高等数值算法与应用(2)

- 线性方程组求解 (chap2) -

喻文健

Outline

- ▶ 高斯消去法与LU分解
- 误差分析



- 稀疏矩阵与条带状矩阵
- Google的PageRank
- ▶ 对称正定矩阵的Cholesky分解

高斯消去法与LU分解

解线性方程组的基本概念与方法 排列阵、上/下三角阵的求解 基于部分主元LU分解的方法 相关Matlab程序

) 方程
$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

- · 若m > n,超定方程组,一般无解 (但有最小二乘解)
- 。 m=n, 线性方程组求解问题, 矩阵形式为

$$Ax = b$$
 , $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$

- 。复习: 奇异/非奇异矩阵, 解的存在性与唯一性, ...
- $x = A^{-1}b$, 但实际上, 计算 A^{-1} 不但没必要也很不明智
- 例: 7x=21, $x=7^{-1}*21=0.142857*21=2.99997$

而且计算量大

- Matlab反斜线算符
 - \ : backward slash
 - 。线性方程组 AX=B, 求解命令为X=A\B
 - 。由于A在左边, \也称为"左除"算符
 - 。 求解方程组YA=B的命令: Y=B/A. 称/为"右除"
 - 。 左除运算与右除运算有何关系?
- 求解线性方程组的一个例子

$$\begin{pmatrix} 10 & -7 & 0 \\ -3 & 2 & 6 \\ 5 & -1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{cases} 10x_1 - 7x_2 & = 7 \\ -3x_1 + 2x_2 + 6x_3 & = 4 \\ 5x_1 - x_2 + 5x_3 & = 6 \end{cases}$$

。用第1个方程消其他方程中的 x_1

乘子的相反数

- ▶ 求解线性方程组的一个例子 (第1个方程乘0.3, -0.5)
 - 。第1个方程 x_1 的系数称为主元(pivot),即矩阵对角元
 - · 当前列其他系数除以主元,得到"乘子": -0.3, 0.5

$$\begin{pmatrix} 10 & -7 & 0 \\ -3 & 2 & 6 \\ 5 & -1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \Longrightarrow \begin{pmatrix} 10 & -7 & 0 \\ 0 & -0.1 & 6 \\ 0 & 2.5 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 6.1 \\ 2.5 \end{pmatrix}$$

。用第2、第3个方程可消去其中一个的 x_2 .考虑到-0.1较小,不适合当主元,交换第2、3个方程(选主元)

消元时,乘子为-0.04

$$\begin{pmatrix} 10 & -7 & 0 \\ 0 & 2.5 & 5 \\ 0 & -0.1 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2.5 \\ 6.1 \end{pmatrix} \Longrightarrow \begin{pmatrix} 10 & -7 & 0 \\ 0 & 2.5 & 5 \\ 0 & 0 & 6.2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2.5 \\ 6.2 \end{pmatrix}$$

最后一个方程 $6.2x_3 = 6.2 \Longrightarrow x_3 = 1$

- 求解线性方程组的一个例子
 - · 将 $x_3 = 1$ 代回前面方程,依次解出 x_2, x_1

$$x = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 10 & -7 & 0 \\ 0 & 2.5 & 5 \\ 0 & 0 & 6.2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2.5 \\ 6.2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 & -7 & 0 \\ -3 & A2 & 6 \\ 5 & -1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$$
• 用原始方程验证解的正确性

- 。消去过程的描述(仅看A): $M_2P_2M_1A=U$
 - 。行交换矩阵 P_2 为

$$P_2M_1A = M_2^{-1}U \longrightarrow P_2M_1P_2P_2A = M_2^{-1}U$$

$$P_2A = (P_2M_1P_2)^{-1}M_2^{-1}U$$

$$P_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$
子填充

执行行交换

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \hline 0.5 & 1 & 0 \\ \hline -0.3 & -0.04 & 1 \end{pmatrix}$$
。矩阵 A 与 L , U 的关系: $PA = LU$

