#### Traccia:

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

- 1 Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.
- 2 Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

## **Esecuzione:**

### N.B.

Per maggiore organizzazione si e' creata una directory (comando \$mkdir nuova\_directory) Per ogni nuovo esercizio creare il suo relativo file .c (comando \$touch nome\_esercizo.c)

# Prima Parte

```
GNU nano 7.2
include <stdio.h>
int main ()
{
  int primo_fattore, secondo_fattore, risultato;
  printf("Inserire il primo fattore : "); //funzione output video di una stringa
  scanf("%d", &primo_fattore); //funzione input da tastiera per registrare il valore del primo fattore
  printf("Inserire il secondo fattore : ");
  scanf("%d", &secondo_fattore);
  risultato = primo_fattore * secondo_fattore; //operazione effettiva della moltiplicazione
  printf("Il risultato della moltiplicazione e' : %d", risultato);//output video del risultato
  return 0;
}
```

Una volta salvato il file bisogna creare il file eseguibile cosi' da far compilare il file al compilatore interno integrato in kali con il comando seguente:

\$ gcc -o nome eseguibile nome esercizio.c

Dopo aver creato il file, per eseguirlo si usa il comando seguente: \$./nome\_eseguibile

```
(tiger® kali)-[~/Desktop/esercizi]
$ ./Es_$2L3_Prima-parte
Inserire il primo fattore : 5
Inserire il secondo fattore : 5
Il risultato della moltiplicazione e' : 25
```

# Seconda Parte

```
#include <stdio.h>
int main()
{

float voto = 0,somma,media;
int max;//variabile contatore n.max voti da inserire
printf("Quanti voti hai ? ");
scanf("%d", &max);

for (int i=0;i<max;i++)//si eseguono operazioni cicliche in base al valore di max
{
   printf("Inserire il voto : ");
   scanf("%f",&voto);//input voto
   somma = Somma + voto;//ad ogni iterazione la somma viene aggiunta al voto inserito
}

media = somma/max;//esecuzione della media
   printf("Questa e' la tua media : %.1f ",media);
/*la forma %.1f impone la visualizzazione fino alla prima cifra decimale
della variabile media di tipo float*/
   return 0;
}</pre>
```

Una volta salvato il file bisogna creare il file eseguibile cosi' da far compilare il file al compilatore interno integrato in kali con il comando seguente:

\$ gcc -o nome\_eseguibile nome\_esercizio.c

Dopo aver creato il file, per eseguirlo si usa il comando seguente: \$./nome eseguibile

```
(tiger® kali)-[~/Desktop/esercizi]
$ ./Es_S2L3_Seconda-parte
Quanti voti hai ? 2
Inserire il voto : 7
Inserire il voto : 9
Questa e' la tua media : 8.0
```