

Traccia:

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma.
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: **A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.**
- Ricevere in input la scelta dell'utente.
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente.
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita.
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (**almeno 3 risposte a domanda**).
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta».
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente.
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.

Esecuzione:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void quiz(int *punti);

int main()
{
    int punteggio;
    char scelta;

    printf("Ciao, benvenuto nel gioco a Quiz\n");
    printf("Seleziona A se vuoi giocare o B se vuoi uscire dal gioco : ");
    scanf("%s",&scelta);

    while (scelta == 'A')
    {
        quiz(&punteggio); //Accesso alla locazione di memoria della variabile da inviare al Quiz
        printf("Seleziona A se vuoi giocare o B se vuoi uscire dal gioco : ");
        scanf("%s",&scelta);
        printf("Arrivederci e' stato bello giocare con te! Il tuo punteggio %d",punteggio);
    }

    printf("Arrivederci e' stato bello giocare con te! Il tuo punteggio %d",punteggio);
    return 0;
}
```

```

void quiz (int *punti)//passo alla funzione main l'indirizzo della variabile che contera' i valori
{
    int risposta =0;

    printf("Prima domanda, Quante lettere ha la parola LEONE?\n");
    printf("5,10,15\n");
    scanf("%d",&risposta);
    while(risposta!=5)
    {
        printf("Risposta Sbagliata!\n");
        scanf("%d", &risposta);
    }
    printf("Risposta Corretta! Hai guadagnato un punto!\n");
    *punti++;

    printf("Seconda domanda, Quante lettere ha la parola VERCINGIATORIGE?\n");
    printf("5,10,15\n");
    scanf("%d",&risposta);
    while(risposta!=15)
    {
        printf("Risposta Sbagliata!\n");
        scanf("%d", &risposta);
    }
    printf("Risposta Corretta! Hai guadagnato un punto!\n");
    *punti++;

    printf("Terza domanda, Quante lettere ha la parola EPICODE?\n");
    printf("5,10,7\n");
    scanf("%d",&risposta);
    while(risposta!=7)

    printf("Risposta Sbagliata!\n");
    scanf("%d", &risposta);
    }
    printf("Risposta Corretta! Hai guadagnato un punto!\n");
    *punti++;

}

```