称为部分主元LU分解 (P排列阵)

排列阵与上(下)三角阵

▶ 排列阵(permutation matrix): 单位阵经一系列行、列交换 而得. 每行(列)上有且仅有一个1, 其余为0

• 例:

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- PA ~ 对A作行重列
- $\circ AP \sim 对A作列重列$

。用向量p表示单位阵各行的新顺序,易得排列阵

1:n的一个 **,**重排序

- 。 I(p, :) 就是排列阵P
- 。注意":"的用法
- · A(p,:)实现矩阵A的行重排
- 。求解系数为排列阵的方程

$$>> I = eye(4, 4); P= I(p, :)$$

>> A(p, :) %计算速度快, 省内存

P为正交阵 ?!

$$Px = b \Longrightarrow x = P^T b$$

排列阵与上(下)三角阵

- 系数矩阵为上(下)三角阵的方程
 - ·矩阵的LU分解得:上三角阵U,单位下三角阵L

$$U = \begin{pmatrix} 10 & -7 & 0 \\ 0 & 2.5 & 5 \\ 0 & 0 & 6.2 \end{pmatrix} \qquad L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.5 & 1 & 0 \\ -0.3 & -0.04 & 1 \end{pmatrix}$$

。解*Ux=b*的两种"回代"(backsubs)

```
x = zeros(n, 1);
for k = n: -1: 1
 j = k+1:n;
  x(k)=(b(k)-U(k, j)*x(j))/U(k,k)
end
```

用U的行和解出的部分x作内积

先LU分解,再解x: $PA=LU \implies x=U^{-1}(L^{-1}Pb)$

 $x = \overline{zeros(n, 1)}; b:$ for k= n: -1: 1 x(k) = b(k)/U(k, k); i = 1: k-1;b(i) = b(i) - x(k) *U(i, k)end

从b中依次减去U某列的倍数

部分主元LU分解程序

- 为什么必须选主元?
 - 。保证算法不中断; 防止小主元 导致的误差传播

乘子
$$m_{ik} = a_{ik}^{(k)}/(a_{kk}^{(k)})$$
主元

▶ lutx程序

最大值,位置索引

end

。"原地存储"方式 (KIJ version)

```
function [L,U,p] = Iutx(A)
            [n,n] = size(A);
            p = (1:n)';
            for k = 1:n-1
             [r,m] = max(abs(A(k:n,k)));
              m = m+k-1;
              if (A(m,k) \sim = 0)
                if (m \sim = k)
                  A([k m],:) = A([m k],:);
                  p([k m]) = p([m k]);
     交换两行
                end
                i = k+1:n;
                A(i,k) = A(i,k)/A(k,k);
                 = k+1:n;
     算乘子
                A(i,j) = A(i,j) - A(i,k)*A(k,j);
更新未消去部分 end
```

10

部分主元LU分解程序

- ▶ Matlab中的程序
 - 。前一页程序加两行算L, U:
 - 。使用向量/矩阵运算提高效率
 - · lu: 部分主元LU分解; lutx为其简化版 稀 (Basic Linear Algebra Subpro
 - 。\:解单个/多个右端项的线性方程组《稠密阵>Lapack+BLAS
 - 。bslashtx.m是"\"的简化版,它检测三种特殊情况做处理
 - · 调用forward, backsubs求解下三角、上三角线性方程组
 - <u>。 请自己看bslashtx程序的源码!</u>
 - 。lugui是NCM中一个演示程序, 试验4种选主元策略: 手工, 对角线, 部分主元, 全主元 >> lugui

