

# 2018-06-26Socket.io

## NodeJs Socket.IO 使用

### 一，使用场景

因为 http 1.0 协议是无状态的，而业务需求是客户端需要与服务端进行密集的通信，或者是长链接，原来的做法是客户端写定时器，多少秒向服务端请求一次，这样有一个问题就是，占用服务端资源，用户量如果很多的话，这种请求量大会对服务器造成负担；因此， socket .通信是一个非常好的选择：（http 2.0 自带双向通信）

### 二，服务端

Express 项目里面 socket.io 使用方法：

```
var express = require('express');

var app = express();

var http = require('http');

var server = http.createServer(app);

server.listen(3001);

/***** 上面是利用Express框架起一个 node 的本地服务端口号为3001 *****/

var socket = require('socket.io')(server);           //监听一个服务

socket.on('connection', client =>{

    //业务代码      等待客户端的连接，客户端链接上之后就会创建一个 client 对象

})
```

### 三，客户端

\*\*这里需要注意的是，socket.io 是一个第三方的库，我们如果要长期的维护这个项目，务必使客户端和服务端使用的 socket.io 库保持一致

首先，引入 socket.io ( /socket.io/2.1.1/socket.io.js)

```
let socket = io.connect('http://127.0.0.1:3001');           //创建一个 socket 链接，会生成一个 sokect 对象

;
```

这里的 url 对应的就是服务端的 socket 服务地址

### 四，使用方法

服务端和客户端链接上之后都会创建一个 socket 对象，常用的方法 emit ， on；一个是推送，一个是监听

eg : Server:

```
client.emit('result',{name:'张三',age:25});
```

Client:

```
socket.on('result',function(res){})
```