

.Net



Real-Time ASP.NET - SignalR

> Ing. Erick Aróstegui Cunza

earostegui@galaxy.edu.pe



G



Conceptos básico de comunicación



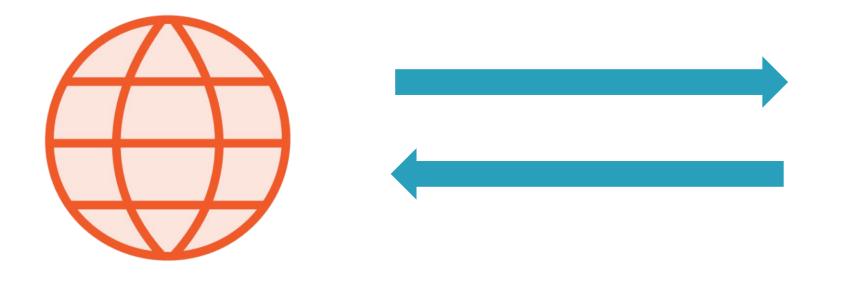
SignalR

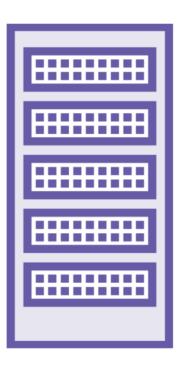


Aplicación de Chat

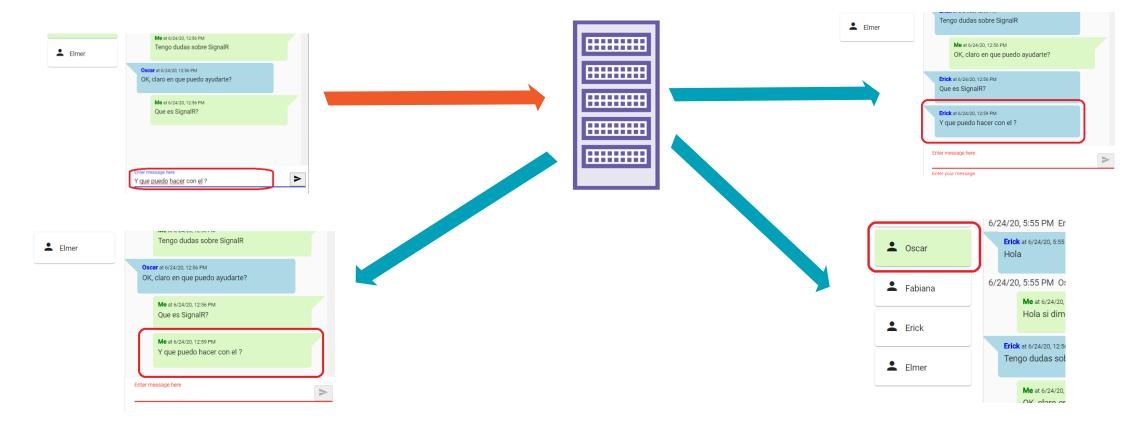
ÍNDICE

HTTP Request

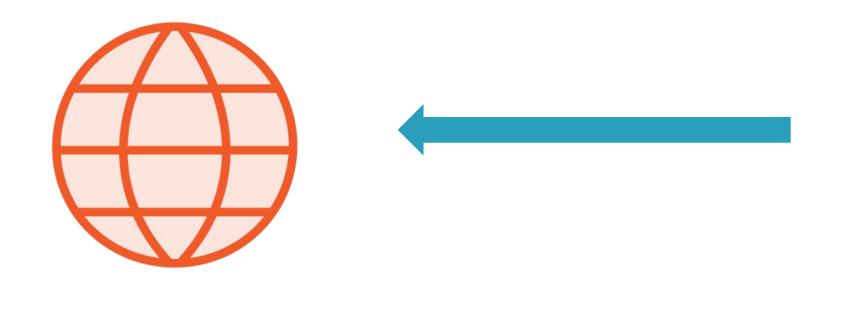


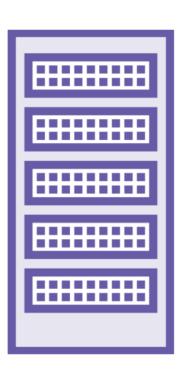


Flujo de aplicación



Del servidor al Client



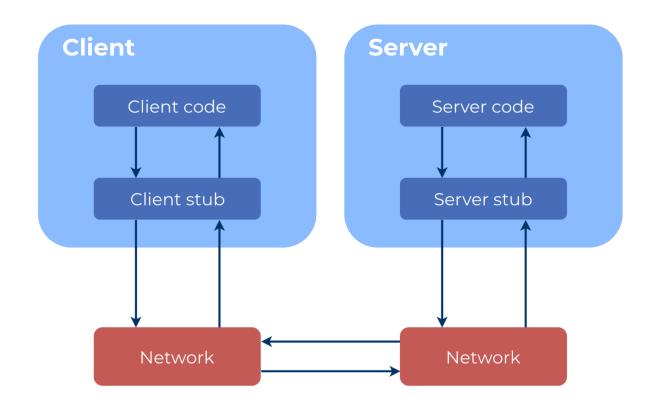


¿Que es RCP?

El RPC (del inglés Remote Procedure Call, Llamada a Procedimiento Remoto) es un protocolo que permite a un programa de ordenador ejecutar código en otra máquina remota sin tener que preocuparse por las comunicaciones entre ambos