看演示网站第2.4个演示, *操作与思考*

误差分析

》 残差小、误差大的情况 敏感性分析-矩阵条件数 舍入误差对结果的影响

残差小、误差大的情况

- x_* 为解方程Ax = b得到的数值解,≠准确解x
 - 误差: $e = x_* x = -(x x_*)$
 - 。 残差向量(residual, 剩余): $r = b Ax_* = A(x x_*)$
 - 。常常用残差评估计算准确度. 但可能残差小、误差大
 - 。例: 在3位有效数字(10进制)的机器上求解

若不知道准确解, 计算残差

$$r = \begin{pmatrix} 0.217 - ((0.780)(-0.443) + (0.563)(1.00)) \\ 0.254 - ((0.913)(-0.443) + (0.659)(1.00)) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.000460 \\ -0.000541 \end{pmatrix}$$

误差分析

- ▶ 数值求解方程Ax = b
 - ·上例: 舍入误差造成解误差大, 但残差很小 (相对量)
 - 。 改用6位有效数字重算(减小舍入误差),可得很准确的解
 - 。另一个不可忽视的原因: 系数矩阵接近奇异
 - 。一个重要事实: 采用<u>部分选主元</u>的高斯消去法,可以保证解对应的残差 $b-Ax_*$ 相对较小
- 线性方程组求解的误差分析
 - 。1.系数矩阵与右端项上有数值扰动(敏感性)
 - 。2.线性方程组是精确的,考虑计算中的舍入误差
 - 。对情况1,与A矩阵的近奇异性有关(病态矩阵 vs. 单位阵) 一些格讨论,需使用**矩阵条件数**的概念

范数与矩阵条件数

常用的向量范数

$$\|\mathbf{x}\|_p = (\sum_{i=1}^n |x_i|^p)^{1/p}$$
, $p \ge 1$

- ∘ 1-范数: $||x||_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$
- · 2-范数: $||x||_2 = (\sum_{i=1}^n |x_i|^2)^{1/2}$
- ∞ -范数: $\|x\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i|$
- 例子: 在二维坐标系中按不同 范数绘出的"单位圆"
- 。norm命令(默认2范数)

$$>> x = (1:4) /5$$

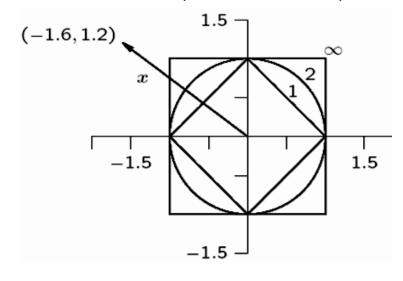
>> norm1 = norm(x, 1)

- >> norm2= norm(x)
- >> norminf= norm(x, inf)

(曼哈顿范数)

(欧氏距离)

("最大"范数)



范数与矩阵条件数

- 矩阵条件数
 - 。不同的x, Ax的范数可能差别很大

• 有两个极端情况:
$$M = \max \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$
, $m = \min \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$

与向量范数相容: $||Ax|| \leq ||A|| \cdot ||x||$

$$m = \min \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$

。其比值反映A的性质, 称为"矩阵条件数"

$$\kappa(A) = \frac{\max \frac{\|Ax\|}{\|x\|}}{\min \frac{\|Ax\|}{\|x\|}}$$
 对于奇异阵, m=0, 条件数为无穷大

- 敏感性分析
 - 。 改变右端项, $A(x+\delta x)=b+\delta b$ \Longrightarrow $\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \kappa(A)\frac{\|\delta b\|}{\|b\|}$
 - 。矩阵条件数是数据传递误差的上限情况
 - 。对于系数矩阵上的扰动,有类似结果

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \le \kappa(A) \frac{\|\delta b\|}{\|b\|}$$

(可达到, 见pp.58)

敏感性分析不 考虑具体解法

范数与矩阵条件数

矩阵条件数的性质

$$\kappa(A) \geq 1$$

$$\kappa(P) = 1$$

 $\kappa(A)$ 描述奇异程度,而行列式不能 (排列阵)

$$\kappa(cA) = \kappa(A)$$

$$\kappa(D) = \frac{\max |d_{ii}|}{\min |d_{ii}|}$$

$$\det \begin{pmatrix} 0.1 & & \\ & \ddots & \\ & & 0.1 \end{pmatrix}_{100}) = 10^{-100}$$

