

## 工作经历

- 2016-06 ~ 2017-07 深圳前海图灵股份有限公司

在职期间担任公司 H5 前端开发工程师, 负责东盟高尔夫前端 APP 的开发与维护工作;

- 2017-07 ~ 2021-03 广州源众信息科技有限公司

负责公司客户端前端产品需求整理、研发与维护、前后台部门之前的联调等;

- 2021-04 ~ 至今 上海泽怡信息科技有限公司

担任公司高级前端开发, 负责公司内部组件库开发、维护, 公司 Nodejs 微服务开发与维护, 负责公司北吉熊系列产品产研;

## 自我评价

5 年开发经验, 其中有 2 年项目管理经验, 熟悉 JavaScript 常用的设计模式和数据结构与算法, 能够脱离 JavaScript 库编写原生 js 插件; 拥有良好的沟通和协调能力, 善于应变, 能够快速适应新环境; 能独立完成系统的分析、设计和开发. 有良好的编程习惯, 能够编写高内聚松耦合的模块. 有较强的团队合作精神. 善于总结开发经验, 能够合理的运用设计模式进行开发, 热爱编程工作, 并具有良好的自学能力, 适应能力, 做事积极性高;

- 熟练使用 NodeJS + Koa/Egg 技术栈;
- 熟练使用 Vue, React 技术栈;
- 熟练使用 ES6/ES7 新特性, 能够将新特性融入到开发场景中;
- 熟悉小程序开发以及 H5 混合开发技术;
- 熟悉 qiankun 微前端, 自研微前端框架;
- 熟悉 webpack, rollup 构建工具, 搭建过 webpack + Vue 脚手架项目;
- 熟悉 PWA 应用原理;
- 熟悉 CocosCreator + Typescript 游戏开发技术栈;
- 了解 Nodejs 全栈项目在 Linux 环境 Docker 容器的部署;

## 开源项目

- 个人博客 - <https://scorpio-nan.github.io>
- 基于Vue + mui 封装的组件 - <https://github.com/Scorpio-nan/H5-CSS3/tree/master/Vue-Components>
- vue3.0 + ts + ant-design-vue 二次封装的组件库

## 项目经历

### 北吉熊 (PC) 2021-03 ~ 至今

- 技术栈: qiankun + React + Vue + ant-design
- 项目描述: 北吉熊 sass 平台由十多个子项目用 qiankun 微前端框架集成为一个完整的医疗平台项目, 包含患者档案管理, 口腔医疗, 患者影像, 企微 scrm.... 等多个项目; 项目主要服务于诊所和医疗机构, 通过套餐管理的方式开通某一个或者多个模块提供给诊所医疗机构使用;
- 职责: 由于项目中的微前端框架使用不规范, 导致项目历史包袱比较重, 主要负责项目优化; 重难点模块重构; 以及梳理业务, 将一些比较通用或者是业务量大的模块提出来作为单独的子项目进行重构接入;

### 北吉熊 SCRM 2021-10 ~ 2021-12

- 技术栈: vite + vue3.0 + typescript + ant-design-vue3.x

- 项目描述：基于企业微信开放平台和公司医疗产品开发的服务于诊所的 crm 平台, 继承了一部分企业微信功能, 让使用平台的诊所通过企业微信更加便捷的与患者之间沟通;
- 职责：新技术栈技术调研, 输出文档, 并组织内部培训, 让新同事能够更快的上手新技术栈;
  - vite 搭建基础框架
  - 配合公司架构组集成 pont 工具;
  - 基于 ant-design-vue3.x 封装公司内部的业务组件;
  - 基于 axios + ts 封装公用请求库;
  - 开发业务模块;

## 北吉熊 vue2.0x-zy-cli

- 技术栈：vue2.0x + ant-design + webpack
- 项目描述：公司内部的脚手架项目, 主要工作是新项目搭建统一出口, 要求新项目都使用 vue 技术栈 + 自研微前端加载器
- 职责：协助组负责人完善公司内部脚手架工具;

