

Traccia:

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.

Istallazione:

Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando `sudo apt-get update`.

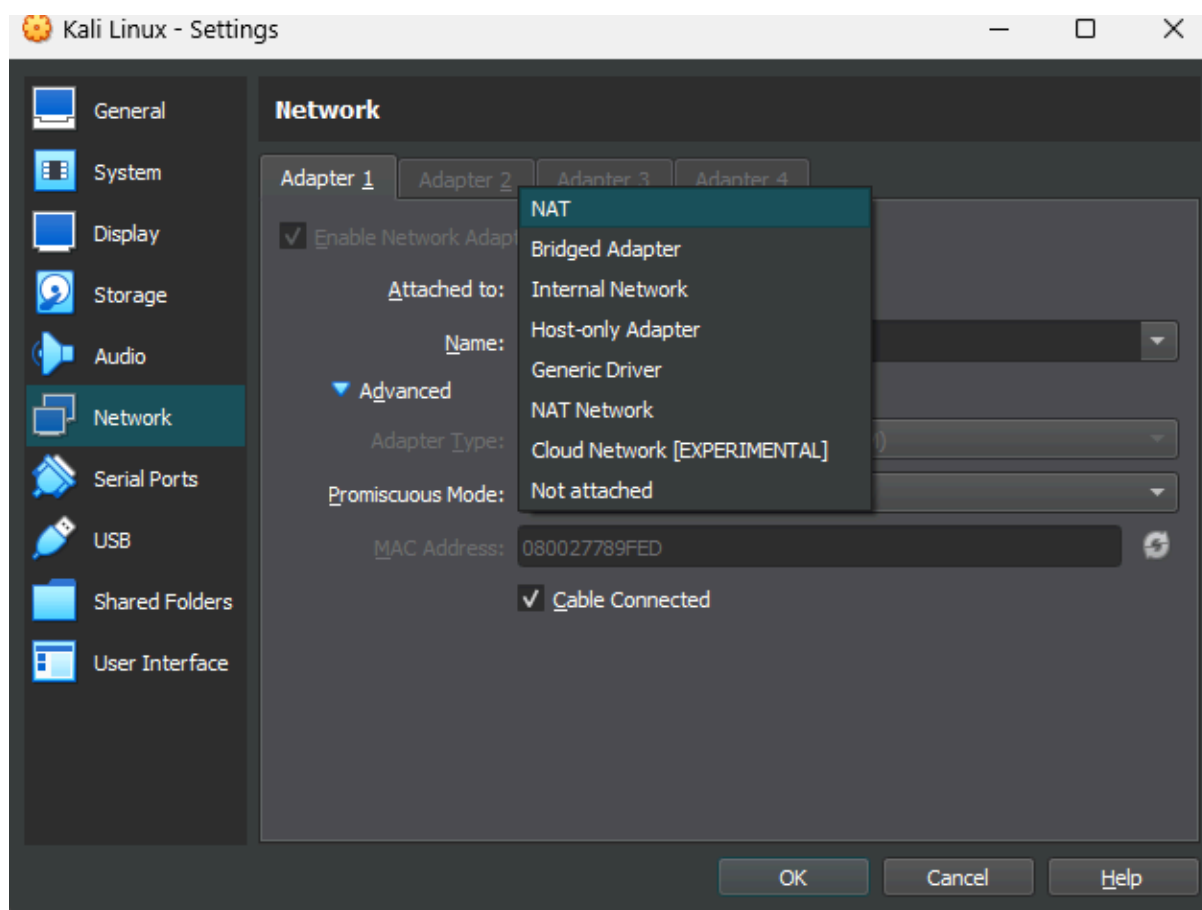
```
# sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget  
# wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
```

Una volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando
`# bash gameshell.sh`

Sviluppo del gioco:

