

# 数值优化 (Numerical Optimization) 学习系列-共轭梯度方法 (Conjugate Gradient)

下一步 于 2015-12-27 18:46:50 发布



数值优化 专栏收录该内容

94 订阅 17 篇文章

已订阅

## 概述

共轭梯度算法在最优化问题中备受关注，有两层用途，一是可以求解线性方程  $Ax = b$ ；二是可以求解最优化问题。相对于最速下降法，它没有额外的矩阵存储并且比更快，一般N步内收敛。实际收敛效率依赖于系数矩阵特征值的分布。

主要介绍一下内容：

1. 线性共轭梯度算法
2. 共轭方向算法
3. 共轭梯度算法
4. 收敛性
5. 非线性共轭梯度算法

## 线性共轭梯度算法

共轭梯度算法是一个求解线性方程的迭代方法

## 问题形式

CG算法求解问题的两种形式：

1. 线性方程  $Ax = b$  并且要求A是**对称正定矩阵**。
2. 最优化问题：

$$\min \phi(x) = \frac{1}{2}x^T Ax - b^T x$$

，要求A对称正定，这样该问题是一个凸问题并且有最优解，根据最优解满足  $\nabla \phi(x) = Ax - b = 0$ ，一般即为  $r(x)$ 。在迭代过程中第K步的残差为  $r_k = Ax_k - b$

内容来源: csdn.net

原文链接: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java/article/details/47011943](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/47011943)

作者主页: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java](https://blog.csdn.net/fangqingan_java)

## 共轭性

给定一个非零向量集合  $\{p_0, p_1, p_2 \dots p_{n-1}\}$  和一个对称正定矩阵  $A$ ；如果向量集合相对于  $A$  是共轭的当且仅当  $p_i^T A p_j = 0, i \neq j$

如果向量集合是共轭的，则他们之间是相互线性独立。

证明：反证法。如果不是线性独立，则有  $p_i = \lambda p_j$ ，则  $p_i^T A p_j = \lambda p_j^T A p_j \neq 0$ ，不满足共轭条件。

## 共轭方向算法

共轭方向算法（Conjugate Direction Method）不同于共轭梯度方法，共轭向量提前给出。

### 算法描述

1. 给定共轭方向集合  $\{p_0, p_1, p_2 \dots p_{n-1}\}$  和任意初始点  $x_0$
2. 计算  $x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k$
3. 计算最优步长  $\alpha$ ，即优化  $\phi(x_k + \alpha p_k)$ ，通过求解单变量最优化问题，可以容易得到最优步长

$$\alpha_k = -\frac{r_k^T p_k}{p_k^T A p_k}$$

关于  $\alpha_k$  的计算

$$\begin{aligned}\alpha_k &= \arg \min(\phi(x_k + \alpha p_k)) \\ &= \arg \min \frac{1}{2} (x_k + \alpha p_k)^T A (x_k + \alpha p_k) - b^T (x_k + \alpha p_k) \\ \nabla \phi(\alpha) &= 0 \rightarrow \alpha_k = -\frac{r_k^T p_k}{p_k^T A p_k}\end{aligned}$$

对于任何初始点  $x_0$  共轭方向算法最多  $N$  步可以收敛到最优解  $x^*$

证明：思路通过上述算法可以表示出最优解。

1. 由于  $p_i$  线性独立，则在  $N$  维空间中可以生成整个空间，因此

$$x^* - x_0 = \delta_0 p_0 + \delta_1 p_1 + \dots + \delta_{n-1} p_{n-1}$$

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan\_java/article/details/47011943

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan\_java

左边同时乘上  $p_k^T A$  得到

$$p_k^T A(x^* - x_0) = p_k^T A(\delta_0 p_0 + \delta_1 p_1 + \dots + \delta_{n-1} p_{n-1}) = \delta_k p_k^T A p_k$$

, 可以推出

$$\delta_k = \frac{p_k^T A(x^* - x_0)}{p_k^T A p_k}$$

2. 根据共轭方向算法可以得到

$$x_k = x_0 + \alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1 + \dots + \alpha_{k-1} p_{k-1}$$

, 同样两边同时乘上  $p_k^T A$  可以得到

$$p_k^T A(x_k - x_0) = 0$$

即  $p_k^T A x_k = p_k^T A x_0$

3. 因此有

$$\begin{aligned} p_k^T A(x^* - x_0) &= p_k^T A(x^* - x_k) \\ &= p_k^T (Ax^* - Ax_k) \\ &= p_k^T (b - Ax_k) \\ &= -p_k^T r_k \\ &= \delta_k p_k^T A p_k \end{aligned}$$

