

Advanced Word Finder (AWF)

MANUEL D'UTILISATION

En collaboration avec l'université Paris Est Marne-La-Vallée

2016/2017

ATTENTION

Cet outil informatique doit être utilisé
seulement à des fins pédagogique,
l'utilisation controversée de celui-ci et sa
reproduction illégale seront accompagnés
de poursuite judiciaires.

(Code de la Propriété Intellectuelle, art. L 122 - 4 et s.)

Table des matières

I/ Introduction.....	4
II/ Pré-requis.....	5
III/ Lancer le programme.....	6
IV/ Utilisation du programme.....	7
IV.1/ Changer le texte.....	7
IV.2/ Recherche exacte d'un mot.....	7
IV.3/ Recherche approchée d'un mot.....	7
IV.4/ Recherche exacte d'une classe de mots.....	8
IV.5/ Recherche approchée d'une classe de mots.....	8
V/ Aide et contact.....	9

I/ Introduction

Merci d'avoir téléchargé notre produit !

Nous sommes fiers de vous présenter le AWF, autrement dit le Advanced Word Finder.

Développé par les informaticiens en herbe LIN Gérald et SINNAPPAN Alain. Cet outil fiable qui sera bientôt validé par l'université Paris Est Marne-la-Vallée, vous permettra de rechercher des mots dans n'importe quel texte, avec des possibilités de recherche allant de simple à complexe.

Veuillez lire attentivement ce manuel afin d'avoir la meilleure expérience possible de notre programme.

Ce manuel est unique ! En aucun cas, il ne pourra être substitué par un autre ou faire office d'outil de remplacement.

Bonne utilisation !

II/ Pré-requis



Linux



Afin d'assurer le bon fonctionnement de AWF, assurez-vous de posséder un système sous LINUX ou UBUNTU, dans le cas contraire, veuillez-vous diriger vers les liens suivants afin d'en apprendre plus :

<https://linux-mint.fr.uptodown.com/ubuntu>

<https://ubuntu-fr.org/telechargement>

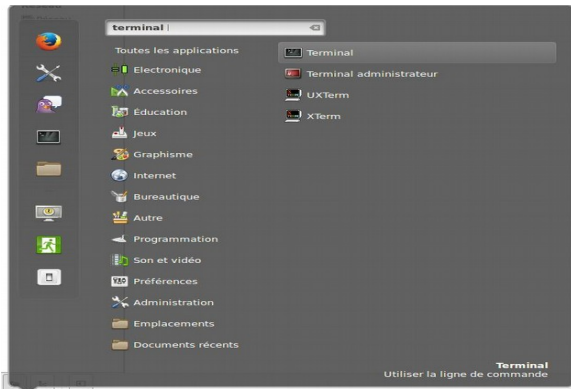
Vous avez maintenant tous les outils nécessaires au fonctionnement du programme. Plus que quelques étapes à suivre...

III/ Lancer le programme

Une fois toutes les étapes précédentes effectuées, nous pouvons commencer à utiliser notre programme. Pour ce faire :

1/ Téléchargez le fichier contenant le programme

2/ Ouvrez votre terminal



3/ Retrouvez le fichier à l'aide de la commande « ls » et « cd »

4/ Une fois le fichier trouvé, exécutez-le :

```
asinnapp@pcbgp-1-ipt-05:~/Documents$ python3 v1.py  
  
Saisie d'un nouveau texte          -> (0)  
Recherche exacte d'un mot          -> (1)  
Recherche approchée d'un mot       -> (2)  
Recherche d'une classe de mots     -> (3)  
Recherche approchée d'une classe de mots -> (4)  
Quitter                            -> (5)  
  
Entrez votre choix (0-5) : 
```

IV/ Utilisation du programme

Vous pouvez voir 6 choix possible dans le programme :

IV.1/ Changer le texte

En choisissant 0, vous avez la possibilité de modifier le texte à traiter

```
Ecrivez votre texte : Le chien qui s'appelle khien a manger l'os de son maitre .
```

