

ESPECIALIZACIÓN ASP.NET 5.0 DEVELOPER





Fundamentos de Programación

El mundo NET

Instructor: Erick Aróstegui
earostegui@galaxy.edu.pe



TEMAS

El mundo NET

01

El mundo NET

02

Sub Mundos

03

Frameworks(ORMs, Web, WS, MS)

04

Servidores de Aplicaciones

05

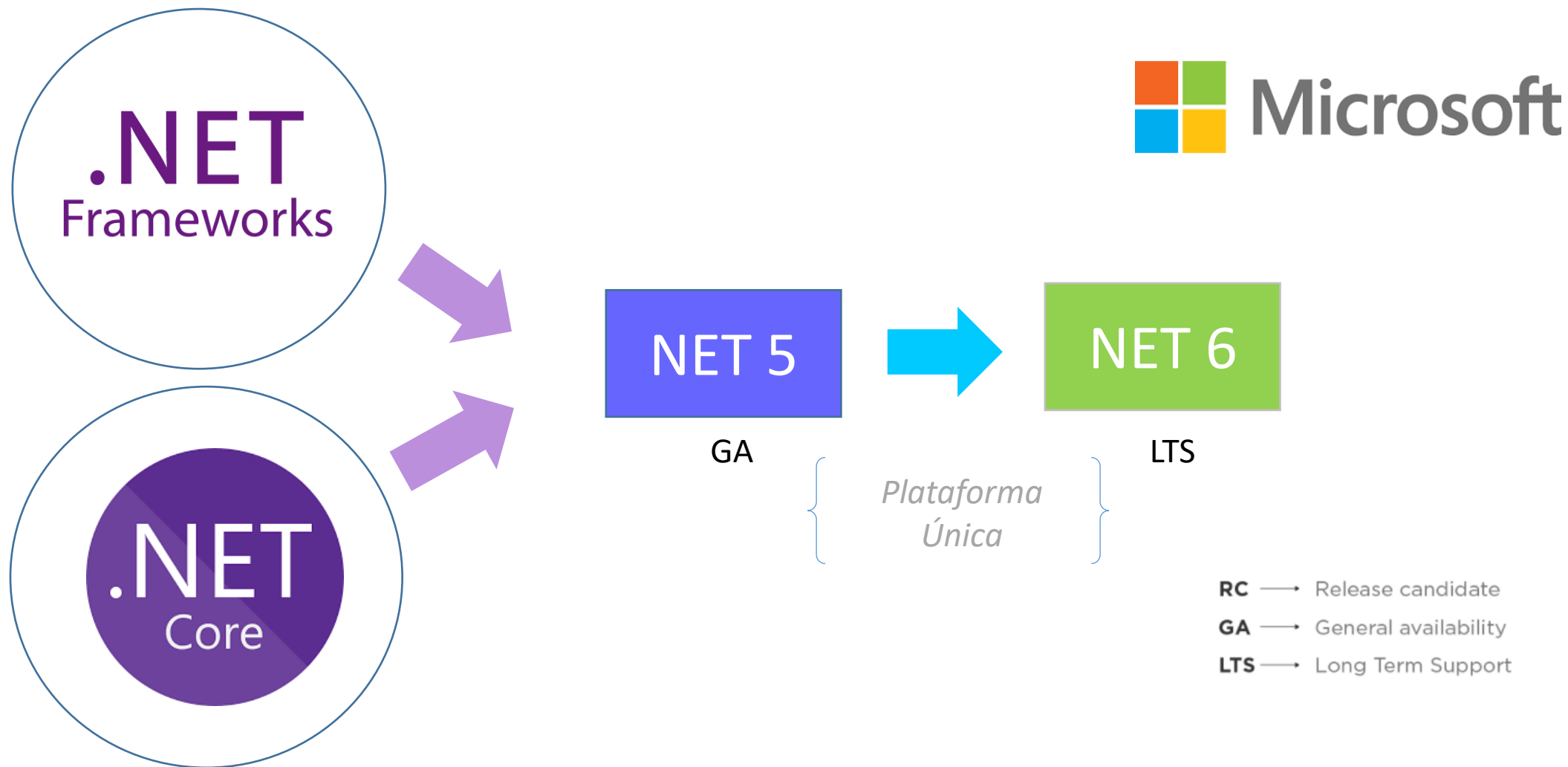
NET, Tools, IDEs y Editores



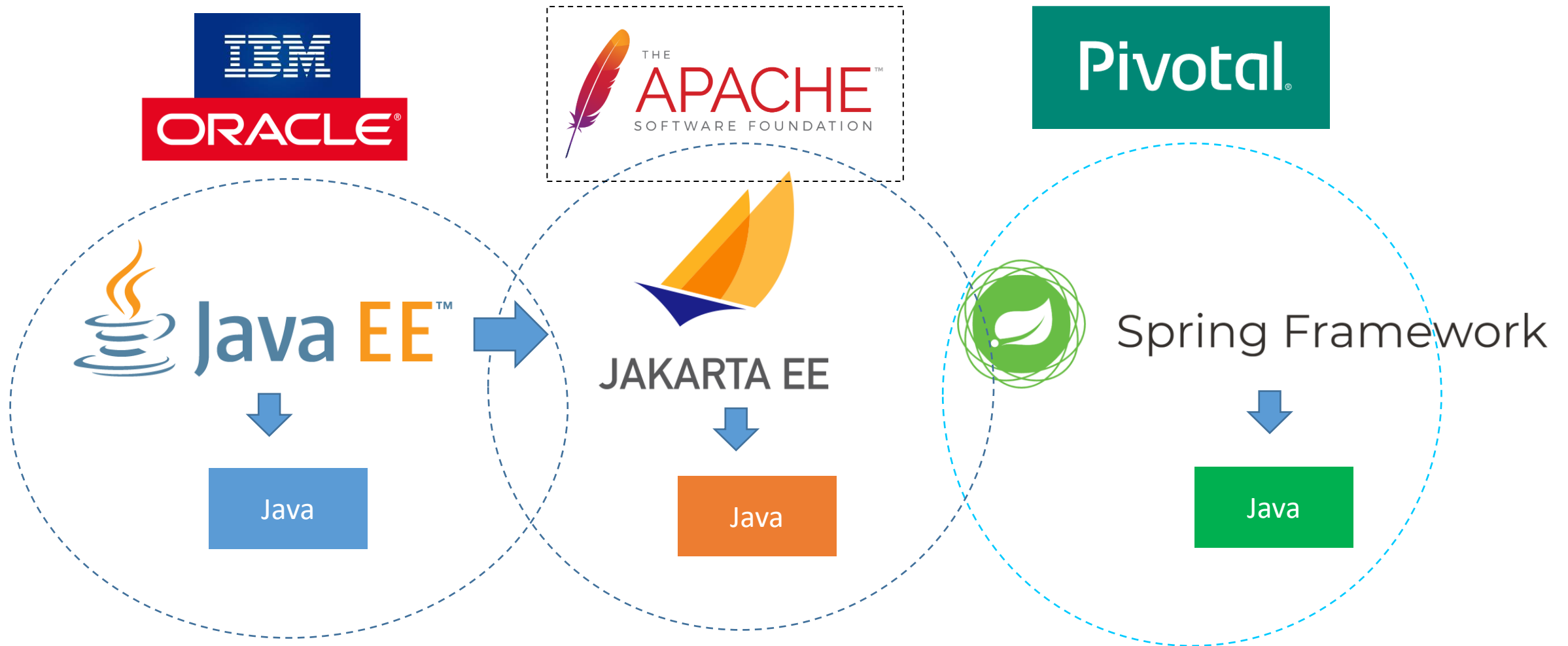
El mundo NET



Sub mundos NET

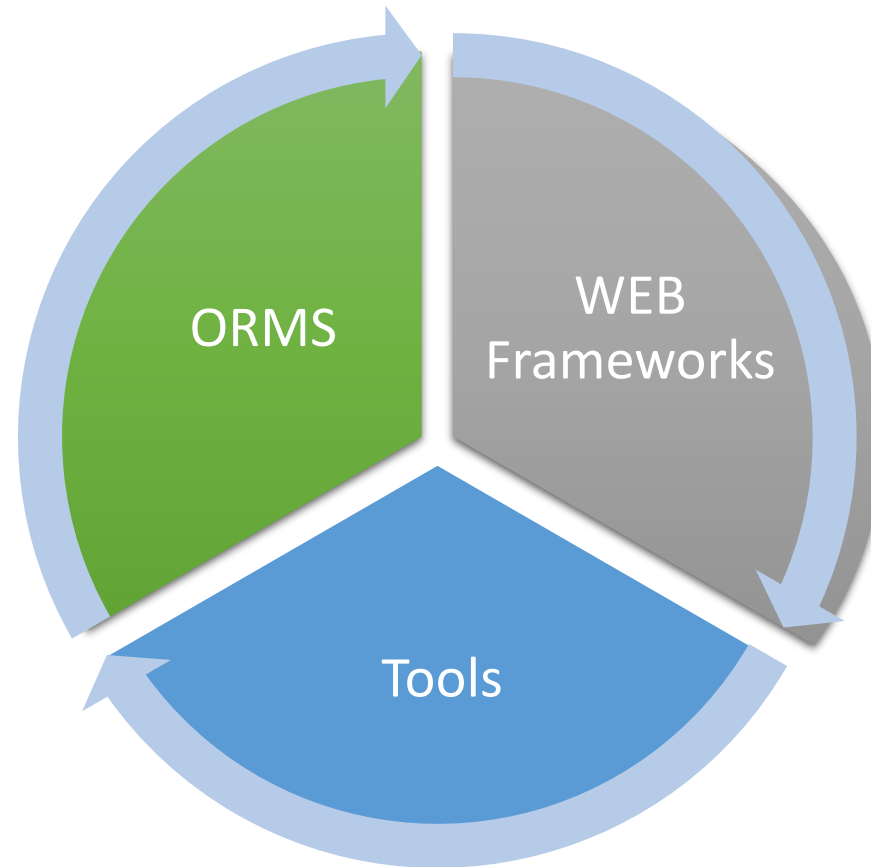


Sub mundos Java

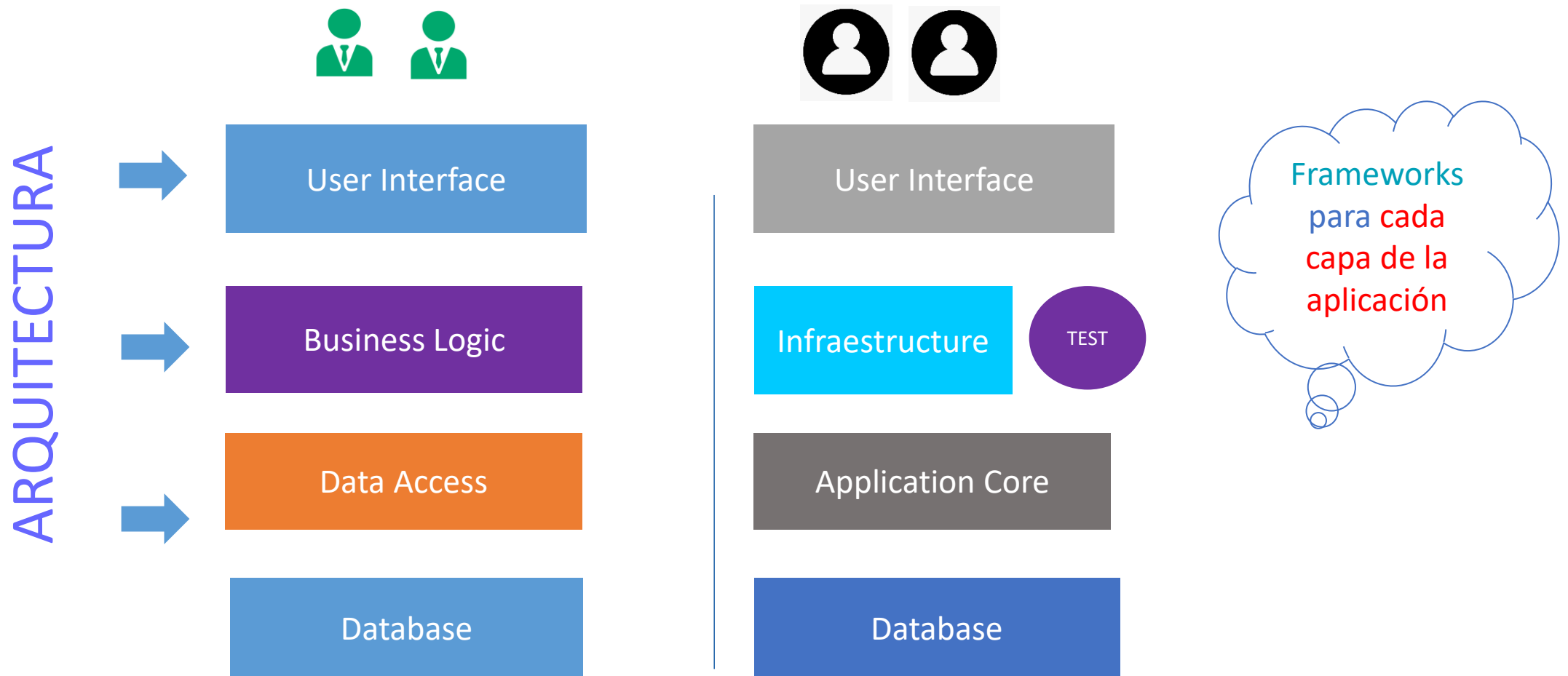


Frameworks

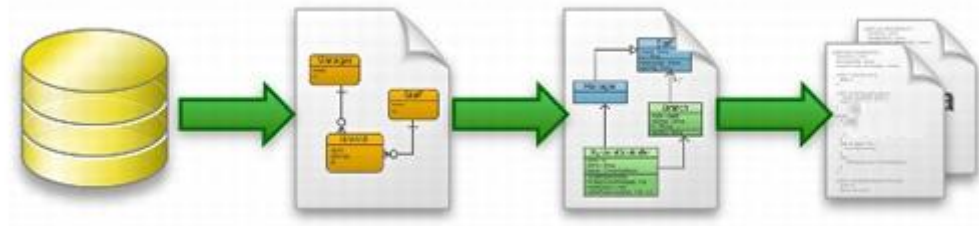