Matlab中计算/估算条件数: cond(A), cond(A, 1), condest(A)

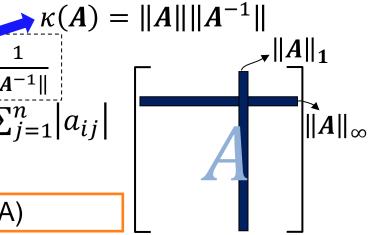
▶ 矩阵范数

$$\|A\| = \max \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$

•
$$||A|| = \max \frac{||Ax||}{||x||}$$
 注意, $\min \frac{||Ax||}{||x||} = \frac{1}{||A^{-1}||}$

•
$$||A||_1 = \max_i \sum_{i=1}^n |a_{ij}|, ||A||_{\infty} = \max_i \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$$

 $||A||_2$ 的计算涉及奇异值分解SVD



舍入误差对结果的影响

J. H. Wilkinson

矩阵计算的舍入误差分析

高斯消去法的舍入误差分析

• 设数值解 x_* 精确满足 $(A+E)x_*=b$

(绝对值) from Golub's 进行LU分解的解法: $|E| \le n\varepsilon_{\text{mach}}(3|A| + 5|\widehat{L}||\widehat{U}|)$

。不选主元, ρ 可任意大, 部分选主元, ρ 一般≤10

两个重要 。 高斯消去,残差: $b-Ax_*=Ex_*$

。 高斯消去, 解误差: $x - x_* = A^{-1}(b - Ax_*)$

高斯消去,解误差:
$$x - x_* = A^{-1}(b - Ax_*)$$

$$\|x - x_*\| \le \|A^{-1}\| \|E\| \|x_*\| \Longrightarrow \frac{\|x - x_*\|}{\|x_*\|} \le n\rho \|A\| \|A^{-1}\| \varepsilon_{\text{mach}}$$
条件数 $\kappa(A)$

舍入误差对结果的影响

▶ 高斯消去法的舍入误差分析

增长因子₽很小

- 。一般情况下, 部分主元高斯消去(LU分解)的相对残差很小
- 。若<u>问题不病态</u>(矩阵条件数不很大),且使用<u>部分主元</u>高斯 消去法,则将得到很<mark>准确的解</mark>
- · 若不选主元,则<u>相对残差、解的误差</u>都可能很大
- 。更一般的两个结论:

$$\frac{\|b - Ax_*\|}{\|A\| \|x_*\|} \le \frac{\|E\|}{\|A\|}$$

$$\frac{\|x - x_*\|}{\|x_*\|} \le \frac{\|E\|}{\|A\|} \|A\| \|A^{-1}\|$$

相对残差大,说明 方程求解算法<mark>不稳定</mark>

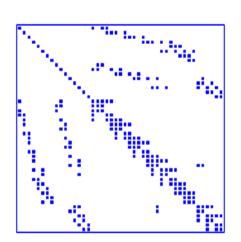
解的误差受算法稳定性与问题敏感性共同影响

稀疏矩阵与条带状矩阵

基本概念存储格式与生成矩阵带状矩阵方程的求解

基本概念

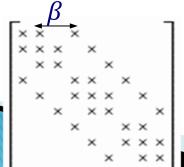
- ▶ 稀疏矩阵 (sparse matrix)
 - 。存在大量零元素的矩阵 非零元数目为O(n)
 - Wilkinson's definition: "matrices that allow special techniques to take advantage of the large number of zero elements."



