

Labirynt

Na 10 planszach o wymiarach 5 x 5 zbudowano pewnego rodzaju labirynt, który polega na tym, iż trzeba znaleźć drogę z punktu P – początek do punktu K – koniec. Kropka oznacza, iż możemy się poruszać na planszy, x – oznacza przeszkodę, której nie możemy przejść. Pomóż wyznaczyć na każdej z planszy drogę, jaką trzeba pójść aby przejść z punktu P do K.

Przykład:

```
.....  
. P ...  
.....  
.. K ..  
.....
```

Najkrótsza droga do wyjścia: DDP (Dół, Dół, Prawo) – drogę mają oznaczać cztery literki ruchu – PLGD (odpowiednio Prawo, Lewo, Góra, Dół).

Odpowiedz na poniższe pytania:

- a) dla każdej z plansz podaj ruchy, tak żeby dojść z punktu P do K.
- b) na której z plansz będzie najkrótsza droga do wyjścia
- c) na ilu planszach nie da się dojść z P do K
- d) na której planszy jest najwięcej przeszkód