

Potenzielle Ausbau- und Erweiterungsmöglichkeiten des Systems:

1. Die künstlich erstellten Inhalte können angepasst oder um komplett neue oder zusätzliche Inhalte erweitert werden, was bei einer gewissen Menge an Aufgaben eine Einteilung in Rubriken, Kategorien oder Themenbereiche möglich machen würde.
2. Die Inhalte könnten über APIs oder Datenbanken direkt erstellt werden, um einzigartige Aufgaben zu generieren und so die Varianz der Aufgaben zu erhöhen.
3. Das System könnte um Online-Features und soziale Interaktionen ergänzt werden, die Duelle, Vergleichsstatistiken oder Party-Modi hinzufügen, um mehr Nutzungsvielfalt zu bieten und neue Motivationsziele zu liefern.
4. Die Visualisierung könnte um andere Komponenten oder bildliche Inhalte erweitert werden, wie beispielsweise Videos, Live-Grafiken oder diese dynamisch generieren.
5. Das System könnte in ein Fundament einer Lernplattform transformiert werden, in dem die derzeitige Spielidee eines von vielen Spielen oder weitreichenden Systemen darstellt oder als Hub für die Domäne genutzt wird.