

## 一、知识概要

上面我们介绍过列空间，零空间。但是这还远远不够，对一个矩阵来说，我们能从它身上挖掘出的空间远不止这些，所以这一节我们介绍四个基本子空间，也是对空间概念的补充，便于我们接下来的讨论。

## 二. 四个基本空间介绍：

对于一个  $m \times n$  矩阵  $A$  来说，以下四个基本空间是其基础。

### (1) 列空间 $C(A)$ ：

即之前介绍过的，列空间即是矩阵  $A$  的列向量线性组合构成的空间。对于  $m \times n$  的矩阵  $A$  来说，每个列向量有  $m$  个分量，即列向量属于  $R^m$  空间。所以列空间是  $R^m$  的子空间。

### (2) 零空间 $N(A)$ ：

这个以前也介绍过，即由  $Ax = 0$  的解构成的空间。由于  $x$  本质是对  $A$  列向量的线性组合， $A$  一共有  $n$  个列向量，所以零空间是  $R^n$  的子空间。

### (3) 行空间 $C(A^T)$ ：

行空间这个概念我们第一次接触，但是不难理解，所谓行空间就是矩阵  $A$  各行线性组合构成的子空间。也可以理解为  $A$  转置的列空间，即： $C(A^T)$ 。

$A$  的每个行向量都有  $n$  个分量，所以每个行向量都在  $R^n$  中。也就是  $A$  的行空间是  $R^n$  的子空间。

### (4) 左零空间 $N(A^T)$

左零空间我们接下来会再介绍，先理解为  $A^T$  的零空间就好。很明显， $A^T$  是一个  $n \times m$  的矩阵。联系零空间的介绍， $A^T$  一共有  $m$  个列向量，所以左零空间是  $R^m$  的子空间。

## 2.1 四个基本空间的维数与基

还是研究  $m \times n$  的矩阵  $A$ ，其四个子空间的基本性质如下：

### (1) 列空间:

之前介绍过列空间的基, 设矩阵  $A$  的秩为  $r$ , 则  $A$  有  $r$  个主列, 这  $r$  个主列就是列空间  $C(A)$  一组基, 一组基里有  $r$  个向量, 所以列空间维数为:  $r$ 。

### (2) 零空间:

同样, 之前介绍过矩阵  $A$  秩为  $r$  时, 自由列为  $n-r$  列。这  $n-r$  列决定了  $x$  中的  $n-r$  个自由变元, 赋值后就构成了零空间的  $n-r$  个基向量, 故零空间维数为:  $n-r$ 。

### (3) 行空间:

$A$  的行空间可以化为  $A^T$  的列空间。但我们这里使用的方法是直接对  $A$  的行向量进行变换 (其实一样), 最后行空间的维数也是秩数  $r$ 。

【例】 设  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$

我们接下来从行空间的角度来研究这个矩阵的基与维数。

直接对  $A$  进行行变换, 得到:  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ , 这个矩阵我们很熟悉, 左上角

是单位矩阵  $I$ , 右上角是自由列  $F$ , 下面是全零行。这就是行最简形矩阵  $R$ 。

显然,  $A$  只有两行线性无关, 所以  $A$  秩为 2, 所以  $A$  行向量的基就是  $R$  的前两行。维数为 2。

注: 经过行变换, 矩阵  $A$  的列空间显然改变了:  $C(A) \neq C(R)$ 。显然列向量  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  在  $A$  的列空间中, 但是并不在  $R$  的列空间中。但是行变换并没有改变  $A$  的行空间, 因为所谓行空间就是  $A$  行向量的线性组合, 而我们进行的行变换就是取原来行向量的一些线性组合, 并没有改变行空间。

从上面这个例子中, 我们知道行空间会在行最简型  $R$  中以最佳形式表现出来。也就是说, 将  $A$  化简为行最简型  $R$  后取前  $r$  (秩数) 行向量, 即为  $A$  行空间的基。

### (4) 左零空间:

首先介绍一下左零空间, 写成方程形式, 即  $A^T y = 0$ , 我们不处理  $A^T$ , 所以将

方程两边同时转置，得到： $y^T A = 0$ 。我们看到，对于 A 矩阵本身来说， $y^T$  左乘矩阵 A 得到零向量，所以我们称之为左零空间。但是我个人觉得这种理解方式不太好，还是理解为  $A^T$  的零空间更直接一点。

上面提到了， $A^T$  是一个  $n \times m$  的矩阵， $m$  与  $n$  位置颠倒，所以  $A^T$  零空间维数为  $m-r$ 。那么怎样找它的基向量呢？

首先明确，零空间内的向量反映的是 A 列向量线性组合，最终得到零向量。而左零空间反映的就是 A 的行向量的线性组合，最终得到零向量。

这就让我们想到了上面行向量的处理方式：设  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$ ，行变换后