- 。强调采用特殊技术提高计算与处理效率(不处理零元素)
- 。用二维数组存储的矩阵,即使有些零元素,也不算稀疏矩阵
- 非零元的数目、稀疏度
- 带状矩阵(band matrix):

>>density= nnz(A)/prod(size(A))

>>sparsity= 1- density



带宽: 非零元到主 对角线的最大距离

(有些书也称之为"半带宽")

存储格式

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 5 & 0 \\ 6 & 0 & 7 & 0 & 8 \\ 0 & 9 & 0 & 10 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 11 \end{bmatrix}$$

- 存储稀疏矩阵的数据结构
 - 。三元组 (COO格式)

aa	1	2	5	3	4	6	7	8	9	10	11
row	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	5
col	1	3	4	1	2	1	3	5	2	4	5

- · 非零元的排列顺序可任意; 冗余: 连续的相同行编号
- · 压缩稀疏行(CSR格式)

关键是方便操作某行

aa	1	2	5	3	4	6	7	8	9	10	11
col	1	3	4	1	2	1	3	5	2	4	5
prow	1	3	6	9	11	12		_		-	

· 按第1行,第2行,... 顺序存非零元; prow为各行第一个元素位置

压缩稀疏 列 (CSC格式)

aa	1	3	6	4	9	2	7	5	10	8	11
row	1	2	3	2	4	1	3	2	4	3	5
pcol	1	4	6	8	10	12					

存储格式

- Matlab中的稀疏矩阵
 - 。采用压缩稀疏列(CSC)方式存储
 - 。相反的矩阵格式转换
 - 。若阶数很大, 稠密格式A无法存可直接用sparse命令生成
 - 。(相当于用COO格式输入数据)
 - spdiags生成带状稀疏矩阵
 - 。 spy看矩阵的非零元分布

>>S = sparse(A)

>>A = full(S)

>>S = sparse(i, j, x, m, n)

生成的S满足 $\{[i,j,x] = find(S)\}$

>>S = spdiags([a b c], [-1, 0, 1], n, n)

whos看变量类型

>>whos
Name Size
A 20x20
S 20x20

Bytes Class Attributes 3200 double 528 double [sparse]

方程求解

- ▶ Matlab中对稀疏矩阵处理
 - 。大多数矩阵运算和函数可直接用于稀疏矩阵
 - 。例如: "\"会判断稀疏矩阵,并用高效的特殊算法求解
 - · 非零元数目nnz(S)是影响运算时间与存储量的主要因素
- 三对角系数矩阵的方程求解

$$\begin{pmatrix} b_1 & c_1 & & & & & \\ a_1 & b_2 & c_2 & & & & \\ & a_2 & b_3 & c_3 & & & \\ & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & & a_{n-2} & b_{n-1} & c_{n-1} \\ & & & & a_{n-1} & b_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ \vdots \\ a_{n-1} & a_n \end{pmatrix}$$

· 若需选主元,用spdiags生成A 再用"\"算符

```
function x = tridisolve(a,b,c,d)
  x = d; n = length(x);
     mu = a(j)/b(j);
     b(j+1) = b(j+1) - mu*c(j);
    x(j+1) = x(j+1) - mu*x(j);
d_{r} end
  x(n) = x(n)/b(n);
  for j = n-1:-1:1
     x(j) = (x(j)-c(j)*x(j+1))/b(j);
   end
```

Matlab中处理稀疏矩阵小结

- 生成或转换成稀疏矩阵
 - sparse(X) or sparse(i, j, s, m, n); sparse(m, n)
- ▶ 显示矩阵非零元分布: **spy(X)**
- 构造特殊的稀疏矩阵
 - speye(n, m); spones(pattern); spdiags(B, d, m, n)
- ▶ 随机稀疏矩阵生成器
 - sprand(S) or sprand(m, n, density)
- 统计非零元数目,获取非零元信息
 - nnz(X); nonzeros(A), find(X) (索引, 三元组); nzmax (存储空间)
- ▶ 其他: \, lu, qr, svd等各种运算都支持稀疏矩阵

