工业软件研发水平, 你在哪一层?

原创 邓子平 多物理场仿真技术



刚关注的朋友建议先阅读下文

工业软件的行业技术框架

本文的对象是软件研发工程师,也就是通常意义上的程序员。

1 数据 流程等管理 国际化 GUI 2 高性能计算 (偏硬) 云端支持 交互系统 3 几何内核, 几何设计处理 网格划分 |软件工程流程 行业工程经验 多物理场数值计算方法(FEM MOM FDTD FVM等) 4 高性能计算(偏软) 优化算法 ΑI 大规模线性方程求解 性能和稳定性 5

② 多物理场仿真技术

图1

第0层:

听说过工业软件被"卡脖子",在各自专业领域学习过和工业软件相关的书本知识。听过比较主流的CAD CAE EDA CFD等工业软件,有基础的C++以及其它语言编程知识。

第一层: 熟练使用C/C++

很多底层库,基础库,开源库,以及商业组件都是采用C/C++编写。熟练掌握使用C++是基本要求。C++内容较多,版本更新近年来也比较快,需要多花时间研究学习。属于图1的偏上层应用开发。

第二层:精通C/C++,设计模式,基础算法,C/C++各种高级功能能驾轻就熟,设计模式也能较为熟练的应用到软件研发中,常用的数据结构算法能灵活运用。比较熟练了解一到多个工业软件中底层技术,具体参考图1。

第三层: 熟悉工业软件研发中的各种基础模块以及开发组件,并能根据实际需求灵活使用。能独当一面,并成为技术性领导,带领团队开发。 参考

仿真软件开发工具介绍大全 (1/29/2021更新)

第四层:精通图1中的多项,在某些领域能够成为专家型开发者。比如几何内核,网格划分,求解器,优化算法,AI等等。能独立提供软件核心功能的关键模块。

第五层:有能力进行大型软件架构设计,熟悉行业前沿技术,对行业软件应用以及业务非常了解。根据实际情况进行需求分析,文档设计,架构技术选型。既了解技术细节,又能对整体框架进行把握和设计。对软件工程,研发流程非常熟悉,能带领和指导团队进行软件项目整体研发。