一、知识概要

这一节中我们介绍一下消元法,即是上一节中我们提到的"系统化"求解方程 所用的方法,通过矩阵消元运算可以很轻松地求解复杂方程。另外介绍了消元矩 阵,即我们的消元运算在矩阵乘法中所表现的形式。并从消元矩阵引入,介绍逆 矩阵的基础知识。

二. 消元法求解方程

2.1 消元法介绍

对于一些"好"的系数矩阵(可逆矩阵) A 来说,我们可以使用**消元法**来求解 方程 Ax = b,我们还是从一个例子谈起。

【例1】

求解方程:
$$\begin{cases} x + 2y + z &= 2\\ 3x + 8y + z &= 12\\ 4y + z &= 2 \end{cases}$$

还是使用矩阵运算,将方程写为矩阵形式 Ax = b。

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 12 \\ 2 \end{bmatrix}$$

所谓矩阵的消元法,与我们初等数学中学习的解二元一次方程组的消元法其实 师出同门,都是通过将不同行的方程进行消元运算来简化方程,最后能得到简化 的方程组,只不过这里我们把系数单独抽出来进行运算,寻找一种矩阵情况下的 普遍规律而已。

消元针对的对象是系数矩阵 A: $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$ 。首先注意,左上角的 1 是消元法的

关键,我们称之为主元 1,接下来通过我们熟悉的"将一行乘倍数加到另一行"的行化简方法将第一列中除了主元之外的元素全变为 0。

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \quad \xrightarrow{(2,1)} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

第一步目标达成,我们在第一列中只留下了主元 1,很好,接下来我们可以认为第一行与第一列已经"完工"了,再看去掉第一行第一列之后右下角剩下的部分: [2 -2],同样,我们将左上角的 2 视为主元,消元第一列,使其列上(不包括第一行中元素)除此主元 2 之外皆为 0。

$$\begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{(3,2)} \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 \\ 0 & \mathbf{2} & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

这时候第三行只剩下5,我们直接将其处理为主元即可。得到:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{(2,1)} \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{(3,2)} \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 \\ 0 & \mathbf{2} & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 \\ 0 & \mathbf{2} & -2 \\ 0 & 0 & \mathbf{5} \end{bmatrix}$$

由于 A 矩阵可逆,经过消元处理得到的上三角矩阵 $U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$ 中有三个主元,至此,消元结束,得到的 U 即为我们想要化简的形式。

注:

并不是所有的 A 矩阵都可消元处理,需要注意在我们消元过程中,如果主元位置(左上角)为 0,那么意味着这个主元不可取,需要进行"换行"处理,首先看它的下一行对应位置是不是 0,如果不是,就将这两行位置互换,将非零数视为主元。如果是,就再看下下行,以此类推。若其下面每一行都看到了,仍然没有非零数的话,那就意味着这个矩阵不可逆,消元法求出的解不唯一。下面是三个例子:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{0} & 2 & 1 \\ 0 & \mathbf{2} & -2 \\ 0 & 0 & \mathbf{5} \end{bmatrix} , \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 \\ 0 & \mathbf{0} & -2 \\ 0 & 0 & \mathbf{5} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 \\ 0 & \mathbf{2} & -2 \\ 0 & 0 & \mathbf{0} \end{bmatrix}$$

2.2 回带求解

其实回带求解应该和消元法同时进行,只不过本课中以及一些软件工作原理中它们是先后进行的,所以我们这里分开讨论,先介绍增广矩阵:

还是【例 1】中的方程:
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 12 \\ 2 \end{bmatrix}, 我们先给出增广矩阵形式:$$
 增广矩阵:
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 8 & 1 & 12 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

一下子就看出来了,就是把系数矩阵 A 和向量 b 拼接成一个矩阵就行了。

然后像我们之前说的那样消元,但是这次要带着增广的 b(蓝色部分)一起进行:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 8 & 1 & 12 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{(2,1)} \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 & 6 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{(3,2)} \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 & 2 \\ 0 & \mathbf{2} & -2 & 6 \\ 0 & 0 & 5 & -10 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 1 & 2 \\ 0 & \mathbf{2} & -2 & 6 \\ 0 & 0 & \mathbf{5} & -10 \end{bmatrix}$$

好, 带回方程 Ax = b, 变为:

$$\begin{cases} & 1x + 2y + z = 2 \\ & 2y - 2z = 6 \\ & 5z = -10 \end{cases}$$

从下向上开始求解,很容易求出 x,y,z的值了。

三. 消元矩阵

3.1 行向量与矩阵的乘法

上面的消元法是从简单的变换角度介绍了消元的具体操作,接下来我们需要用矩阵来表示变换的步骤,这也十分有必要,因为这是一种"系统地"变换矩阵的方法。

首先我们需要介绍向量与矩阵之间的乘法,上一节中我们提到了矩阵与列向量之间的乘法,例如: *3 *4 *5

$$\begin{bmatrix} ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix} = 矩阵列的线性组合 = \begin{bmatrix} ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \end{bmatrix}$$

这并不能解决我们现在的问题,因为消元法之中我们用到的是行变换,那么我们考虑这个问题,行向量与矩阵的乘积是什么呢?