4. 可见  $\alpha_k = \delta_k$ , 从而任意起点都可以再N步内得到最优解。

## 算法理解

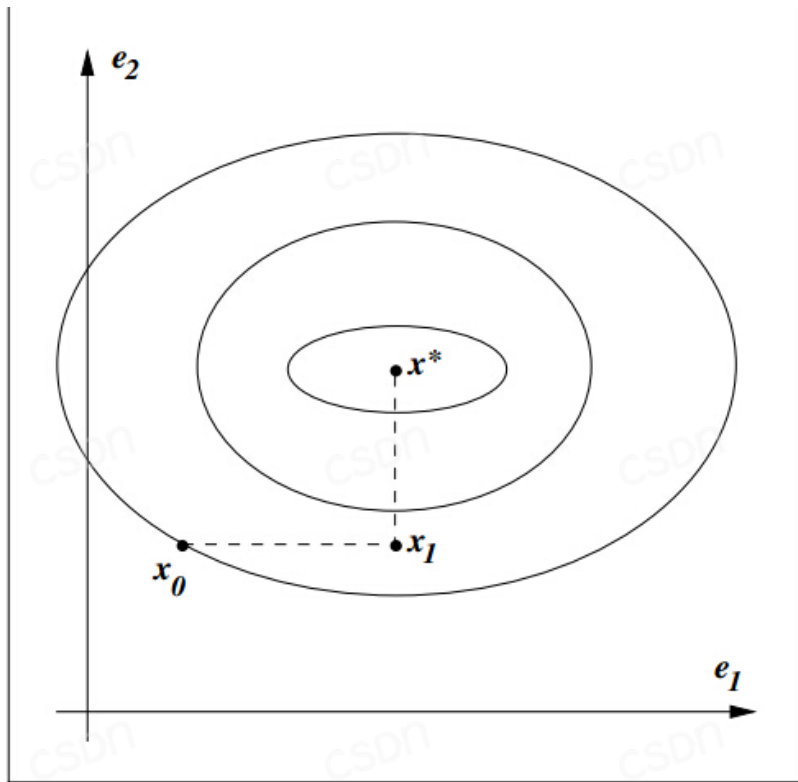
内容来源: csdn.net

作者昵称: 下一步

原文链接: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java/article/details/47011943](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/47011943)

作者主页: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java](https://blog.csdn.net/fangqingan_java)

如果假设矩阵A是对角阵，则我们可以沿着坐标轴方向依次优化各个方向的值。坐标轴方向为 $e_0, e_1 \dots e_{n-1}$ 。二维情况如下：



但是如果A是非对角阵，如果还沿着坐标轴方向进行优化，有可能不会收敛。

但是可以通过转换的方式将A变成对角阵。

定义 $\hat{x} = S^{-1}x$ ，其中S的定义为

$$S = [p_0, p_1 \dots p_{n-1}]$$

则原问题可以表示为：

$$\hat{\phi}(\hat{x}) = \phi(S\hat{x}) = \frac{1}{2}\hat{x}^T (S^T A S) \hat{x} - (S^T b)^T \hat{x}$$

由于共轭性，则有 $(S^T A S)$ 是对角阵，可以按照坐标轴方向进行优化。其中的关键点是

在 $\hat{x}$ 空间内的 $e_i$ 方向等价于在 $x$ 空间内的 $p_i$ 方向，从而进一步验证该算法的正确性。

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：[https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java/article/details/47011943](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/47011943)

作者主页：[https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java](https://blog.csdn.net/fangqingan_java)

## 算法性质

从上述算法理解中可以看出，在计算到 $e_k$ 方向时，此时的 $x_k$ 是扩展子空间 $e_1 \dots e_k$ 中的最优解。类比于共轭方向算法有

对于任意初始值 $x_0$ ，解序列 $x_0, x_1 \dots x_k$ 由共轭方向算法生成，则有以下性质

1.  $r_k^T p_i = 0 \quad i = 0, 1, \dots, k-1$
2.  $x_k$ 在以下集合中是 $\phi(x)$ 的最优解， $\{x | x = x_0 + \text{span}(p_0, p_1 \dots p_{k-1})\}$

在证明之前简单理解一下，第K步的残差 $r_k$ 和前面K-1个共轭方向是正交的。

证明：用归纳法可以得到。

1. 当 $k=1$ 时，需要证明 $r_1^T p_0 = 0$ ，由于 $x_1 = x_0 + \alpha_0 p_0$ ， $\alpha_0 = -\frac{r_0^T p_0}{p_0^T A p_0}$ ，又

$$\begin{aligned} r_1^T p_0 &= (Ax_1 - b)^T p_0 \\ &= (Ax_0 + \alpha_0 A p_0 - b)^T p_0 \\ &= (r_0 + \alpha_0 A p_0)^T p_0 \\ &= r_0^T p_0 + \alpha_0 p_0^T A p_0 \\ &= 0 \end{aligned}$$

