一、知识概要

本节开始,我们一起来学习线性代数的有关知识,首节我们从解方程谈起,学习线性代数的应用之一就是求解复杂方程问题,本节核心之一即为从行图像与列图像的角度解方程。

二. 方程组的几何解释基础

2.1 二维的行图像

我们首先通过一个例子来从行图像角度求解方程:

【例1】

求解方程:
$$\begin{cases} 2x - y = 0 \\ -x + 2y = 3 \end{cases}$$

我们首先按行将方程写为矩阵形式

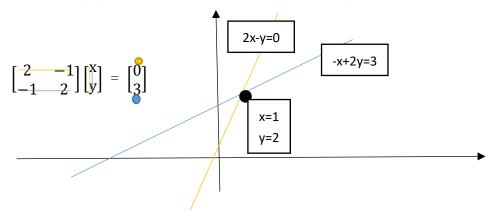
$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

系数矩阵 未知向量 向量

系数矩阵(A): 将方程系数按行提取出来,构成一个矩阵 未知向量(x): 将方程未知数提取出来,按列构成一个向量。 向量(b) : 将等号右侧结果按列提取,构成一个向量

接下来我们通过行图像来求解这个方程:

所谓行图像,就是在系数矩阵上,一次取一行构成方程,在坐标系上作图。 和我们在初等数学中学习的作图求解方程的过程无异。



2.2 二维的列图像

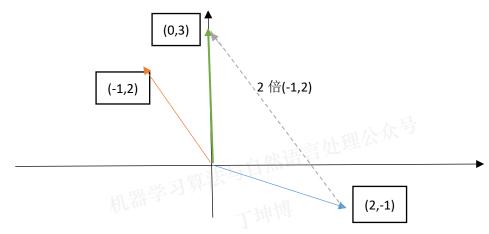
从列图像角度,我们再求解这个方程 $\begin{cases} 2x - y = 0 \\ -x + 2y = 3 \end{cases}$

这一次我们求解过程中,我们将方程按列提取,使用的矩阵为:

$$x\begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} + y\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

如上,我们使用列向量构成系数矩阵,将问题化为:将向量 $\begin{bmatrix} 2\\-1 \end{bmatrix}$ 与向量 $\begin{bmatrix} -1\\2 \end{bmatrix}$ 正确组合,使得其结果构成 $\begin{bmatrix} 0\\3 \end{bmatrix}$ 。

接下来我们使用列图像求解此方程:



即寻找合适的 x, y 使得 x 倍的(2,-1) + y 倍的(-1,2)得到最终的向量(0,3)。在很明显能看出来,1 倍(2,-1) + 2 倍(-1,2)即满足条件。反映在图像上,明显结果正确。

我们再想一想,仅仅对于 $\mathbf{x}\begin{bmatrix}2\\-1\end{bmatrix}+y\begin{bmatrix}-1\\2\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}0\\3\end{bmatrix}$ 这个方程,如果我们任意取 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} ,那么我们得到的是什么呢?很明显,能得到任意方向的向量,这些向量布满整个平面。这里我们先不做展开,有一些印象就好。

三. 方程组的几何解释推广

3.1 高维行图像

我们将方程维数推广,从三维开始, $\begin{cases} 2x - y &= 0 \\ -x + 2y - z &= -1, \text{ 如果我们继续使用} \\ -3y + 4z &= 4 \end{cases}$

做行图像求解,那么会得到一个很复杂的图像。 矩阵如下:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -3 & 4 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 4 \end{bmatrix}, 方程: Ax = b$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 4 \end{bmatrix}$$

如果绘制行图像,很明显这是一个三个平面相交得到一点,我们想直接看出 这个点的性质可谓是难上加难,比较靠谱的思路是先联立其中两个平面,使其相 交于一条直线,在研究这条直线与平面相交于哪个点,最后得到点坐标即为方程 的解。这个求解过程对于三维来说或许还算合理,那四维呢? 五维甚至更高维数 呢? 直观上很难直接绘制更高维数的图像,这种行图像受到的限制也越来越多。