Google的PageRank

PageRank及其数学问题 迭代计算的收敛性 三种计算方法 实用的幂法程序

PageRankTM的计算

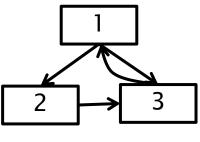
▶ Google网络搜索

- PageRank技术是其创立之初的关键创新之一
- 。搜索分两步: 找到匹配关键词的网页, 对它们排序显示
- 。L. Page和S. Brin于1998年提出PageRank算法
- 。给出网页信息可靠/重要性的指标(PageRank), 带来突破
- · 怎样的网页PageRank高? 被推荐, 被链接到

数学模型

• n: 网页的总数, $G = (g_{ij})_{n \times n}$: 网页链接矩阵

。若网页
$$\mathbf{j}$$
链接到网页 \mathbf{i} ,则 $\mathbf{g}_{ij} = 1$,
$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$
 大规模、非为 称、稀疏阵



PageRankTM的计算

- 数学模型(续)
 - \boldsymbol{G} 的列元素之和 $c_i = \sum_i g_{ii}$,等于网页**j**的"出度"
 - 。访问网页的Markov过程, 到达网页的极限概率定义为它 的PageRank (按概率p沿链接跳, 按概率1-p随便跳)
 - 。设当前在网页j、下一步到网页i的条件概率为 a_{ij} : i在j的链接上: $p \cdot 1/c_j + (1-p) \cdot 1/n$ 乘 g_{ij} $a_{ij} = \frac{pg_{ij}}{c_j} + 1-p$ 可见 $a_{ij} = 1/n$ 不在j的链接上: $a_{ij} = 1/n$ $a_{ij} = 1/n$

 - 。设 $x^{(k)}$ 为第k次跳转后在各个网页的概率,则 $x^{(k+1)} = Ax^{(k)}$ 为再跳一次后, 在各网页的概率

PageRankTM的计算

- ▶ 数学模型(续)
 - · PageRank: 随机"冲浪"过程访问网页的极限概率

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{A}\mathbf{x}^{(k)}$$

$$\lim_{k\to\infty} \mathbf{x}^{(k)} = ?$$

它存在吗?

"圆盘定理"

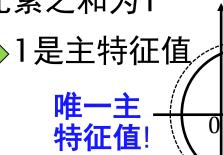
 A^T 的第j个圆盘

- 选代过程收敛性分析
 - 。数学本质: 求1对应的特征向量x

• 矩阵A的特点: $a_{ij} > 0$, 第j列元素之和为1

∘ $|\lambda(A)| \le ||A|| = 1$; $A^T e = e \longrightarrow 1$ 是主特征值

- 。幂法的迭代过程一定收敛!
- ▶ 计算中不需对 $x^{(k)}$ 规格化; 实际用时<mark>不形成</mark>矩阵A



可证明是单的,

因此极限概率唯-

PageRank™的计算

▶ 一个小型的例子(设G无全零列)

。 幂法:
$$A = pGD + \delta ee^T$$
 $x^{(k+1)} = pGDx^{(k)} + \delta e$

甚至不 生成G >> c= sum(G);

>> D= spdiags(1./c, 0, n, n);

>> x = p*G*D*x + (1-p)/n;

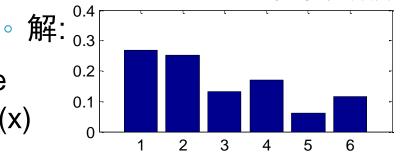
。变为方程求解的解法

。 逆迭代法(奇异方程): x=(I - A)\e 部分主元高斯消去解 x = x/sum(x)近奇异矩阵)