至于行向量与矩阵之间乘法为什么变为左乘,是因为此时,行向量是1*3的,矩阵是3*3的,故可以得到一个1*3的结果。如果在右面的话,

1 ≠ 3,导致错误。其实学过矩阵之间的乘法之后这些东西都极为简单,但这里还是建议大家尽量从向量的角度去考虑问题。

3.2 消元矩阵介绍

好的,接下来是重点。学会了行向量与矩阵之间的乘法,我们就可以使用行向量对矩阵的行做操作了。所谓消元矩阵,就是将消元过程中的行变换转化为矩阵之间的乘法形式。

首先我们要知道,
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
 $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \end{bmatrix}$ = $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} ? & ? & ? \\ 1 & 1 & 1 \\ ? & ? & ? \end{bmatrix}$ = $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ = $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$

此时将[1 0 0], [0 1 0], [0 0 1]构成一个矩阵: 单位阵 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$,

我们很容易验证,这样的单位阵与矩阵相乘不改变矩阵。消元矩阵就是它的变换 形式。仍是以例一中的矩阵说明:

首先明确:

我们消元过程是将第一行乘-3 加到第二行,这是对第二行的操作,那么就 从单位阵得到第二行着手:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow[\hat{\pi}-\hat{\tau}_{\bar{\pi}}-3 \text{ man max}]{} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

单独抽取第二行的[-3 1 0]
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} * -3 * *1 * = [0 2 -2] * *0$$

所以,经验证,这一步的消元矩阵就是 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$,记为 E_{21} ,意义是将矩阵 A 之中 2 行 1 列 (2,1) 位置变为 0 的消元矩阵。

同样,计算
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 & 6 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$
 $\xrightarrow{(3,2)}$ $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 & 6 \\ 0 & 0 & 5 & -10 \end{bmatrix}$ 这一步的消元矩阵,即为:
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
 $\xrightarrow{(第二行*(-2) \text{加到第三行})}$ $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}$ (E₃₂)

得到:

使用结合律, 先计算 E₂₂ E₂₁, 记为 E, 则 E 就是整个此消元过程的消元矩阵。

核心: 求消元矩阵就是从单位阵 I 入手,按照 A 每次变换的消元步骤操作 I 矩阵,能分别得到 E 表示表别,最后累积得到 E 即可。

3.3 行交换矩阵与逆矩阵

(1) 行变换与列变换

有了上面消元矩阵的启发,不难得到,能够交换 2x2 矩阵中两行的矩阵为:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c & d \\ a & b \end{bmatrix}$$

而交换 2x2 矩阵中两列的矩阵为:

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b & a \\ d & c \end{bmatrix}$$

所以, 左乘等同行变换, 右乘等同列变换。

(2) 逆矩阵初探

可以说我们学会了消元矩阵,就相当于我们可以用矩阵乘法对一个矩阵进行任何变化了,那么我们考虑一个反过程,即我们把一个消元结束的矩阵 U 如何变为未经消元的矩阵 A 呢?答案就是乘上一个逆矩阵。

比如【例 1】中的 E_{21} ,是第一行*(-3)加到第二行,即 $E_{21}=\begin{bmatrix}1&0&0\\-3&1&0\\0&0&1\end{bmatrix}$,那

么与之相反,我们在第二行上加上第一行*3就可以复原这一运算过程,即:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I$$

其中的 I 乘矩阵 A 不会造成影响。此时的 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 称为 E_{21}^{-1} ,就有了:

$$E_{21}^{-1}$$
 $E_{21} = I$

此时的 E_{21}^{-1} 就是 E_{21} 的逆矩阵。

五. 学习感悟

本节从矩阵消元的角度,介绍解方程的通用做法,并介绍了消元矩阵,使我们从矩阵乘法层面理解了消元的过程,并延伸了消元矩阵的应用:就是基于单位阵 I 的变化,对矩阵 A 进行行列变换的过程。这一节的消元法以后会常用,要熟练掌握才可以。