https://www.ecured.cu/Llamada a procedimiento remoto

¿Que es RCP?



Proveedores









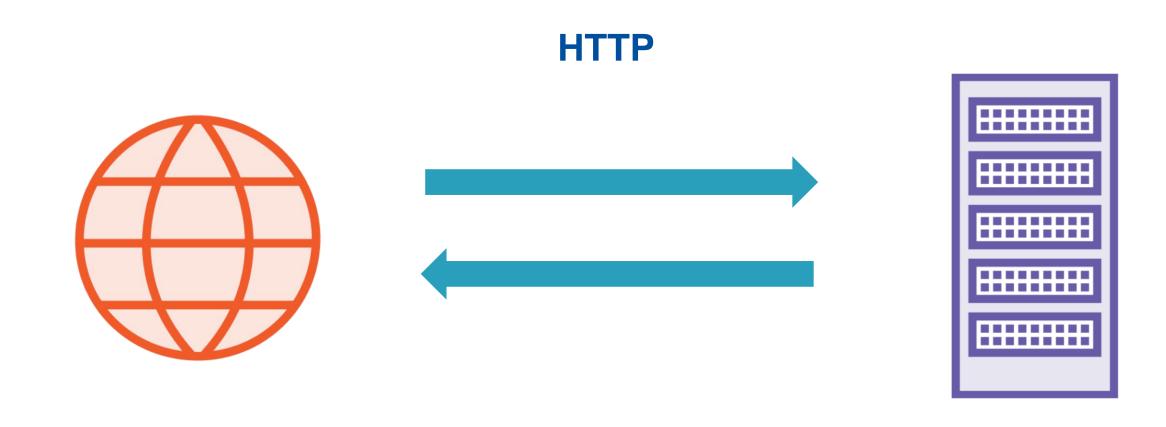




ONC RPC







Tipos de comunicación sobre HTTP

Mecanismos de comunicación mas utilizados

- Polling
- Long Polling
- Server Sent Events (SSE)
- Web Sockets

¿Que es SignalR?

SignalR es un framework de código abierto que abstrae la complejidad de los mecanismos de transportes para la web en tiempo real (Real-Time)



SignalR & Transporte

SignalR

Transporte



Beneficios

Beneficios de ASP.NET Core SignalR

- Cross platform
- Rápido
- Ligero



SignalR – 2 Lados

Lado Servidor

Lado Cliente



Hub – Lado del servidor

Un Hub es una clase del lado del servidor que envía y recibe mensajes de los clientes.