## 北吉熊 sass 平台 Nodejs 微服务

- 技术栈：Nodejs + Koa + ejs
- 项目描述：公司 Nodejs 微服务模块, 主要内容是负责公司业务产品里面, 客户端能力不足以处理的一些业务模块;
- 项目背景：这个项目主要负责的内容是处理前端能力不能够满足的一些业务模块, 和前端优化内容;
  - 由于北吉熊产品比较庞大, 特别是患者模块和一些需要实时同步信息的模块接口调用的非常多或者是调用频繁, 导致前端的性能差, 所以开发了一些业务聚合的接口, 将前端使用频繁或者是一个页面调用很多个接口的地方, 使用队列的形式, 聚合成一个接口, 再由 Nodejs 去 Java 层调用业务接口, 这样做的好处是前端原来调用多次的接口, 只需要调用一次; 优化了一部分加载时间;
  - 公司业务里面有支持客户自定义打印模板的功能, 由客户自己上传 svg 模板样式, 通过解析 svg 再动态输出打印模板, 由于小程序端对 svg 支持不好, 所以这一部分解析的内容拿到微服务完成, Node 端实现对 svg 模板解析填充数据, 再将 svg 输出成图片给到小程序端;
  - 收费打印模板和电子病历打印模板不同的是电子病历模板是有医保中台对接第三方医保接口生成打印数据, 其实这一部分 Java 端可以直接完成, 但是公司的 Java 端可能考虑技术比较旧, 所以拿到 Node server 端完成, 将医保中台提供的数据通过 ejs 模板解析, 直接输出到前端打印功能的页面上;
- 主要职责：框架搭建, 业务模块设计, 接口设计与开发 (此项目为独立完成);

## 北吉熊 Kylin 微前端加载器

- 技术栈: webpack
- 项目描述：基于 webpack 自研的微前端加载器, 代替 qiankun 微前端框架, 服务于公司内部北吉熊 sass 平台;
- 项目背景：北吉熊 sass 平台, 是由 React + Vue 两个前端框架组合起来的一个比较庞大的项目, 使用 qiankun 微前端框架将两个技术栈组织在一起; 但是由于项目最开始没有约定一个微前端的使用规范, 导致 qiankun 加载器各种不规范的使用, 然后整个项目里面就出现了各种奇怪的 "套娃", 例如：一个 Vue 的弹框里面加载了一个 React 的模块, 点击这个 React 模块又加载了一个新的 React 项目, 然后这个 React 项目里面又有一个 Vue 项目的子模块..., 导致项目的历史包袱太重, 变得难以维护, 而且上线之后会出现各种性能问题; 所以就有了公司内部移除 qiankun 加载器的优化计划;
- 职责：最开始使用 webpack 提取公司项目里面一些比较重的业务模块, 然后再将 qiankun 微前端框架替换, 协助前端负责人共同开发公司的微前端加载器;

## 北吉熊 ToB 小程序 2021-04 ~ 2021-12

- 技术栈：vue2.x + uni-app
- 项目描述：公司口腔业务移动端业务线, 主要服务于市面上小诊所和口腔医疗机构, 平台对诊所和机构的客户或者是患者进行存档, 提供机构对患者信息管理能力;

- 职责：开发业务需求, 维护产品;

## 楚吕客栈(小程序) 2020-11 ~ 2021-02

- 技术栈: React + Taro + Redux + typescript
- 项目描述: 用户端前端主要用于 用户通过小程序预定民宿, 包含地理位置, 用户钱包, 在线下单订房等功能;
- 职责: 负责整理需求, 技术选型, 前端业务框架搭建以及业务模块开发;
  - 给组员进行培训 React + Taro 技术栈;
  - 基于 axios 和 ES6/ES7 的新特性 Promise, async/await 封装接口 api 请求方式;
  - 封装无数据时公用展示 NoData 组件;
  - 封装腾讯地图小程序 SDK 调用方法;
  - 开发业务组件(页面);

