1. 复习与导入：
2. 数值数组

* 一维数组
* 二维数组

（二）字符数组

* 一维数组
* 二维数组
* 字符串处理函数
* gets(字符数组)；
* puts(字符数组);
* strcmp(字符串1，字符串2);
* strlen(字符串)；
* strlwr(字符串);
* strupr(字符串);
* strcpy(str1,str2);

1. 教学内容：
2. 指针

1、指针：在程序中定义变量，编译系统就为该变量分配相应的内存单元（又称为存储单元）。为了正确地访问这些内存单元，必须为每个内存单元编上号。根据一个内存单元的编号即可准确地找到该内存单元。内存单元的编号叫做地址，通常也把这个地址称为指针

2、指针变量：允许用一个变量来存放指针，这种变量称为指针变量。

3、指针运算符

用于指针运算符主要有两个

（1）&取地址运算符

（2）\*间接过劲算符（亦称取内容运算符）

（二）指针与数组

1、定义指向数组的指针

例如:int array[10],\*pointer=array;

2、通过指针引用数组元素

3、指针数组

4、字符串的指针和指向字符串的指针变量

/\*#include<iostream>

using namespace std;

void main()

{

int a,b,\*p1,\*p2,\*p;

cin>>a>>b;

p1=&a;

p2=&b;

if(a<b)

{

p=p1;

p1=p2;

p2=p;

}

cout<<"a="<<a<<",b="<<b<<endl;

cout<<"Max="<<\*p1<<",Min="<<\*p2<<endl;

}\*/

/\*#include<iostream>

using namespace std;

void main()

{

int a[5],k;

for(k=0;k<5;k++)

cin>>a[k];// 动态接收五个数，为数组a赋初值 1,2,3,4,5

for(k=0;k<5;k++)

cout<<\*(a+k)<<endl; //数组名代表数组的首地址

}\*/

/\*#include<iostream>

using namespace std;;

void main()

{

int a[5];

int \*p,k;

for(k=0;k<5;k++)

cin>>a[k];

for(p=a;p<(a+5);p++)

cout<<\*p<<endl;

}\*/

/\*#include<iostream>

using namespace std;

void main()

{

int i,a[5];

int \*p[5];

for(i=0;i<5;i++)

{

cin>>a[i]; //a[0]=1

p[i]=&a[i]; //p[0]=a[0]的地址

}

for(i=0;i<5;i++)

cout<<\*\*(p+i)<<endl;

}\*/

/\*#include<iostream>

using namespace std;

void main()

{

char string[]="how are you";

cout<<string<<endl;

}\*/

/\*#include<iostream>

using namespace std;

void main()

{

char \*string="how are you";

cout<<string<<endl;

}\*/

/\*#include<iostream>

using namespace std;

void main()

{

char \*ps="This is a picture";

int n=10;

ps=ps+n;

cout<<ps<<endl;

}\*/

#include<iostream>

using namespace std;

const int N=100;

void main()

{

char a[N],b[N],\*p1,\*p2;

cout<<"input string a:"<<endl;

gets(a);

p1=a;

p2=b;

for(;\*p1!='\0';p1++,p2++)

\*p2=\*p1;

\*p2='\0';

cout<<"output string b;"<<endl;

puts(b);

}

（三）作业：

1、有一篇文章，共有3行文字，每行最多70字符。输入这篇文章，并分别统计其中英文

大写字母，小写字母，数字，空格以及其他字符的个数

以下部题用指针法解决

2、输入10个整数，将其中最大数与最后一个数交换，最小数与第一个数交换

3、不用strlen函数求输入的字符串长度