

# Manuel utilisateur Rotofight – Java

*LOPES MENDES Ailton – LIN G rald*

## Description du jeu :

Rotofight est un jeu de combat/plateforme dans lequel vous lutterez pour votre survie. Muni de vos  p es, vous vous retrouverez face   votre adversaire dans l'unique objectif d'en finir une bonne fois pour toute !

Attention   la gravit  qui risque n anmoins de vous d stabiliser vous et votre personnage ! En effet, elle effectue une rotation horaire de 20  toutes les 10 secondes.

## Ex cution du jeu :

L'ex cution s'effectue, ou bien par l'interm diaire d' clipse (*ex cution d'un projet Java*), ou alors   l'aide de la commande « **java -jar rotofight.jar** » dans un terminal Linux.

Cependant, si l'ex cution est effectu e par le biais du terminal, il ne faudra pas oublier de compiler le projet en premier gr ce au fichier « **build.xml** » et la commande « **ant ...**» (*d tails plus bas*).

## Guide des commandes :

Les commandes en jeu pour le joueur 1 (suivant la gravit  par d faut) :

- Haut / Saut : Z
- Gauche : Q
- Droite : D
- Bas : S
- Tirer : R

Les commandes en jeu pour le joueur 2 (suivant la gravit  par d faut) :

- Haut / Saut : I
- Gauche : J
- Droite : L
- Bas : K
- Tirer : P

## Détails du fichier « build.xml » :

Ce fichier permet :

- la compilation → **ant compile**
- la création d'un fichier .jar → **ant jar**
- la création de la documentation du projet → **ant javadoc**
- le nettoyage du projet → **ant clean**