第六周Java学习心得

本周学习了Json、注解、函数式接口、Stream流、方法引用、单例模式和Java NIO。

JSON，（JavaScript Object Notation，JavaScript对象表示法，读作/ˈdʒeɪsən/）是一种由道格拉斯·克罗克福特构想和设计、轻量级的数据交换语言，该语言以易于让人阅读的文字为基础，用来传输由属性值或者序列性的值组成的数据对象。尽管JSON 是JavaScript的一个子集，但JSON是独立于语言的文本格式，并且采用了类似于C语言家族的一些习惯。

注解，Java语言中的类、方法、变量、参数和包等都可以被标注。和Javadoc不同，Java标注可以通过反射获取标注内容。在编译器生成类文件时，标注可以被嵌入到字节码中。Java虚拟机可以保留标注内容，在运行时可以获取到标注内容。 当然它也支持自定义Java标注。JDK1.5 之后的特征

函数式接口，如果说一个接口只有一个方法，而且干方法是一个缺省属性为abstract方法，该接口称之为函数式接口。可以直接使用JDK1.8新特征，Lambda表达式来使用

Stream流，Stream 流不是I/O流，按照流水线处理方式来考虑代码中的思想。JDK1.8 之后，我们拥有了Lambda表达式，让代码的中心偏向解决实际问题，直到重点，可以提高效率。Stream流中使用了大量Lambda表达式，利用Lambda操作方式，提供开发效率

单例模式，当前类只有一个对象，一旦当前类存在一个对象之后，无法在重新创建当前类的对象，就算是你要创建，代码返回的对象依然是上一次创建的对象。分为懒汉模式，饿汉模式

NIO，非阻塞IO，运行当前程序在处理IO事务时，不会影响其他程序的运行，可以在不使用多线程的情况下，满足IO操作要求。

NIO三大核心部分:

通道

Channel

文件操作，网络数据传递操作使用的通道

缓冲

Buffer

缓冲使用可以提供操作效率，减少不必要的读写次数

选择器

Selector

真·核心 老大 boss

本周收获满满。