

数值优化 (Numerical Optimization) 学习系列-线性规划 (Linear Programming)

下一步 于 2015-12-27 18:54:46 发布



数值优化 专栏收录该内容

94 订阅 17 篇文章

已订阅

概述

线性 规划问题是指目标和约束函数都是线性的最简单的约束最优化问题，也是在实际中最长使用的模型之一。其求解算法也是相对成熟，各个代数软件中都会有求解该问题的工具，本节主要介绍：

1. 线性规划的基本形式已经对偶
2. 线性规划两类求解算法：单纯形和 **内点法**
3. 总结

线性规划问题

标准形式

线性规划的标准形式通常表示为

$$\min c^T x, \text{ s.t. } Ax = b, x \geq 0$$

其中矩阵A是一个m*n的矩阵，通常情况下是 **行满秩矩阵**，否则可能解不存在或者唯一解。

对于其他形式都可以转化为标准形式，例如

$$\min c^T x, \text{ s.t. } Ax \leq b$$

可以采用松弛的方法进行转换

$$\min c^T x, \text{ s.t. } Ax + z = b; z \geq 0$$

此时目标函数中的变量还不满足非负数约束，可以采用 $x = x^+ - x^-$ ，其中 $x^+ = \max(x, 0)$; $x^- = \max(-x, 0)$

同理对于其他形式，均可以转换

$$x \leq u \Leftrightarrow x + w = u, w \geq 0$$

$$Ax \geq b \Leftrightarrow Ax - y = b; y \geq 0$$

内容来源: [csdn.net](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/49704023)

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/49704023

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java

线性规划解的形式，根据约束的不同，该问题可能有唯一解、一条线、一个平面，无解（Infeasible）或者无界（Unbounded）最后两种情况都可以认为无界，一个可行解为空，一个可行解不可达
线性规划主要考虑，即行满秩，此时可能有多个解，其他都可能唯一解或者无界。

对偶问题

由于线性的关系，该问题满足LICQ时，局部最优解就是全局最优解，因此原始问题和对偶问题的解一致。拉格朗日函数为

$$\mathcal{L}(x, \lambda, s) = c^T x - \lambda^T (Ax - b) - s^T x$$

其中拉格朗日因子 λ 和 s 分别对应等式约束和非负约束，根据KKT条件有

$$\begin{aligned} A^T \lambda + s &= c \\ Ax &= b \\ x &\geq 0 \\ s &\geq 0 \\ x^T s &= 0 \end{aligned}$$

1.对于该KKT条件对应的最优解有如下一个性质，

$$c^T x^* = (A^T \lambda^* + s^*) x^* = (Ax^*)^T \lambda^* = b^T \lambda^*$$

即目标函数转换为 $b^T \lambda$ ，即对偶问题的目标

2.可以证明满足该KKT条件的可行解，就是全局最优解。

对偶问题

$$\max b^T \lambda \quad s.t \quad A^T \lambda \leq c$$

转换为标准形式为

$$\max b^T \lambda \quad s.t \quad A^T \lambda + s = c, \quad s \geq 0$$

其中 (λ, s) 叫做对偶变量。

性质

原始问题和对偶问题是对称的，并且满足强对偶条件，因此

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/49704023

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan_java

1. 如果原始或者对偶问题有解，则对应问题也有解
2. 如果颜色或者对偶问题是无界的，则对应问题则为无解。

线性规划求解

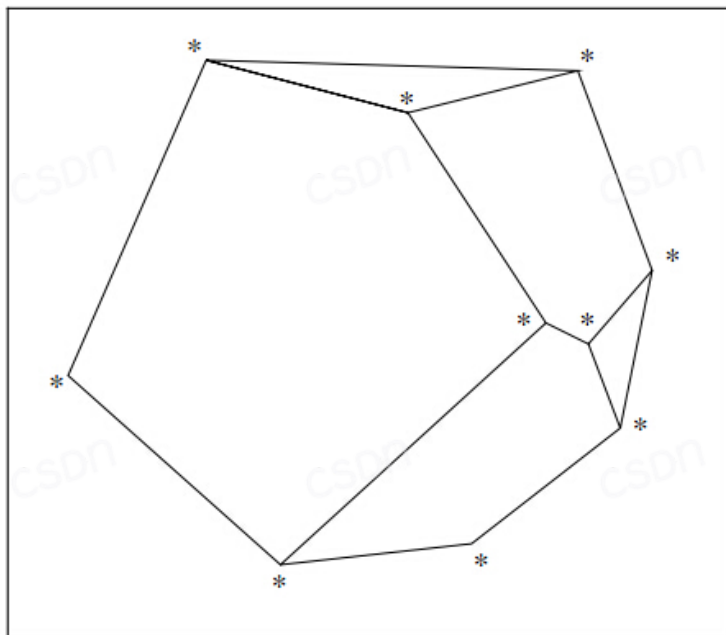
概念

在介绍算法之前，有一个比较重要的概念（基矩阵和基础可行解）介绍一下，在后续的介绍中会频繁应用到。

基础可行点，需要满足如下条件

1. 指示集合包含 m 个下标
2. 当
3. 基矩阵 B 定义为

简单示意如下图



单纯形算法

单纯形算法的基本策略遍历线性规划问题所有的基础可行解，直到收敛到一个基础最优解上，并且有定理证明**当线性规划有界并且有可行解时，肯定会收敛到基础最优解上**

内容来源: csdn.net

作者昵称: 下一步

当线性规划有界并且有可行解时，肯定会收敛到基础最优解上 49704023

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java

定义，则单纯形算法其中一步如下

Procedure 13.1 (One Step of Simplex).

