

推荐一本软件架构入门书籍

原创 邓子平 [多物理场仿真技术](#)

收录于合集

#工业软件杂文系列 23

#产品研发 2

#仿真研发工具 25

#CAE 9

#软件架构 4



书名：大规模C++程序设计

作者：John Lakos

市面上关于软件架构的书不多，而关于C++的就更少了，涉及到工业软件就更是凤毛麟角。

推荐这本书的几个原因：

1. 书的作者在Mentor Graphics公司从事软件研发工作长达20多年，是少有的从事工业软件一线研发技术人员。Mentor Graphics（明导）即为全球三大EDA之一，2017年被西门子以约45亿美元收购。

2. 目前市面上关于软件架构的基本采用开源成熟框架，语言大部分为Java。本书使用语言为C++，工业软件领域的主流语言还是C/C++；

3. 通俗易懂，适合入门。书的内容由浅入深，在笔者看来废话很多，但也正是这样可以让初学者最大程度的看懂。这里的初学者并不是语言的初学，而是指系统的软件架构设计。

需要注意的是，软件架构是一门实践性非常性的工作，这本书可以看做是设计的总结和归纳，比较适合有一定研发经验的读者。



阅读: null

在看: null