

Pocs

101: Das System muss in der Lage sein eine dem Nutzer eine Gesamtstatistik zum eigenen Spielverhalten anzuzeigen

EXIT: Das System stellt eine Nutzerstatistik mit Tendenzen da

FAIL: Das System kann dem Nutzer keine Tendenz-Statistik darstellen

Fallback 1: Die Statistik wird über einen Server erstellt und als Bild an den Nutzer geschickt

102: Das System muss in der Lage sein dem Nutzer Tendenzen der einzelnen Statistik-Tools mit Veränderungsrate und Gesamtrate einsehbar zu machen

EXIT: Das System macht kurze und lange Veränderungen des Nutzer-Spielverhaltens einsehbar

FAIL: Das System stellt keine Veränderungen des Nutzer-Spielverhaltens für einzelne Statistik-Tools dar.

Fallback 1: Die Tendenzwerte werden über einen Server erstellt und als Bild an den Nutzer geschickt

103: Das System muss in der Lage sein, im Homescreen zu allen anderen relevanten UI-Screens wechseln zu können.

EXIT: Das System macht alle UI-Screens im Homescreen aufrufbar

FAIL: Nicht alle UI-Screens sind durch den Homescreen aufrufbar

Fallback 1: ?

104: Das System muss in der Lage sein, von allen anderen UI-Screens zum Homescreen zurück zu gelangen.

EXIT: Das System macht den Homescreen von allen anderen UI-Screens aufrufbar

FAIL: Das System kann nicht von allen UI-Screens zurück zum Homescreen

Fallback 1: ?

104: Das System muss in der Lage sein, die Schwierigkeit des Spiels zu verändern.

EXIT: Das System macht die Schwierigkeit des Spiels für den Nutzer veränderbar.

FAIL: Das System kann die Schwierigkeit des Spiels für den Nutzer nicht anpassen.

105: Das System muss in der Lage sein, die Tools, die innerhalb der Aufgaben abgefragt werden können, zu verändern.

EXIT: Das System ist in der Lage, die Tools des Spiels für den Nutzer einzustellen.

FAIL: Das System kann die Tools des Spiels nicht über den Nutzer einstellen.

106: Das System muss in der Lage sein, die Kategorien, die innerhalb der Aufgaben abgefragt werden können, zu verändern.

EXIT: Das System ist in der Lage, die Kategorien des Spiels für den Nutzer einzustellen.

FAIL: Das System kann die Kategorien des Spiels nicht über den Nutzer einstellen.

AUFGABEN SCREEN

201

Es gilt zu beweisen, dass das System Aufgaben richtig anzeigt

EXIT: Das System gibt Aufgabe(Titel,Statistik,Kontextbeschreibung), auswählbare Lösungsantworten und "lock in" button aus

FAIL: Das System kann den Aufgabenscreen nicht vollständig oder korrekt darstellen

Fallback:?

202

Es gilt zu beweisen, dass das System die aktuell ausgewählten Antworten visuell hervorhebt

EXIT: Das System markiert/entmarkiert die Antworten die ausgewählt werden

FAIL: Antworten lassen sich nicht markieren oder aktualisieren sich nicht korrekt

Fallback: textbasierte Bestätigungsliste unter den Antwortoptionen

203

Es gilt zu beweisen, dass das System bei anklicken des "lock in" buttons, die ausgewählten Antworten einloggt und mit der lösungsabgabe-ausgabe beginnt

EXIT: Das System kann einen funktionieren "lock in" button liefern, der die ausgewählten antworten speichert und

FAIL: "lock in" button funktioniert nicht

Fallback

SCREEN NACH LÖSUNGSABGABE

204

Es gilt zu beweisen, dass das System nach Lösungsabgabe ausgibt, ob die richtigen Antworten ausgewählt wurden

EXIT: Das System markiert farblich, welche Antworten richtig und welche falsch waren

FAIL: Farbige markierungen erscheinen nicht oder sind falsch

Fallback: textbasierte Auswertung

205

Es gilt zu beweisen, dass das System nach Lösungsabgabe die Leistung des Nutzers speichert

EXIT: Das System speichert die Punktzahl dem jeweiligen Aufgabentypen zugeordnet

FAIL: Das System speichert die Punktzahl nicht korrekt

Fallback: Punktzahl wird nicht typenspezifisch gespeichert

206

Es gilt zu beweisen, dass das System nach Lösungsabgabe die verfälschte Statistik visuell in ihre korrekte Form transformiert

EXIT: Die System transformiert Statistiken animiert und in einem klar erkennbaren Schritt in ihre korrekte Form

FAIL: Das System kann den transformationsprozess nicht visualisieren

Fallback: Das System zeigt beide Versionen statisch nebeneinander oder übereinander umschaltbar an

207

Es gilt zu beweisen, dass das System nach Lösungsabgabe dem Nutzer die Möglichkeit bietet die gelöste Aufgabe mit Realbeispielen zu vergleichen

EXIT: Das System liefert einen "Where was this used" Button, der zu der jeweiligen Aufgabe passende reale Beispiele ausgibt.