2. 假设 $k-1$ 时也成立，即 $r_{k-1}^T p_i = 0; i = 0, 1, 2 \dots k-2$

3. 证明 $k$ 时也成立，由于

$$r_k = Ax_k - b = A(x_{k-1} + \alpha_{k-1} p_{k-1}) - b = r_{k-1} + \alpha_{k-1} A p_{k-1}$$

4.  $p_{k-1}^T r_k = p_{k-1}^T r_{k-1} + \alpha_{k-1} p_{k-1}^T A p_{k-1} = 0$ ，根据 $\alpha_{k-1}$ 的定义可以得到
5.  $p_i^T r_k = p_i^T r_{k-1} + \alpha_{k-1} p_i^T A p_{k-1} = 0 \quad i = 0, 1 \dots k-2$ 根据归纳假设可以得到。

## 共轭方向计算

1. 可以直接采用特征向量，但是特征向量计算复杂度比较高
2. 可以采用Gram\_Schmidt求解正交分解的方式得到共轭方向，对于大规模数据计算复杂度也高。

## 共轭梯度算法

共轭梯度算法是共轭方向算法的一种，它提供了一种计算共轭方向集合的方法，并且当前方向的计算仅和上一步方向相关，从而减少矩阵存储。

当前共轭方向 $p_k$ 选择为当前残差方向和上一步方向 $p_{k-1}$ 的线性表示，即 $p_k = -r_k + \beta_k p_{k-1}$ 。由于要满足 $p_k^T A p_{k-1} = 0$ ，从而可以推出：

文章来源：csdn

作者昵称：下一步

原文链接：[https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java/article/details/47011943](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/47011943)

作者主页：[https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java](https://blog.csdn.net/fangqingan_java)

$$\beta_k = \frac{r_k^T A p_{k-1}}{p_{k-1}^T A p_{k-1}}$$

初始点  $x_0$  可以随机选择，初始搜索方向  $p_0$  选择为最速下降方向  $-r_0$

## CG-Preliminary算法

1. 初始化  $x_0$
2.  $r_0 = Ax_0 - b, p_0 = r_0, k = 0$
3. while  $r_k \neq 0$

- 
- 
- 
- 
- 
- 

$$\alpha_k = -\frac{r_k^T p_k}{p_k^T A p_k}$$

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k$$

$$r_{k+1} = Ax_{k+1} - b$$

$$\beta_{k+1} = \frac{r_{k+1}^T A p_k}{p_k^T A p_k}$$

$$p_{k+1} = -r_{k+1} + \beta_{k+1} p_k$$

$$k = k + 1$$

4. end while

## 算法证明

现在需要解决的问题是上述算法的正确性？如何更好的优化？

证明正确性需要解决的问题是根据上述算法求解得到的  $p_k$  是否满足相对于A是共轭的。

定理：共轭算法产生的解序列  $\{x_k\}$  满足一下性质：

1.  $r_k^T r_i = 0 \quad i = 0, 1, 2 \dots k-1$
2.  $p_k^T A p_i = 0 \quad i = 0, 1, 2 \dots k-1$

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan\_java/article/details/47011943

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan\_java

即当前步骤产生的残差和之前所有残差正交；当前搜索方向和之前所有方向共轭。

证明：首先回顾一下在共轭方向算法中的一个性质

$$r_k^T p_i = 0 \quad i = 0, 1, 2 \dots k-1$$

即当前步骤的残差方向和之前所有的搜索方向正交。

性质1证明：由于  $p_k = -r_k + \beta_k p_{k-1}$  则有  $r_k = -p_k + \beta_k p_{k-1}$ ，两边同时乘上  $r_i$  可以推出

$$r_i^T r_k = r_i^T (-p_k + \beta_k p_{k-1})$$

根据上述性质，显而易见结果为0。

性质2证明：可以采用归纳方法证明。

1.  $k=0$ 时,  $p_0 = -r_0$
2.  $k=1$ 时,  $p_1 = -r_1 + \beta_1 p_0$ , 根据定义肯定满足  $p_1^T A p_0 = 0$
3.  $k=2$ 时,  $p_2 = -r_2 + \beta_2 p_1$ , 根据定义  $p_2^T A p_1 = 0$ , 下面需要证明  $p_2^T A p_0 = 0$ 。

$$\begin{aligned} p_2^T A p_0 &= (-r_2 + \beta_2 p_1)^T A p_0 \\ &= -r_2^T A p_0 + \beta_2 p_1^T A p_0 \\ &= -r_2^T A p_0 + 0 \\ &= -(r_2 + \alpha_1 A p_1)^T A p_0 \\ &= -(r_0 + \alpha_0 A p_0 + \alpha_1 A p_1)^T A p_0 \\ &= \text{代入 } \alpha_0 \text{ and } \alpha_1 \\ &= 0 \end{aligned}$$