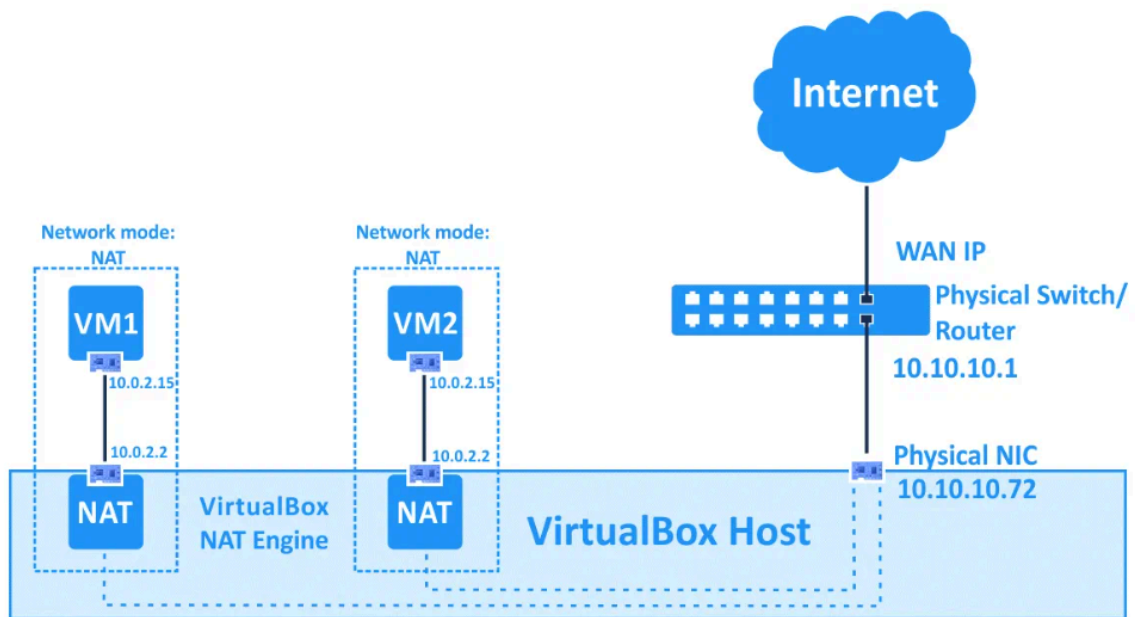
Cercate di completare quanti più livelli possibili. In soluzione troverete la risoluzione fino al livello 10.

Esecuzione:

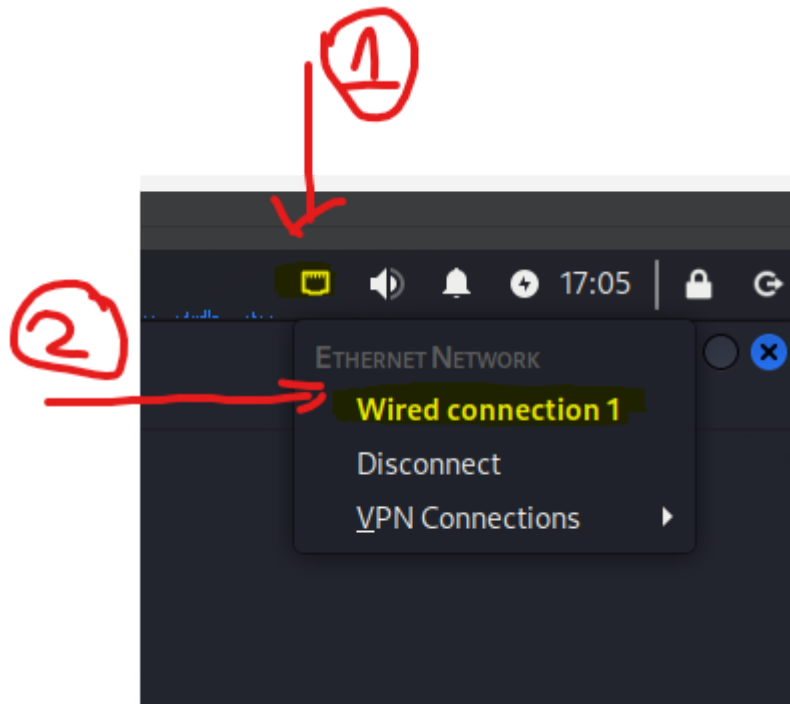


Switchare dalla precedente impostazione di Internal Network a NAT, per nattare le porte della scheda di rete virtuale facendo comunicare con quella fisica presente nella macchina dell'utilizzatore creando un collegamento tra la VM e l'interfaccia fisica, passando dalla parte virtualizzata dell' Host che crea le VM. In questo caso ogni macchina virtuale viene nattata

uno a uno.



