

	Funktionale Anforderungen	Zielbezug
F01	Das System muss dem Nutzer die Möglichkeit bieten, manipulierte Diagramme zu analysieren	TZ01
F02	Das System muss dem Nutzer die Möglichkeit bieten, manipulierte Statistiken zu analysieren	TZ01
F03	Das System muss dem Nutzer die Möglichkeit bieten, eine einzelne Antwort auszuwählen	TZ01
F04	Das System muss dem Nutzer die Möglichkeit bieten, Mehrfachantworten auszuwählen	TZ01
F05	Das System muss dem Nutzer die Möglichkeit bieten, keine Antwort auszuwählen	TZ01
F06	Das System muss fähig sein, dem Nutzer direktes Feedback zu geben	TZ02
F07	Das System muss fähig sein, die Vorher/Nachher Transformation zu visualisieren	OZ03
F08	Das System muss dem Nutzer die Möglichkeit bieten, den persönlichen Lernfortschritt einzusehen	TZ03
F09	Das System muss fähig sein, mindestens 5 Manipulationstypen darzustellen	OZ02
F10	Das System muss fähig sein mindestens 15 spielbare Aufgaben bereitzustellen	OZ01
F11	Das System muss fähig sein, Aufgaben zufällig oder geordnet bereitzustellen	OZ01
F12	Das System muss offline Nutzung ermöglichen	TZ04
F13	Das System muss fähig sein Fortschritt zu speichern	OZ04
F14	Das System sollte dem Nutzer die Möglichkeit bieten, Schwierigkeitsgrade zu wählen	OZ07
F15	Das System sollte dem Nutzer die Möglichkeit bieten, gelöste Aufgaben erneut anzusehen	OZ01
F16	Das System sollte fähig sein, Erklärungen zu jeder Manipulation/Aufgabe zu liefern	TZ02
F17	Das System sollte fähig sein Touch-Optimierung für Mobilgeräte unterstützen.	OZ06
F18	Das System sollte fähig sein dem Nutzer ein Levelsystem bereitzustellen	OZ05

F19	Das System wird dem Nutzer die Möglichkeit bieten, Mehrspielerfunktionen zu benutzen	SZ03
F20	Das System wird Fähig sein, neue Aufgabenpakete zu integrieren	SZ05
F21	Das System wird Profileinstellungen und Personalisierung unterstützen	SZ04
F22	Das System wird Fähig sein adaptive Schwierigkeit auf Basis von Nutzerleistung ermöglichen	TZ06
F23	Das System wird eine Testversion zum Einholen von Nutzerfeedback enthalten	SZ03

Nicht-funktionale Anforderungen	
NF01	Die Reaktionszeit muss bei Interaktionen unter 1 Sekunde liegen
NF02	Die Lernfortschrittsdaten müssen lokal gespeichert werden
NF03	Das Design sollte responsiv und barrierearm gestaltet sein
NF04	Das System sollte auf allen gängigen Android-Geräten lauffähig sein