

Bacharelado em Ciência da Computação FACOM31303 Algoritmos e Estruturas de Dados 2

Ordenação

Profa. Maria Camila Nardini Barioni

camila.barioni@ufu.br

Bloco B - sala 1B137

- ◆ Faça um programa em C que imprima uma tabela de referência contendo o tempo de processamento, o número de comparações e o número de trocas/movimentações para cada método de ordenação estudado (BubbleSort, SelectionSort, InsertionSort e ShellSort), considerando as seguintes entradas de dados:
 - a) Vetores de entrada com números inteiros ordenados (5.000, 10.000 e 20.000)
 - b) Vetores de entrada com números inteiros decrescentes (5.000, 10.000 e 20.000)
 - Vetores de entrada com números inteiros aleatórios (5.000, 10.000 e 20.000)

Exemplo

BubbleSort

Entrada	Tempo(s)	Nro Comparações	Nro trocas
10.000 números inteiros ordenados	0	9999	0
10.000 números inteiros decrescentes	1,208	99990000	49995000
10.000 números inteiros aleatórios	0,934	95937072	24492812

- Na sua implementação considere:
 - Alocação dinâmica
 - Modularização do código
 - Tudo implementado em um único arquivo main.c
 - Cada algoritmo de ordenação em uma função antes da função main

Exemplo de como calcular o tempo de execução de uma função

```
#include <stdlib.h>
    #include <stdio.h>
    #include <time.h>
    int main(){
         time t ini;
         time t fim;
         double tempo_total;
         int vetor[TAM];
10
         ini=clock();
         QuickSort(vetor,0,TAM-1);
12
13
         fim=clock();
14
15
         tempo_total=(double)(fim-ini)/CLOCKS_PER_SEC;
16
         printf("\nTempo total =%f\n",tempo total);
18
```

Exemplo de alocação dinâmica para array com 10 posições em C

```
int V[10];
int *V = malloc(10*sizeof(int));
```

Exemplo de geração de números aleatórios entre 0 e 499

```
// inicialização da semente aleatória (fora do laço)
srand (time(NULL));

// dentro do laço
int aux = rand()%500;

https://cplusplus.com/reference/cstdlib/rand/
```

Orientações:

- Data da entrega: 01/07/2025 até o final do dia
- Grupo entre 3 (mínimo) e 4 (máximo) discentes. Incluir nome e matrícula como comentário no código
- A atividade deve ser feita em C, implementada em um único arquivo "main.c". O mesmo deve compilar no CodeBlocks no Windows. Para entrega, anexar apenas o arquivo .c produzido pelo grupo (sem compactá-lo).
- Indique as referências usadas na implementação como comentário no código (caso tenha usado).
- Entrega na atividade postada no MS Teams. Todos os membros do grupo devem entregar
- Essa prática vale 0.5 ponto