

comprobación de lectura.

1. Public o Private + static (tipo) + si es void + metodo + parametro.

2. "Void" se refiere a que es vacío, por lo que no devuelve nada a diferencia del "no void", el cual si devuelve algo.

3. Los parámetros indican el tipo y orden de valores que componen al método. ej. método (parámetros) se separan en comas.

4. Una función se identifica porque devuelve un valor. ^{es una variable}
Por ejemplo:

```
static void multiplicar (a,b) {  
    resultado = valor1 * valor2;  
    return;  
}
```

5. Un método estático significa que únicamente realizará la instrucción dentro de este método. Mientras que un método de instancia puede llamar o ser llamado dentro de otros métodos.

6. Un método sincrónico significa que los parámetros se coinciden entre el método a diferencia de los asíncronos.

7. ↗

8. X

9. X