FAIL: Der Button reagiert nicht oder lädt keine/falsche Beispiele

Fallback:

208

Es gilt zu beweisen, dass das System nach Lösungsabgabe dem Nutzer die Möglichkeit bietet eine nächste Aufgabe zu starten

EXIT: Das System liefert einen "Next" Button, der eine neue Aufgabe startet

FAIL: Der Button führt nicht zur nächsten Aufgabe oder kein neuer Inhalt wird geladen

Fallback: Nutzer muss zurück zum Homescreen um eine neue Aufgabe zu starten

SETTINGS

209

Es gilt zu beweisen, dass das System den Settings-screen korrekt anzeigt

EXIT: Das System gibt die Einstellungen "Volume", "Push Notifications" und "Reset Personal Stats" aus

FAIL: Das System kann den settings-screen nicht vollständig oder korrekt ausgeben

Fallback

210

Es gilt zu beweisen, dass in den Settings die Lautstärke verändert und gespeichert werden kann

EXIT: Das System liefert einen korrekt funktionierenden Lautstärkeregler und speichert den aktuellen Stand

FAIL: Der Lautstärkeregler funktioniert nicht oder die Lautstärke bleibt nicht gespeichert nach verlassen des settingscreens

Fallback

211

Es gilt zu beweisen, dass in den settings Push benachrichtigungen ein und aus gestellt werden können

EXIT: Das System liefert einen korrekt funktionierenden Ein/Aus Button für Push benachrichtigungen

FAIL: Das System kann keinen korrekt funktionierenden Ein/Aus Button für Push benachrichtigungen liefern

Fallback

212

Es gilt zu beweisen, dass in den settings die Personelle Statistik zurückgesetzt werden kann

EXIT: Das System liefert einen Button (mit extra Bestätigungsfenster) der die personelle Statistik des nutzers vollständig zurücksetzt

FAIL: Button funktioniert nicht korrekt, Statistik wird nicht zurückgesetzt

Allgemeine pocs

100: Das System muss in der Lage sein, Aufgaben zu Statistik-Tools an den Nutzer stellen zu können.

EXIT: Das System stellt Statistik-Aufgaben an den Nutzer die Statistik-Tools abfragen

FAIL: Das System stellt keine Statistik Aufgaben an den Nutzer zu Statistik-Tools

101: Das System muss in der Lage sein Statistiken korrekt darzustellen

EXIT: Das System stellt Statistiken korrekt dar

FAIL: Das System kann Statistiken nicht korrekt darstellen.

102: Das System muss in der Lage sein Statistiken dynamisch zu verändern

EXIT: Das System kann Statistiken dynamisch verändern

FAIL: Das System kann Statistiken nicht verändern

103: Das System muss in der Lage sein, Aufgaben passend zu den dynamisch veränderten Statistiken zu generieren.

EXIT: Das System stellt dem Nutzer passende Aufgaben zu den dynamisch veränderten Statistiken.

FAIL: Das System stellt keine passenden Aufgaben zu den dynamisch veränderten Statistiken.

104: Das System muss in der Lage sein zu erkennen, welche Statistiktools zu welchem Datensatz dynamisch als Aufgabe generiert werden können.

EXIT: Das System erkennt, welche Statistik-Tools zu jeweiligen Datensätzen umsetzbar sind.

FAIL: Das System kann nicht erkennen, welche Statistik-Tools zu jeweiligen Datensätzen nicht umsetzbar sind.

105: Das System muss in der Lage sein, die Aufgaben des Spiels an die vom Nutzer gesetzte Schwierigkeit anzupassen.

EXIT: Das System passt die Aufgaben an die Gesetze Schwierigkeit an.

FAIL: Das System passt die Aufgaben nicht an die vom Nutzer gesetzte Schwierigkeit an

106: Das System muss in der Lage sein, die Aufgaben an die gesetzten Tools des Nutzers anzupassen.

EXIT: Das System ist in der Lage, die Aufgaben an die gesetzten Tools des Nutzers anzupassen.

FAIL: Das System kann die Aufgaben nicht an die gesetzten Tools des Nutzers anpassen.

