1. 复习与导入：
2. 指针
3. 指针变量
4. &
5. \*
6. 教学内容：
7. 函数
8. 用户自定义函数
9. 系统函数
10. 定义函数与调用函数
11. 函数的形参与实参
12. 函数的返回值
13. 有返回值的函数
14. 无返回值的函数
15. 函数的避暑胜地明
16. 局部变量和全局变量
17. #include<iostream>
18. using namespace std;
19. void p(char \*a,int b)
20. {
21. for(int i=0;i<b;i++)
22. {
23. cout<<a[i]<<endl;
24. }
25. }
26. void main()
27. {
28. char a[3]={'1','2','3'};
29. p(a,sizeof(a)/sizeof(char));
30. }
31. 作业

1、学生技能大赛，请到10位评委，编程计算每位选手的平均成绩，计算时要去掉一个最高分，去掉一个最低分。

2、定义一个可以存放10个元素的int数组a，输入10个数，并逆序输出。

3、计算整数数组a中的最大值及其所在的下标。

3、输入10个数存放在一维数组中，输出它们的平均值以及高于平均值的数的个数。

4、数组a中已存放10个元素，从键盘输入一个数，在数组a中查找，如果找到则删除这个数，否则提示数组中不存在这个数。

5、假如数组a有4行4列的整数，请输出每行的最大者。

6、假如数组a有4行4列的整数，计算每行的平均值，结果保留2位小数。