

프로젝트 진행상황 보고서



보고서 작성자: 곽민규

진행 날짜: 2026/01/08.

진행상황

프로젝트 코드를 작성하기 앞서 패키지 디어그램을 통해 큰 틀을 먼저 설계하고자 함.

OnlinePackage

GamePlayPackage

UIpackage

DataPackage

AiPackage

SavePackage

등을 어떤 패키지가 게임에 필요한지 설계를 진행함으로써 큰 틀을 잡고자 함.