Aprire Kali Linux e impostare la rete principale.



Aprire la Bash Shell di Kali Linux

Installare le dipendenze del programma specifico di 'GameShell' con il seguente codice :

```
$sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget
```

(Si installano questi pacchetti dato che la macchina con Kali Linux potrebbe non avere queste dipendenze o non sono aggiornate alla versione corrente)

Installare da un directory Github tramite la funzione "wget"

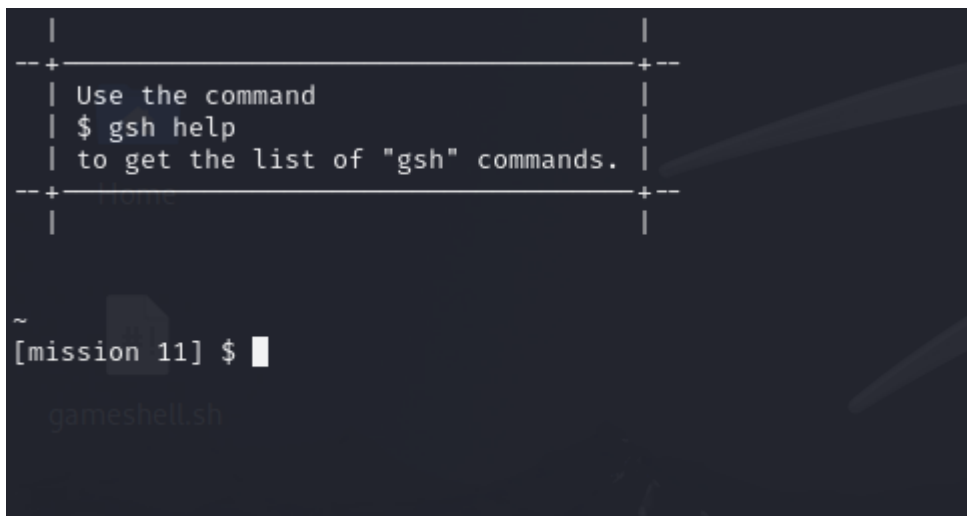
\$ wget <https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh>

Una volta installato tutto, avviare il programma tramite il seguente comando :

\$ bash gameshell.sh



Una volta avviato si e' pronti per entrare in questo 'gioco educativo' con l'obiettivo di imparare i comandi base sulla gestione dei file usando la console.



Seguendo la traccia, in questa sessione, si e' arrivato alla mission 11 rispettando le tempistiche date dal progetto.

Per i vari livelli eseguiti si sono usati i seguenti comandi :

- LV 1 comandi ls (list, serve per elencare le varie directory e file presenti nella directory corrente), cd(change directory, serve per muoversi fra le directory del sistema),pwd(print working directory, serve per stampare a video il percorso dove l'utente e' presente nel momento dell'avvio del comando)
- LV 2 componenti aggiuntivi del comando cd aggiungendo .. per ritornare alla directory precedente

- LV 3 Usare comando cd per reindirizzare l'utente in una locazione precisa aggiungendo manualmente il percorso
- LV 4 utilizzo comando mkdir (make directory) che permette di creare una nuova directory in un punto desiderato dall'utente
- LV 5 utilizzo comando rm (remove) per eliminare un file o una directory. Attenzione non viene spostato nel cestino ma eliminato definitivamente.
- LV 6 usare il comando mv (move) permettere di spostare da una directory ad un'altra file o altre directory esistenti
- LV 7 funzionalità del comando ls aggiungendo vari prefissi in base al tipo di filtraggio di visualizzazione desiderato
- LV 8 funzionalità di filtro dati con carattere * per filtrare caratteri specifici oppure ? per filtrare qualsiasi dato dopo il filtro
- LV 9 utilizzo . per identificare i file nascosti presenti nella macchina
- LV 10 funzione cp (copy) che permette di copiare directory e file