beta gamma $(e^Tx=1)$

$$Ax = x \implies x = pGDx + \delta e$$

 $(I - pGD)x = \delta e$ 保留了稀疏性 适合中小规模





一个实用的幂法程序

```
function [x,cnt] = pagerankpow(G)
[n,n] = size(G);
                  _____(单元数组cell)
for j = 1:n
 L{j} = find(G(:,j)); %某列非零元
 c(j) = length(L{i}); %网页的出度
end
p = .85; delta = (1-p)/n;
x = ones(n,1)/n;
z = zeros(n,1); cnt = 0;
while max(abs(x-z)) > .0001
  z = x; x = zeros(n,1);
 for j = 1:n
   if c(j) == 0, x = x + z(j)/n;
   else
     x(L{j}) = x(L{j}) + z(j)/c(j);
   end
  end
 x = p^*x + delta; cnt = cnt+1;
end
```

- 。习题2.27
- 。 迭代中不使用矩阵A, G
- 。z, x分别为前一步和当 前的迭代解

$$x = Az$$
 网页j出度
$$a_{ij} = \begin{cases} p g_{ij}/c_j + \delta, & c_j \neq 0 \\ 1/n = p/n + \delta, & c_j = 0 \end{cases}$$

$$\mathbf{A} = p\widetilde{\mathbf{G}} + \delta \mathbf{e} \mathbf{e}^{T} \Longrightarrow \mathbf{x} = p\widetilde{\mathbf{G}} \mathbf{z} + \delta \mathbf{e}$$

$$\widetilde{\mathbf{G}} \mathbf{z} = [\widetilde{\mathbf{g}}_{1} \dots \widetilde{\mathbf{g}}_{n}] \begin{bmatrix} z_{1} \\ \vdots \\ z_{n} \end{bmatrix} = \sum_{j=1}^{n} z_{j} \widetilde{\mathbf{g}}_{j}$$

更多关于pagerank,
 看"<u>教学资源</u>"-《Matrix
 Methods in Data Mining》
 第12章

Cholesky分解

>>> 分解定理 分解算法

Cholesky分解定理

1.如果实对称阵A各阶顺序主子式≠0,则它可唯一分解为:

$$A = LDL^T$$
,

其中L为单位下三角阵,D为对角阵

2.若矩阵A同时正定,则存在非奇异下三角阵L,

$$A = LL^T$$

若限定L的对角元>0,则此分解唯一

In 2x2 case, for example,

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} l_{11} & 0 \\ l_{21} & l_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_{11} & l_{21} \\ 0 & l_{22} \end{bmatrix}$$

which implies

$$l_{11} = \sqrt{a_{11}}, \quad l_{21} = a_{21} / l_{11}, \quad l_{22} = \sqrt{a_{22} - l_{21}^2}$$

实对称阵正定 ⇔

- $\forall x \neq 0$, $\Box x^T A x > 0$
- A的各阶顺序主子式都大 于0
- A的所有特征值都大于0

Cholesky分解算法

可根据LU分解算法的kij版本进行修改,考虑对称性;

原地存储: 仅使用A的下三角部分,L的结果将其覆盖

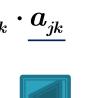
$$a_{kk}=\sqrt{a_{kk}}$$
 注意:

注意: L不是单位 下三角

2. For
$$i=k+1$$
 to n (没有选主元)

$$a_{ik} = a_{ik} / a_{kk}$$

$$5. a_{ij} = a_{ij} - a_{ik} \cdot a_{jk}$$



第2种算法

$$a_{ik} = (a_{ik} - \sum_{j=1}^{k-1} a_{ij} a_{kj}) / a_{kk}$$

End

End

对称正定矩阵的Cholesky分解算法

- 算法复杂度: 仅需要n³/6次乘法运算和差不多的加 法运算,是LU分解的一半计算量
- •对于对称正定矩阵,可证明:
- 所有n个平方根运算的操作数都为正数,算法可行
- · Cholesky算法是稳定的(对舍入误差不敏感),不需要选主元
- 仅使用矩阵*A*上(下)三角部分的元素,因此下(上)三 角部分元素<u>没有用</u>