仿真软件开发工具介绍大全 (1/29/2021更新)

原创 邓子平 多物理场仿真技术



笔者对仿真软件开发工具做过一系列详细介绍,本文再对其做一个简要总结,并且加入一些其它常用开发工具介绍,需要查看详细内容的可以查阅历史文章。

1. CAD开发工具:

ACIS 商用

Parasolid 商用

Opencascade (OCC)

参考平台: FreeCAD, Salome

2. 网格开发工具:

Simmetrix 商用

MeshGem 商用

VKI 商用

TetGen

NetGen

Gmsh

CGAL

MESQUITE

3. 求解器开发工具:

SuperLu

4. GUI开发工具:
QT
目前最流行的跨平台GUI开发工具
5. 显示引擎:
HOOPS 商用
VTK
OGRE
OSG
6. HPC:
OpenMPI
CUDA
多线程,多集群
7. 优化算法:
ISight 商用
Dakota
用于仿真的参数优化设计
8. 第三方开发工具:
Boost
成熟的第三方C++库

MKL

Spoolse

Pardiso

Mumps

Eigen

9.持续集成系统:
Jenkins
用于保证软件质量和持续集成开发
10. AI:
Caffe
TensorFlow
11. 验证调试
MATLAB 商用
用于验证求解原型开发,适合算法验证,数据调试等
12. 图形识别
OpenCV
实现图像处理和计算机视觉方面的很多通用算法
实现图像处理和计算机视觉方面的很多通用算法
实现图像处理和计算机视觉方面的很多通用算法以下是部分详细介绍:
以下是部分详细介绍:
以下是部分详细介绍:
以下是部分详细介绍: <u>仿真软件开发工具介绍(10)cfmesh</u>
以下是部分详细介绍: <u>仿真软件开发工具介绍(10)cfmesh</u>
以下是部分详细介绍: <u>仿真软件开发工具介绍(10)cfmesh</u> <u>仿真软件开发工具介绍(9)PETSc/TAO和Dakota</u>
以下是部分详细介绍: <u>仿真软件开发工具介绍(10)cfmesh</u> <u>仿真软件开发工具介绍(9)PETSc/TAO和Dakota</u>

仿真软件开发工具介绍(6)--MeshGems/MESQUITE

仿真软件开发工具介绍(5)---Simmetrix

仿真软件开发工具介绍(2)---显示引擎VTK/OSG

仿真软件开发工具介绍(1)--ACIS/HOOPS

仿真研发系列工具相关文章