得到行最简矩阵 R:  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ ，R 下面有零行，也就是一种线性组合将 A 行向量组合后得到了零向量。而这个行变换过程可以用一种消元矩阵反映出来：

$$EA = E \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = R$$

说明得到 E 矩阵，找到其中对应的第三行向量，就是将 A 各行组合得到零的方式。

怎样得到 E 矩阵呢？联想高斯-若尔当消元法，我们根据  $AA^{-1} = I$  得到了  $A^{-1}$ ，那么这里我们是不是也能根据  $EA = R$ ，得到矩阵 E 呢？

将 A 与 I 写在一起，通过行变换，将 A 化为 R，则右侧原本的 I 就变为了 E。

$$\begin{bmatrix} A & I \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{初等行变换}} \begin{bmatrix} R & E \end{bmatrix}$$

原因和高斯-若尔当消元法一样，A 变为 R 相当于左乘 E 矩阵，同样处理单位阵 I，得到的即是矩阵 E。

将上面  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$ ，行最简矩阵  $R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$  进行这样的处理，

得到矩阵 E 为： $\begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 。也就是：

$$EA = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = R$$

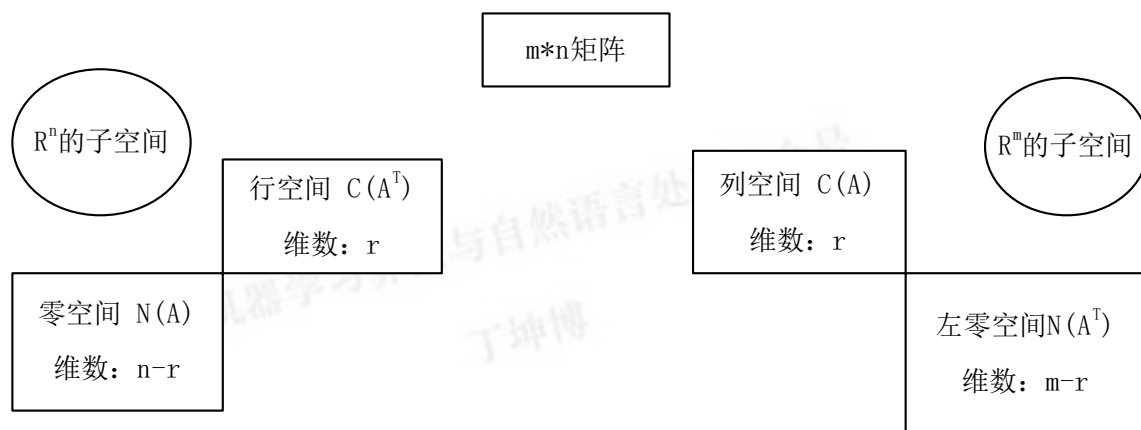
观察 R 下面一行为零行，抽出 E 第三行：

$$[-1 \ 0 \ 1] \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} = [0 \ 0 \ 0 \ 0] = 0$$

这样就得到了左零空间的一组基： $[-1 \ 0 \ 1]$ ，也正是  $m-r = 3-2 = 1$  个向量。所以寻找左零矩阵的基，重点在于找 A 行组合为零的系数，也就是上面的活用高斯—若尔当消元法，将  $[A \ I]$   $\xrightarrow{\text{初等行变换}}$   $[R \ E]$ ，进而求得 E 矩阵，写出  $EA = R$ ，寻找 R 中的零行，对应找到 E 中的线性组合方式，就得到了左零空间的基。

## 2.2 四个基本空间图像：

经过上面的总结，四个基本空间图像如下：



## 三. 矩阵空间

这是一种新的对空间的定义，实际上，线性空间的元素并不一定是实数组成的向量，我们可以将所有  $3 \times 3$  的矩阵当成一个所谓“向量空间”中的向量，只要满足线性空间的八条规律，对线性运算封闭，就可以将其当做线性空间中的元素。因为矩阵本身也满足线性空间的八条运算律，我们就可以将所有的  $3 \times 3$  矩阵看做一个线性空间。

这里先渗透一下这个概念，先不用深入了解，下节中会提到部分的详细内容。

总之，这里我们将所有的  $3 \times 3$  矩阵看做了一个线性空间，那么它的子空间有什么呢？

上三角矩阵，对称矩阵，对角矩阵。

而很明显，上三角矩阵与对称矩阵的交集为对角矩阵(diag)。深入研究对角矩阵，就要给出它的基，

随意给出一个基： $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix}$ 。

这里只是给出一种理解线性空间的方式，下节会详细介绍这部分内容。

#### 四. 学习感悟

本节也是概念的渗透，介绍四个基本空间，其中比较新的内容是左零空间，即行向量的线性组合得到零，这部分要好好理解。前面重点在于 2.2 的图，以后会经常用到。另外给下一节开了个头，引申了向量空间概念。

机器学习算法与自然语言处理公众号  
丁坤博