## 楚吕客栈-小程序管理后台 2020-11 ~ 2021-02

- 技术栈: Vue + Vuex + ElementUI + TencentMapSDK
- 项目描述: 小程序管理后台, 管理小程序基础数据, 商户通过后台录入民宿基本信息、优惠活动、优惠券信息等;
- 职责: 负责整理需求, 技术选型, 前端业务框架搭建以及业务模块开发;
  - 基于 axios 封装接口 api 请求地址;
  - 封装腾讯地图 jssdk jsonp 请求模块, 以及腾讯地图组件;
  - 基于 Vue 的自定义指令, 封装用户权限指令, 用于后台管理页面按钮级别的用户权限;
  - 业务模块开发;

## Sass 服务平台 (PC端) 2019-07 ~ 至今

- 技术栈: Vue + Vuex + ElementUI
- 项目描述: 一站式包网服务平台, 服务多个公司网站主页, 外包性质, 由客户给出网站需求, 定制化网站; 一套代码通过 Webpack 和 NodeJS 配置不同参数构建出不同的 web 站点;
- 职责: 负责框架搭建, 项目中常用组件开发, 前端业务模块开发以及后期 Webpack 打包优化;
  - 基于 webpack 构建工具优化项目打包资源分配;
  - 封装一些常用的业务组件, 例如计数器等;
  - 业务模块开发;

## 公司官网

- 技术栈: Vue + Vuex + Bootstrap + I18n
- 项目描述: 响应式网站, 兼容不同尺寸 PC 和移动端; 由于公司业务需要, 引入多语言模块;
- 职责: 项目技术选型, 框架搭建;
  - 搭建 Vue 和 Bootstrap 响应式和多语言开发框架;
  - 编写响应式常用尺寸下样式规格 scss;
  - 业务模块开发;

## 前端构建工具

- 技术栈: Nodejs + Electron + Vue + ElementUI + Mysql
- 项目描述: windows 客户端工具, 由于包网平台站打包的站点比较多, 每次都需要手动去修改 Webpack 配置, 手动执行构建命令, 这样人工操作如果配置忘记修改就会构建出错, 便开发了一个应用程序, 一键构建; Mysql 存各站点配置, 前端客户端已勾选的方式选择配置项, 再一键构建; 并打成 zip 包推送到服务器; 个人开发服务于公司业务工具;
- 职责: 此项目为独立完成;

## 贵川棋牌 2019-10 ~ 2020-01

- 技术栈: CocosCreator + Typescript
- 项目描述: 包含多种棋牌游戏项目; 选用 CocosCreator 是因为一套代码兼容多端, PC , wap, 和原生 Android IOS 端, 原生 iOS 端由于不能上架到 APP Store 后替换成描述文件的形式;
- 职责: 项目技术选型, 框架搭建;
  - 给组员培训 CocosCreator 开发技术栈;
  - 封装组件之间通信模块;
  - 封装常用的组件, 例如移动端键盘组件, 音效组件等;
  - 基于原生 ajax 封装 api 请求模块;
  - 业务组件开发

## H5 活动页

- 技术栈: FaryGUI + PIXI + Typescript
- 项目描述: h5 页面活专题页, 里面有包含抢红包, 转盘活动等; 用户通过专题页链接点击进来, 免登录参与抽奖活动; 公司之前用过 h5 + css3 的方式去做过活动专题页, 但是运行在 webview 里面的效果不太理想, 在低端手机上有卡顿或者是掉帧, 后面选用 canvas 的方式, 性能上要比 css3 好; FaryGUI 有可视化界面, 直接拖拽就能完成效果图, 并且通过 PIXI 库还能使用龙骨动画, 用户体验也是要优于 css3 动画;
- 职责: 技术选型, 业务开发;

## 教育经历

- 2012-09 ~ 2016-06 湖北工程学院

## 个人信息

- 姓名: 南香元
- 年龄: 28
- 联系方式: 17190176375 / 13733430113
- 邮箱: [407001826@qq.com](mailto:407001826@qq.com)