

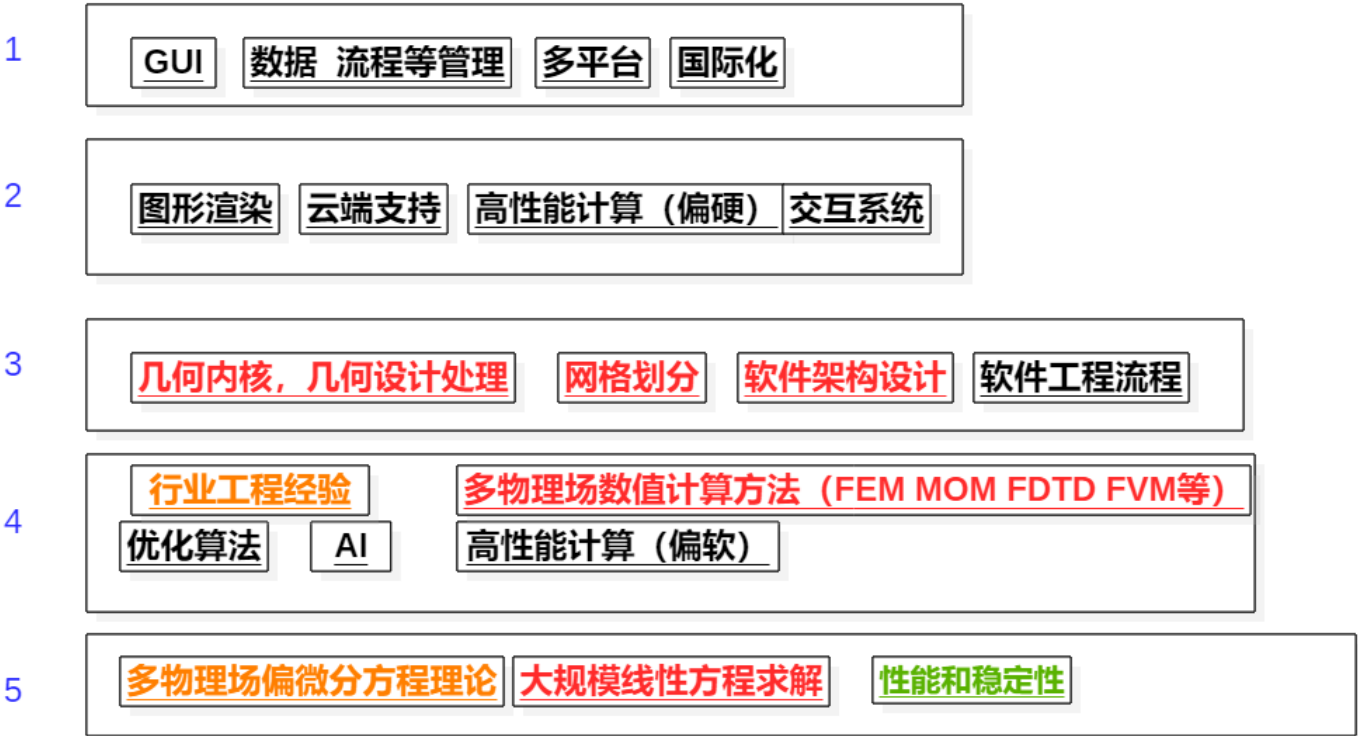
工业软件研发具体内容

原创 邓子平 [多物理场仿真技术](#)



本文主要介绍工业软件研发所涉及到的[具体内容](#)，针对[工业软件研发人员](#)

下图是之前介绍过的，反复讲是因为每个项目都是工业软件研发里的大项，有较大工作量，有些还需要长期技术积累，短期无法成形。



 多物理场仿真技术

从软件架构设计和实现层面看，具体需要实现的有如下内容：

- 1.几何操作
- 2.渲染引擎
- 3.网格生成
- 4.事务机制
- 5.命令机制
- 6.工程文件
- 7.内存文档管理
- 8.业务数据
- 9.业务处理

10.脚本系统

11.第三方接口

12.GUI系统(QT)

13.用户视图交互

14.自动化测试

15.参数系统

16.优化系统

17.License管理

18.HPC管理

19.求解器开发

20.研发流程

上述部分内容之前有过详细介绍，后续也主要围绕这些内容展开。有些内容作为演示文档放在

www.cae-sim.com

技术交流文档专区，有兴趣可以下载参考。

其中除了1,2,3和19,20项外，其它项都是需要从软件设计层面来解决，和仿真关联不是很大，通俗讲也就是偏向于IT软件开发。只要有好的架构设计和接口设计，没有行业背景的软件研发工程师也能胜任相应的开发工作。

点击链接查看：

[仿真软件开发工具介绍大全 \(1/29/2021更新\)](#)

[写给仿真软件研发的“一篇文章入门”系列 \(终\)](#)

阅读： null

在看： null