

三维几何内核C3D介绍

原创 邓子平 [多物理场仿真技术](#)

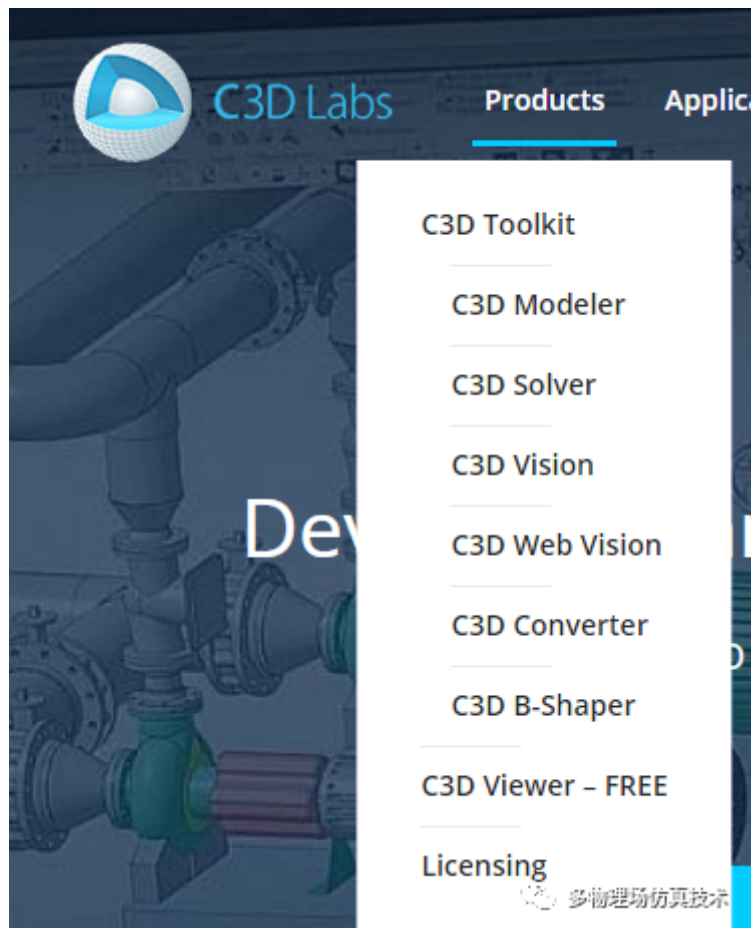


在 [深入剖析三维几何内核\(1\)--基础](#) 一文中，曾介绍笔者接触(使用)过7，8家三维几何内核。有朋友询问主流的就那3,4家，还有哪些比较靠谱的几何内核。

笔者就介绍一款俄罗斯公司开发的几何内核：C3D

先上网址：

www.c3dlabs.com



C3D的商业研发可以追溯到2000年，最早主要用于其自己的三维CAD产品开发，在2012年左右的时候作为商业几何内核销售，开发历史也是蛮长的。

主要产品：

C3D Modeler -- 几何建模核心

C3D Solver -- 约束求解器

C3D Vision --可视化

C3D B-Shaper --多边形模型转换为边界表示

C3D Converter --第三方几何模型文件转换

知乎上有篇文章介绍的比较详细，有兴趣的朋友可以看看

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/437956879>

笔者在大概2015年时试用过C3D几何内核，功能比较齐全，性能也不错。在主要实体建模功能方面和PS和ACIS不相上下。

不足的是很多细节方面做的不够，而且生态也不够友好，在第三方数据转换上有不少瑕疵，此外因为用户迭代不够，在某些扩展功能方面明显不如PS和ACIS。不过这些并不影响其功能强大的内核。

还有虽然价格稍贵，但是比起ACIS/PS，还是要便宜不少。

最后有不少朋友私信问：三维几何内核是“卡脖子”技术吗？

可以明确回答：不是！后续有空再聊这个话题。

阅读： null

在看： null