Вашей задачей в практическом занятии Темы 1 курса по основам Искусственного Интеллекта в GeekBrains будет

взаимодействие с двумя древними ботами — ELIZA и SHRDLU. Пожалуйста, выполните следующие пункты:

- Используйте adpec https://goo.gl/dbdskT для доступа к чат-боту ELIZA. Пообщайтесь с ней на английском языке.

Попробуйте прочувствовать, как она реагирует на Ваши фразы, какие правила в ней имеются для этого.

В качестве дополнительного задания можно пообщаться с чат-ботом Натали, которая знает практически всё про Искусственный Интеллект.

Сделать это можно в Телеграме по адресу https://goo.gl/UfBznc. Натали общается на русском языке. Попробуйте задавать

ей различные вопросы. Попробуйте понять, как она устроена. Пришлите Вашу гипотезу об её устройстве преподавателю.

Самый первый в мире чат-бот был создан Джозефом Вейценбаумом в Массачусетском технологическом институте (МІТ) в 1966 году и получил название ELIZA. Бот использовал методологию сопоставления с образцом и последующей подстановки, чтобы придумывать ответы на запросы, вводимые людьми. Сценарий ELIZA имитировал работу психотерапевта, и её создатель быстро открыл для себя силу чат-ботов, когда обнаружил, что тестировщики легко доверяют программе секреты и сокровенные мысли. Доступные на тот момент методы программирования были чрезвычайно примитивными по сравнению с сегодняшним днём, но ELIZA всё же доказала, что компьютеры могут, по крайней мере, имитировать человеческий текстовый разговор. ELIZA полагалась на обработку входных операторов в соответствии с предопределёнными сценариями, созданными Вейценбаумом, что, по сути, создавало впечатление, что она может понимать весь текст до тех пор, пока её ограничения в конечном итоге не обнаруживались в ходе продолжающегося разговора.



Eliza, the Rogerian Therapist

ELIZA is a computer program that emulates a Rogerian psychotherapist. Just type your questions and concerns and hit return. Eliza will answer you.



When the original ELIZA first appeared in the 60's, some people actually mistook her for human. The illusion of intelligence works best, however, if you limit your conversation to talking about yourself and your life.
This javascript version of ELIZA was originally written by Michal Wallace and significantly enhanced by George Dunlop.

Давайте проанализируем образец диалога:

* Приветствие:

Чат-бот начинает диалог с формального приветствия, что характерно для большинства программных ассистентов.

* Реакция на тему "Эффект зловещей долины":

Чат-бот отвечает не совсем в тему, выражая "Замечательную идею!" Это может быть результатом применения алгоритма ассоциаций или случайного ответа, что характерно для некоторых методов генерации текста.

* Определение "ИИ":

Чат-бот предоставляет определение "Искусственного Интеллекта", что свидетельствует о наличии базы знаний и использовании алгоритмов обработки естественного языка (Natural Language Processing).

* Запрос о нейронных сетях:

Чат-бот дает подробное объяснение о нейронных сетях, что может указывать на использование глубокого обучения и нейросетевых методов или адаптивному обращению к базе данных основываясь на анализе введенного пользователем сообщения.

* Связь нейронных сетей и ИИ:

Чат-бот подчеркивает стремление к связи нейронных сетей с искусственным интеллектом, что может свидетельствовать о применении интеграции различных методов машинного обучения.

* Повторение определения ИИ:

Чат-бот повторно предоставляет определение Искусственного Интеллекта, что может быть обусловлено стремлением к уточнению понимания пользователя.

* Напоминание и предложение:

Чат-бот напоминает о понятии Искусственного Интеллекта и приглашает к участию в курсе, вставляя рекламную ссылку.

Гипотеза:

Основываясь на представленном диалоге, можно предположить, что внутреннее устройство чат-бота включает в себя:

Базу знаний о темах, связанных с искусственным интеллектом и нейронными сетями. Алгоритмы ассоциаций и генерации текста.

Модели обработки естественного языка, возможно, основанные на глубоком обучении.

Заключение:

Данная гипотеза предполагает несложное внутреннее устройство чат-бота, объединяющее различные методы и технологии для достижения гибкого и информативного взаимодействия с пользователем.