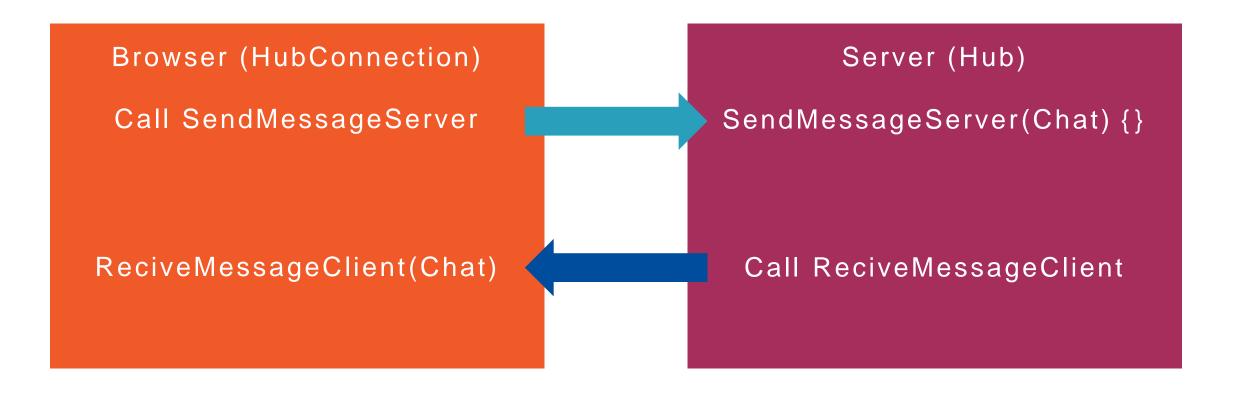


HubConnection (Cliente) – Lado del cliente

Un HubConnection es una clase del lado del cliente que envía y recibe mensajes del os servidor.



Cliente / Hub

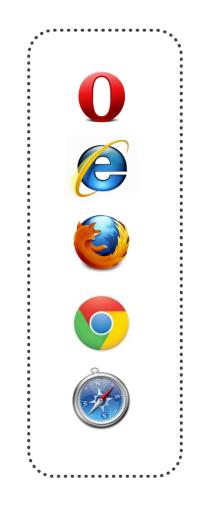




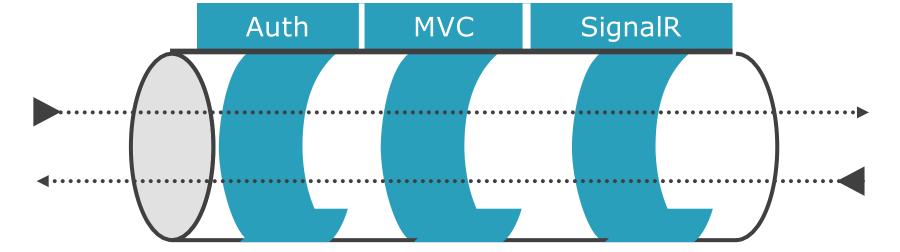
Clientes

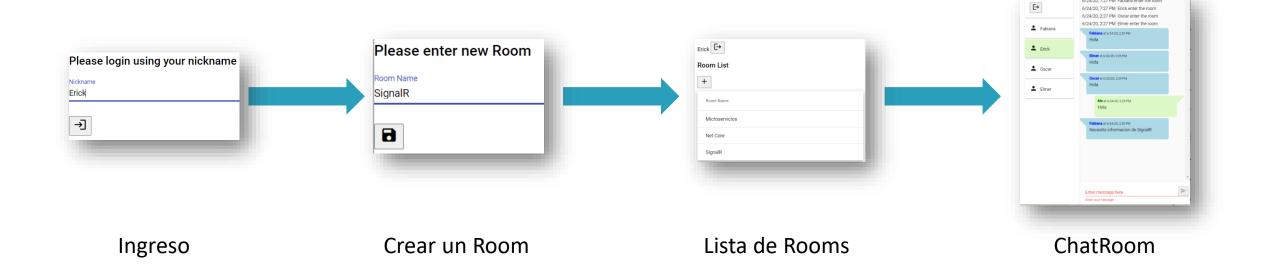
Tipos de clientes

- ASP.NET Core SignalR .NET Client
- ASP.NET Core SignalR Java client
- ASP.NET Core SignalR JavaScript client

