## 推荐一本关于软件bug的书

邓子平 多物理场仿真技术



这本书没有太多关于技术方面晦涩的描述,基本都是白话文。列举了软件工程中的bug导致的种种重大问题,包括军事,金融,交通,航天航空,医疗甚至核武,和工业软件的安全紧密相关。

该书不仅适合软件研发人员扩展视野,更适合需要关注技术的高层管理,决策层等非技术人员。



书籍目录

0.000000095的误差夺走28条生命 1 第1章 第2章 遥远的火星探测之路: 第3章 喂?喂?"一行代码导致的AT&T 长途电话系统瘫痪事件 第4章 软件错误带来的黑暗: 2003 年美国东北部大停电 不灭的"约克城"号 第5章 59 因特网蠕虫病毒的开始 第6章 71 软件也能使战机坠毁 79 第7章 第8章 70亿美元的烟花秀: 阿丽亚娜5号运载火箭 软件可用性的错误设计: "文森斯"号事件 第9章 101 第10章 计算机难以理解的人类的时间计算 115 游戏Bug 第11章 125 133 第12章 医疗仪器软件杀人: Therac-25 医疗事故 第13章 141 第14章 因软件错误而消失的火星探测器 第15章 玩弄世界于股掌之间的金融软件Bug 软件本可以阻止的7 第16章 飞行事故: 153亿美元的彩票: 数字预算会计系统 第17章 211 丰田汽车"踏板门"事件与软件 217 ② 多物理场仿真技术 第18章