Net
Frameworks



Arquitectura



Frameworks - ORMs



Entity Framework



Object Relation Mapping(ORM)

Ayuda a los desarrolladores a crear aplicaciones de acceso a datos programando con un **modelo conceptual** en lugar de programar con un **modelo de base de datos relacional**.

Ofrecen muchas ventajas y algunas de las más destacadas es el desarrollo de la capa de acceso a datos independientes de RDBMS (MS SQL Server, Oracle), desarrollo rápido, reducción de código, generación automática de métodos estándares CRUD y acceso abstracto a datos.

— Frameworks - Web Frameworks



Un framework, es una plataforma de desarrollo de software, diseñada para facilitar el desarrollo y mantenimiento de sitios web dinámicos, aplicaciones web y servicios web.



— Apis, Microservicios y Cloud



Microservicios



Microsoft
ASP.NET
MVC

— Servidores de Aplicaciones



- Los servidores de aplicación típicamente incluyen middleware (o software de conectividad) que les permite intercomunicarse con variados servicios, para efectos de confiabilidad y seguridad.
- Brindan soporte a una gran variedad de estándares de interoperabilidad, que les permiten su funcionamiento en ambientes web y la conexión a una gran variedad de fuentes de datos, sistemas y dispositivos.

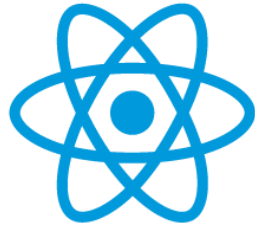
NET Tools



— Front-End Tools



Angular JS



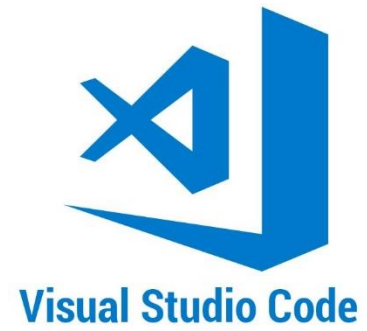
React



Vue.js



— IDEs y Editores





PREPÁRATE
PARA SER EL
MEJOR



+ **ENTREMIENTO
EXPERIENCIA**



BIENVENIDOS.



GRACIAS
POR TU PARTICIPACIÓN





Por favor, bríndanos tus comentarios
y sugerencias para mejorar nuestros servicios.