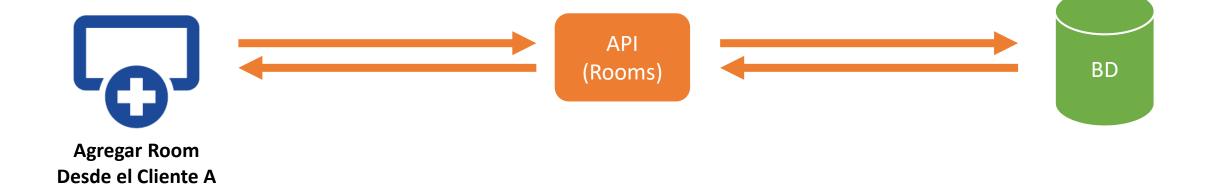


Pipeline - Middleware

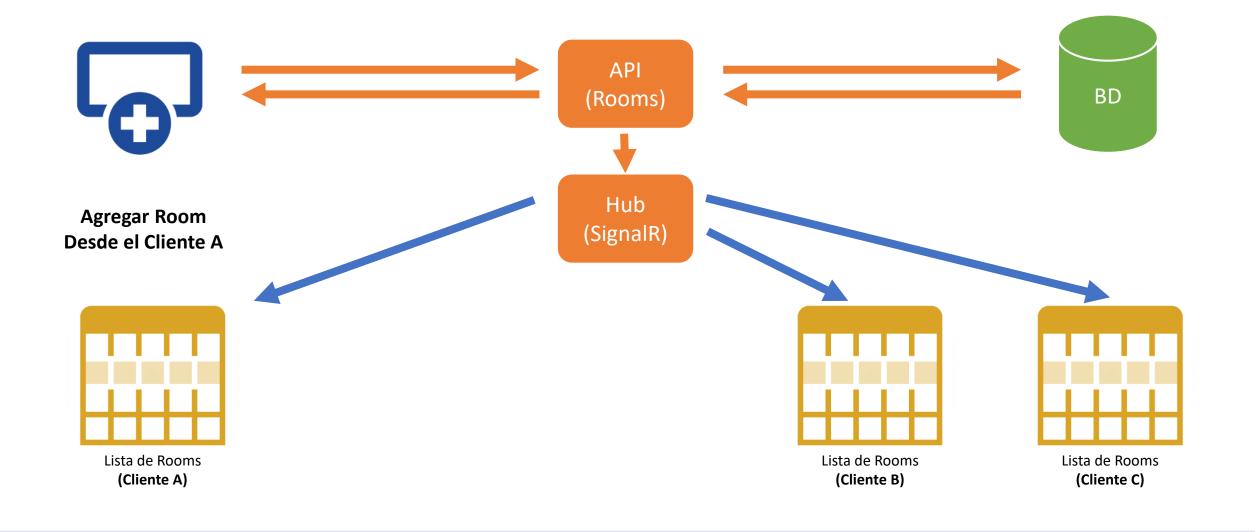




Aplicación de Chat

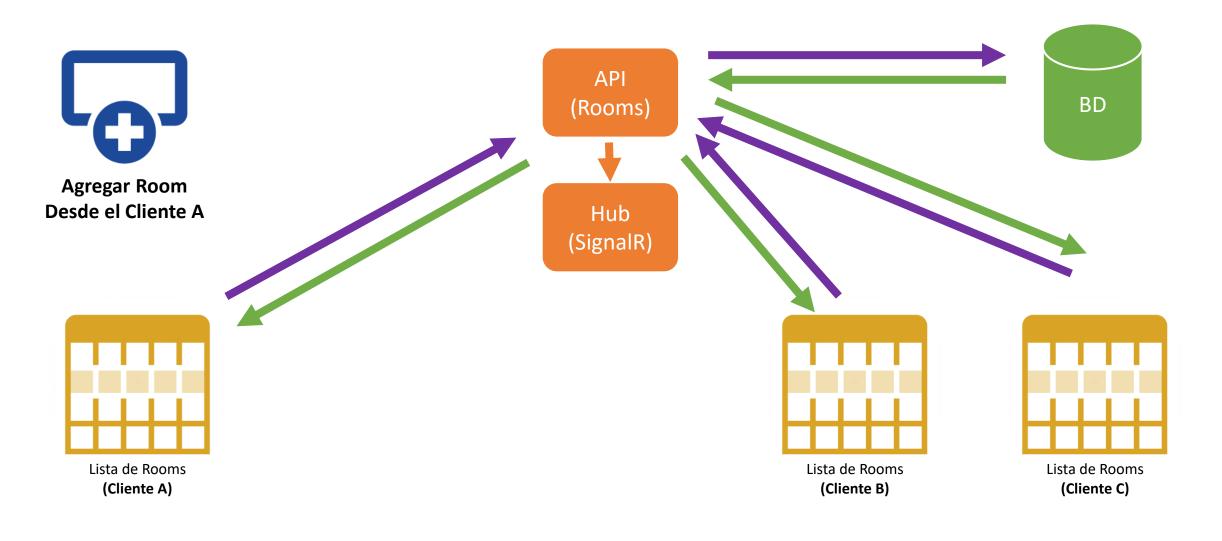


Aplicación de Chat – Lista de Rooms



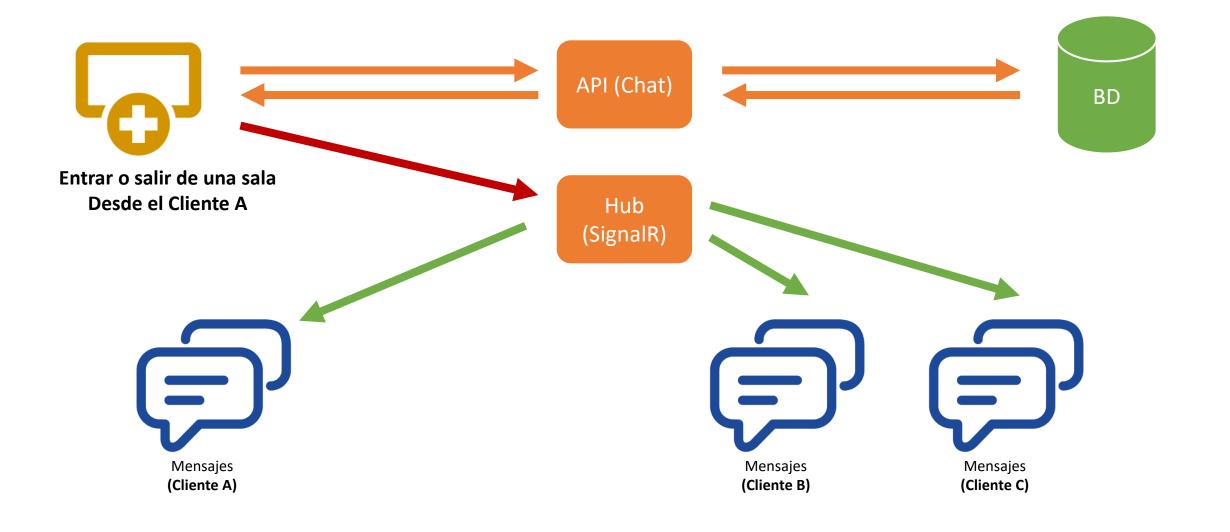