IV.2/ Recherche exacte d'un mot

▪ En choisissant 1, vous pouvez rechercher le mot de votre choix.
Le programme affichera le nombre de fois et les occurrences du mot.

```
Votre saisie actuelle : Le chien qui s'appelle khien a manger l'os de son maitre .  
Entrez votre mot : chien  
  
Le mot "chien" apparaît 1 fois, à la position : 4
```

IV.3/ Recherche approchée d'un mot

En choisissant 2, vous pouvez rechercher un mot avec un nombre de lettres d'erreurs choisis.

```
Votre saisie actuelle : Le chien qui s'appelle khien a manger l'os de son maitre .  
Entrez votre mot : chien  
Choisissez à combien de lettres d'erreurs près : 1  
  
Le mot "chien" apparaît 1 fois, à la position : 4  
Le mot "khien" apparaît avec 1 erreur(s), à la position : 24
```

Le programme affichera les mots exactes s'il y en a, et les mots avec leur nombre d'erreurs.

IV.4/ Recherche exacte d'une classe de mots

En choisissant 3, vous pouvez choisir la classe des mots recherchés, c'est-à-dire donner des conditions pour chaque lettre.

```
Choisissez :
1 : "x" -> un caractère de l'alphabet considéré
2 : * -> un caractère quelconque
3 : [caractères] -> Une classe de caractères, tels les intervalles => [a,e,i,o,u] ou [A..Z]
4 : #C -> caractère quelconque sauf un caractère C ou d'une classe de caractères C
5 : arrêter

Entrez votre choix (1-5 / (5) pour arrêter) : 3
Tapez 1 : [a,e,i,o,u]
Tapez 2 : [A..Z]
Votre choix : 1
Entrez vos caractères une à une ("stop" pour arrêter) : i
Entrez vos caractères une à une ("stop" pour arrêter) : m
Entrez vos caractères une à une ("stop" pour arrêter) : a
Entrez vos caractères une à une ("stop" pour arrêter) : t
Entrez vos caractères une à une ("stop" pour arrêter) : r
Entrez vos caractères une à une ("stop" pour arrêter) : e
Entrez vos caractères une à une ("stop" pour arrêter) : stop
Actuellement : [i,m,a,t,r,e]

Entrez votre choix (1-5 / (5) pour arrêter) : 5
Les mots de cette classe apparaissent 1 fois, à la position : 30
```

IV.5/ Recherche approchée d'une classe de mots

En choisissant 4, vous pouvez choisir la classe des mots recherchés avec un nombre de lettres d'erreurs.

```
Votre saisie actuelle : Le chien qui s'appelle khien a manger l'os de son maitre .
Choisissez :
1 : "x" -> un caractère de l'alphabet considéré
2 : * -> un caractère quelconque
3 : [caractères] -> Une classe de caractères, tels les intervalles => [a,e,i,o,u] ou [A..Z]
4 : #C -> caractère quelconque sauf un caractère C ou d'une classe de caractères C
5 : arrêter

Entrez votre choix (1-5 / (5) pour arrêter) : 2
Actuellement : *

Entrez votre choix (1-5 / (5) pour arrêter) : 1
Choisissez une lettre : m
Actuellement : * m

Entrez votre choix (1-5 / (5) pour arrêter) : 5
Choisissez à combien de lettres d'erreurs près : 3

Aucun mot de cette classe n'apparaît.
Le mot "Le" apparaît avec 1 erreur(s), à la position : 1
Le mot "de" apparaît avec 1 erreur(s), à la position : 44
```


V/ Aide et contact

Ce manuel a été conçu pour que votre expérience soit la plus optimale possible.

Pour toutes questions complémentaires et/ou plaintes, veuillez-nous contacter aux adresses mails suivants :

asinnapp@etud.u-pem.fr

glin@etud.u-pem.fr