107: Das System muss in der Lage sein, die Aufgaben an die gesetzten Kategorien des Nutzers anzupassen.

EXIT: Das System ist in der Lage, die Aufgaben an die gesetzten Kategorien des Nutzers anzupassen.

FAIL: Das System kann die Aufgaben nicht an die gesetzten Kategorien des Nutzers anpassen.

108: Das System muss in der Lage sein, den Fortschritt des Nutzers persistent zu speichern.

EXIT: Das System speichert den Fortschritt des Nutzers auch beim Beenden des Systems.

FAIL: Das System speichert den Fortschritt des Nutzers nicht.

109: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu verkürzten Achsen an den Nutzer zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu verkürzten Achsen an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu verkürzten Achsen an den Nutzer.

110: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu partiellen Achsen an den Nutzer zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu partiellen Achsen an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu partiellen Achsen an den Nutzer.

111: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu ungleichmäßigen Intervallen an den Nutzer zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu ungleichmäßigen Intervallen an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu ungleichmäßigen Intervallen an den Nutzer.

112: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu ungleichmäßigen Intervallen an den Nutzer zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu ungleichmäßigen Intervallen an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu ungleichmäßigen Intervallen an den Nutzer.

112: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zur ungünstigen Skalierung und verlängerten Achsen an den Nutzer zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zur ungünstigen Skalierung und verlängerten Achsen an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zur ungünstigen Skalierung und verlängerten Achsen an den Nutzer.

113: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu fehlender Beschriftung an den Nutzer zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu fehlender Beschriftung an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu fehlender Beschriftung an den Nutzer.

114: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu stilistischen Mitteln an den Nutzer zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu stilistischen Mitteln an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu stilistischen Mitteln an den Nutzer.

115: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu überlappenden und okkludierenden Statistiken an den Nutzer zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu überlappenden und okkludierenden Statistiken an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu überlappenden und okkludierenden Statistiken an den Nutzer.

116: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zur Verwechslung von Median und Mittelwert an den Nutzer zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zur Verwechslung von Median und Mittelwert an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu überlappenden und okkludierenden Statistiken an den Nutzer.

117: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu unvollständigen und selektiven Statistiken zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu unvollständigen und selektiven Statistiken an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu unvollständigen und selektiven Statistiken an den Nutzer.

118: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu unvollständigen und selektiven Statistiken zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu unvollständigen und selektiven Statistiken an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu unvollständigen und selektiven Statistiken an den Nutzer.

119: Das System muss in der Lage sein Aufgaben zu günstigen Zeitfenstern von Statistiken zu stellen:

EXIT: Das System stellt Aufgaben zu günstigen Zeitfenstern von Statistiken an den Nutzer.

FAIL: Das System stellt keine Aufgaben zu günstigen Zeitfenstern von Statistiken an den Nutzer.

120: Das System muss in der Lage sein, Statistiken visuell anzupassen und transformieren zu können.

EXIT: Das System kann Statistiken visuell anpassen und transformieren.

FAIL: Das System kann die Statistiken visuell nicht anpassen oder transformieren.

121: Das System muss in der Lage sein neue historische Inhalte für den Nutzer anzuzeigen.

EXIT: Das System gibt eine Möglichkeit zur Einsicht auf neue historische Inhalte.

FAIL: Das System gibt keine Möglichkeit zur Einsicht auf neue historische Inhalte

122

Es gilt zu beweisen, dass das System ein interaktives Tutorial korrekt anzeigen kann

EXIT: Das System kann die Tutorialschritte (Beispiel, Erklärung, Interaktion) vollständig anzeigen

FAIL: Das System kann die Tutorialschritte nicht korrekt oder Interaktiv anzeigen.

123

Es gilt zu beweisen, dass das System Audiofeedback korrekt abspielen kann

EXIT: Das System spielt bei ereignissen (Erfolg, Misserfolg) passende Töne ab

FAIL: Das System spielt keinen oder falschen sound ab

125

Es gilt zu beweisen, dass das System Push-Benachrichtigungen senden kann

EXIT: Das System kann Push-Benachrichtigungen bei Veröffentlichung neuer Daten senden

FAIL: Das System sendet keine oder inkorrekte Push-benachrichtigungen

Idee für Spielspaß???

301

Es gilt zu beweisen, dass das System Tagesziele darstellen und tracken kann

(z.B. löse 3 Aufgaben zum tool zeitfenster)

EXIT: System kann Tagesziele korrekt anzeigen und aktualisieren

FAIL: System zeigt Tagesziele nicht an oder gibt falschen Fortschritt aus