Тест-отчёт (Test Report) по проекту Supermarket Mania Journey

Дата выполнения: 12.06.2025

Тестировщик: Дмитрий Бондаренко

# 1. Введение

Настоящий отчёт содержит информацию о результатах тестирования мобильной игры Supermarket Mania Journey. Тестирование проводилось на платформе Android 14, с использованием набора из 20 тест-кейсов, покрывающих основные функции продукта.

# 2. Инструменты и среда тестирования

- Операционная система: Android 14  
- Устройство: Смартфон  
- Инструменты: Qase.io (тест-кейсы), Google Docs (тест-план), ручное тестирование  
- Тип подключения: Wi-Fi, мобильный интернет

# 3. Объём тестирования

Проверены следующие ключевые модули игры:  
- Запуск игры и уровней  
- Заполнение полок и обслуживание клиентов  
- Интерфейс управления (звук, пауза, выход)  
- Магазин улучшений  
- Переходы между уровнями  
- Поведение при отключении интернета  
- Подсказки и UX

# 4. Результаты тестирования

Всего тест-кейсов: 20  
Пройдено успешно (Passed): 20  
С ошибками (Failed): 0  
Заблокированных кейсов: 0  
Покрытие функционала: высокое

# 5. Обнаруженные дефекты

Во время тестирования критических и блокирующих дефектов не выявлено. Все базовые и дополнительные функции приложения работают согласно ожиданиям.

# 6. Выводы и рекомендации

Игра успешно прошла тестирование по основному функционалу. Рекомендуется проводить тестирование на устройствах с другими версиями Android и в разных сетевых условиях. Также возможно проведение стресс-тестирования и дальнейшее покрытие негативными сценариями.