■ Aplicación de Chat – Lista de Rooms



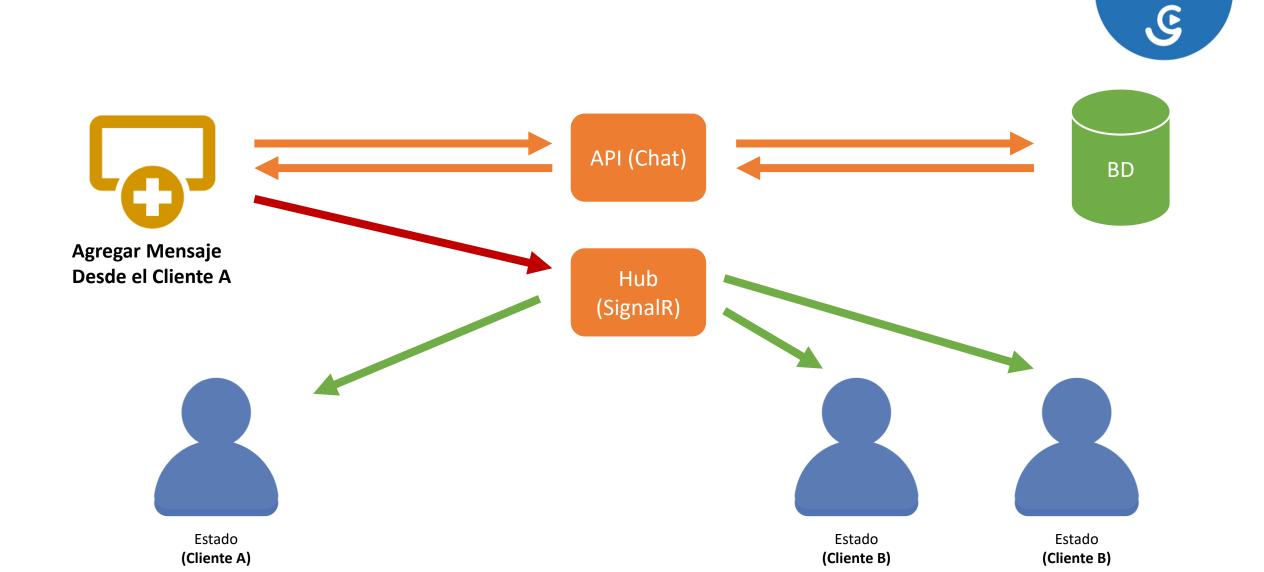


■ Aplicación de Chat – Lista de Rooms





■ Aplicación de Chat – Mensajes de Chat



Aplicación de Chat – Estado del usuario en el Chat

Demo