Given $\mathcal{B}, \mathcal{N}, x_{\mathcal{B}} = B^{-1}b \geq 0, x_{\mathcal{N}} = 0$;

Solve $B^T \lambda = c_{\mathcal{B}}$ for λ ,

Compute $s_{\mathcal{N}} = c_{\mathcal{N}} - N^T \lambda$; (* pricing *)

if $s_{\mathcal{N}} \geq 0$

stop; (* optimal point found *)

Select $q \in \mathcal{N}$ with $s_q < 0$ as the entering index;

Solve $Bd = A_q$ for d ;

if $d \leq 0$

stop; (* problem is unbounded *)

Calculate $x_q^+ = \min_{i | d_i > 0} (x_{\mathcal{B}})_i / d_i$, and use p to denote the minimizing i ;

Update $x_{\mathcal{B}}^+ = x_{\mathcal{B}} - dx_q^+, x_{\mathcal{N}}^+ = (0, \dots, 0, x_q^+, 0, \dots, 0)^T$;

Change \mathcal{B} by adding q and removing the basic variable corresponding to column p of B

单纯形算法需要解决如下几个关键点

1. 如何选取初始点，主要有两类算法可以求解得到，都是转换线性规划本身进行求解，一是PhaseI 转换为

$$\min e^T z, \text{ s.t. } Ax + Ez = b; (x, z) \geq 0$$

二是PhaseII 转换为

$$\min c^T x \text{ s.t. } Ax + z = b, x \geq 0, 0 \geq z \geq 0$$

2. 如何有效表示 $x_{\mathcal{N}}$
2. 如何计算离开下标

详细的单纯形算法参考各类参考文献。

内点法

对于小规模线性规划问题，单纯形算法能很好的解决，但是大规模问题效率比较低，而内点法能够很好的解决该问题。

内点法每一步骤计算比较昂贵但是能够有效的解决最优解。

内点法的主要思路，逐渐寻找满足KKT条件并且最小化某价值函数的解，根据KKT条件有

内容来源: [csdn.net](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/49704023)

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/49704023

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java

$$\begin{aligned} A^T \lambda + s &= c \\ Ax &= b \\ (x, s) &\geq 0 \\ x^T s &= 0 \end{aligned}$$

转换为矩阵表示为

$$F(x, \lambda, s) = \begin{bmatrix} A^T \lambda + s - c \\ AX - b \\ XSe \end{bmatrix} = 0$$

问题转换为求解该方程，根据之前的学习，此时通过牛顿法进行求解，一般情况下还需要一个解的度量函数，一般定义为 $u = \frac{x^T s}{n}$ 根据牛顿方法有

$$J(x, \lambda, s) \begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta \lambda \\ \Delta s \end{bmatrix} = -F(x, \lambda, s)$$

根据该方程求解搜索方向，一般情况下还要满足非负约束 $(x, s) \geq 0$ ，因此要求解一定步长，即下一个搜索点为 $(x, \lambda, s) + \alpha(\Delta x, \Delta \lambda, \Delta s)$ 但是大多数内点法不会直接求解上述方程，一般会进行一定缩放，即 $x^T s = \delta u$ ，即求解

$$F(x, \lambda, s) = \begin{bmatrix} A^T \lambda + s - c \\ AX - b \\ XSe + \delta u e \end{bmatrix} = 0$$

因此一个相对完整的原始对偶内点法步骤为

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/49704023

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan_java

Framework 14.1 (Primal-Dual Path-Following).

Given (x^0, λ^0, s^0) with $(x^0, s^0) > 0$;

for $k = 0, 1, 2, \dots$

Choose $\sigma_k \in [0, 1]$ and solve

$$\begin{bmatrix} 0 & A^T & I \\ A & 0 & 0 \\ S^k & 0 & X^k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x^k \\ \Delta \lambda^k \\ \Delta s^k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -r_c^k \\ -r_b^k \\ -X^k S^k e + \sigma_k \mu_k e \end{bmatrix},$$

where $\mu_k = (x^k)^T s^k / n$;

Set

$$(x^{k+1}, \lambda^{k+1}, s^{k+1}) = (x^k, \lambda^k, s^k) + \alpha_k (\Delta x^k, \Delta \lambda^k, \Delta s^k),$$

choosing α_k so that $(x^{k+1}, s^{k+1}) > 0$.

end (for).

中心路径

中心路径在内点法中是一个非常重要的概念，因为每次迭代点都是中心路径的点，中心路径的选取非常关键，参数选择太大或者太小都会影响计算复杂度。某个点属于中心路径，即则满足

$$\begin{aligned} A^T \lambda + s &= c \\ Ax &= b \\ (x, s) &\geq 0 \\ x^T s &= \tau \end{aligned}$$

该KKT条件也对应某个最优化问题（对数障碍问题），也是内点法求解其他非线性约束最优化问题的基础。

$$\min c^T x - \tau \sum_{i=1}^n \ln x_i, \quad Ax = b$$

内容来源: csdn.net

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/49704023

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java

此时只要逐渐改变 $\tau \rightarrow 0$ 的值，就能找到最优解，因此 τ 如何改变非常重要，也是很多算法改进的关键点。

总结

通过本小节的学习，能够了解到

1. 线性规划的基本形式已经原始问题和对偶问题的关系
2. 单纯形和内点法如何求解线性规划问题

详细的单纯形算法网上介绍的非常多，经典的可以参考[wiki](#)

内容来源: [csdn.net](#)

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/49704023

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java