## CG算法

下面正式介绍CG算法，根据上述性质可以对基础算法进行优化改进。

改进思路1：

$$\begin{aligned} \alpha_k &= -\frac{r_k^T p_k}{p_k^T A p_k} \\ &= -\frac{r_k^T (-r_k + \beta_k p_{k-1})}{p_k^T A p_k} \\ &= \frac{r_k^T r_k}{p_k^T A p_k} \end{aligned}$$

改进思路2：由于  $r_{k+1} = r_k + \alpha_k A p_k$  可以得到  $A p_k = \frac{r_{k+1} - r_k}{\alpha_k}$

内容来源: csdn.net

作者昵称: 下一步

原文链接: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java/article/details/47011943](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/47011943)

作者主页: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java](https://blog.csdn.net/fangqingan_java)

$$\begin{aligned}
 \beta_{k+1} &= \frac{r_{k+1}^T A p_k}{p_k^T A p_k} \\
 &= \frac{r_{k+1}^T A p_k}{p_k^T A p_k} \\
 &= \frac{r_{k+1}^T (r_{k+1} - r_k)}{\alpha_k p_k^T A p_k} \\
 &= \frac{r_{k+1}^T r_{k+1}}{r_k^T r_k}
 \end{aligned}$$

最后一步变换根据 **改进思路1和上述性质1**。

因此最后的算法为：

1. 初始化  $x_0$
2.  $r_0 = Ax_0 - b, p_0 = r_0, k = 0$
3. while  $r_k \neq 0$

$$\alpha_k = \frac{r_k^T r_k}{p_k^T A p_k}$$

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k$$

$$r_{k+1} = Ax_{k+1} - b$$

$$\beta_{k+1} = \frac{r_{k+1}^T r_{k+1}}{r_k^T r_k}$$

$$p_{k+1} = -r_{k+1} + \beta_{k+1} p_k$$

$$k = k + 1$$

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan\_java/article/details/47011943

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan\_java



4. end while

## CG算法收敛性质

如果矩阵A有r个不同的特征值，则最多循环r步。  
算法的收敛速度和A的特征值分布相关，如果A的条件数越大收敛越慢。

根据收敛性质，在实际应用中可以先对A进行预处理，从而使得A特征值分布更均匀一些。

## 非线性共轭梯度算法

将共轭的思想应用到一般化的最优化问题中，甚至非线性问题中去。

### Fletcher-Reeves方法

#### Algorithm 5.4 (FR).

Given  $x_0$ ;

Evaluate  $f_0 = f(x_0)$ ,  $\nabla f_0 = \nabla f(x_0)$ ;

Set  $p_0 \leftarrow -\nabla f_0$ ,  $k \leftarrow 0$ ;

**while**  $\nabla f_k \neq 0$

    Compute  $\alpha_k$  and set  $x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k$ ;

    Evaluate  $\nabla f_{k+1}$ ;

$$\beta_{k+1}^{\text{FR}} \leftarrow \frac{\nabla f_{k+1}^T \nabla f_{k+1}}{\nabla f_k^T \nabla f_k};$$

$$p_{k+1} \leftarrow -\nabla f_{k+1} + \beta_{k+1}^{\text{FR}} p_k;$$

$$k \leftarrow k + 1;$$

算法如下:     **end (while)**

主要改变如上图红框所示

1. 计算步长 $\alpha_k$  不一定能找到最优步长，可以采用wolf 条件进行计算。
2. 残差的计算可以直接用梯度代替。
3. 重点是**需要保证每一步的搜索方向都满足下降**，否则不保证收敛。选择强wolf条件可以保证上述约束

内容来源: [csdn.net](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/47011943)

作者昵称: 下一步

原文链接: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java/article/details/47011943](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/47011943)

作者主页: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java](https://blog.csdn.net/fangqingan_java)

## FR其他变种

主要思路优化 $\beta_k$ 的计算。

## 总结

共轭梯度算法可以认为解决了一类特殊最优化问题: $\min \phi(x) = \frac{1}{2}x^T Ax - b^T x$ , 并且矩阵A对称且正定。

解决思路和lineSearch比较相似, 首先确定搜索方向然后计算步长。CG特别的地方在于搜索方向相对于A共轭, 并且步长均选择为最优步长。其收敛速度线性。

通过本节内容需要了解

1. CG算法解决问题的形式
2. 共轭性
3. 共轭方向算法
4. 共轭梯度算法以及正确性证明
5. 收敛性

内容来源: [csdn.net](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/47011943)

作者昵称: 下一步

原文链接: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java/article/details/47011943](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/47011943)

作者主页: [https://blog.csdn.net/fangqingan\\_java](https://blog.csdn.net/fangqingan_java)