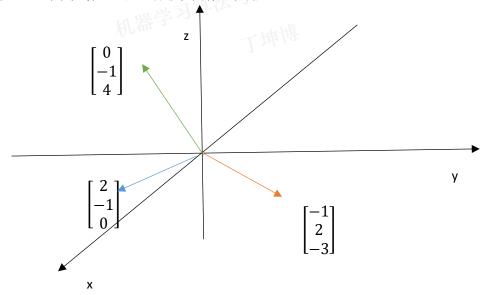
3.2 高维列图像

还是那个例子, $\begin{cases} 2x-y = 0 \\ -x+2y-z = -1, \text{如果我们使用列图像的思路进行计算, 那} \\ -3y+4z = 4 \end{cases}$

矩阵形式就变为:

$$x\begin{bmatrix} 2\\-1\\0 \end{bmatrix} + y\begin{bmatrix} -1\\2\\-3 \end{bmatrix} + z\begin{bmatrix} 0\\-1\\4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0\\-1\\4 \end{bmatrix}$$

左侧是线性组合,右侧是合适的线性组合组成的结果,这样一来思路就清晰多了,"寻找线性组合"成为了解题关键。



很明显这道题是一个特例,我们只需要取 x = 0, y = 0, z = 1。就得到了结果,这在行图像之中并不明显。当然,之所以我们更推荐使用列图像求解方程,是因为这是一种更系统的求解方法,即寻找线性组合,而不用绘制每个行方程的图像之后寻找那个很难看出来的点。另外一个优势在于,如果我们改变最后的结

果 b,例如本题中,我们将其改为
$$x\begin{bmatrix}2\\-1\\0\end{bmatrix}+y\begin{bmatrix}-1\\2\\-3\end{bmatrix}+z\begin{bmatrix}0\\-1\\4\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}1\\1\\-3\end{bmatrix}$$
,那么我们

就重新寻找一个线性组合就够了,但是如果我们使用的是行图像呢?那意味着我们要完全重画三个平面图像,就简便性来讲,两种方法高下立判。

另外,还要注意的一点是对任意的 b 是不是都能求解 Ax = b 这个矩阵方程呢? 也就是对 3*3 的系数矩阵 A, 其列的线性组合是不是都可以覆盖整个三维空间呢? 对于我们举的这个例子来说,一定可以,还有我们上面 2*2 的那个例子,也可以 覆盖整个平面,但是有一些矩阵就是不行的,比如三个列向量本身就构成了一个 平面,那么这样的三个向量组合成的向量只能活动在这个平面上,肯定无法覆盖

一个三维空间,比如三个列向量分别为:
$$\begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$
, $\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix}$ 。这三个向量就构

成了一个平面。其中
$$\begin{bmatrix} 1\\1\\-3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2\\-1\\0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1\\2\\-3 \end{bmatrix}$$
。这样的矩阵 $A\begin{bmatrix} 2 & -1 & 1\\-1 & 2 & 1\\0 & -3 & 3 \end{bmatrix}$ 构成的方程

Ax = b,其中的 b 就无法覆盖整个三维空间,也就无法实现:对任意的 b,都能求解 Ax = b 这个方程。

3.3 矩阵乘法

例如 Ax ,如果我们已知一个矩阵 A 和一个向量 x ,那么我们就怎么求解它们的积呢?例如 $A=\begin{bmatrix}2&5\\1&3\end{bmatrix}$, $x=\begin{bmatrix}1\\2\end{bmatrix}$,我们这样求:

• 方法 1: 将矩阵 A 看做列向量的组合:

$$\begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ 7 \end{bmatrix}$$

即 x 每个分量与矩阵中各的列向量相乘,再将其求和。看做 A 各列的线性组合。

• 方法 2: 将矩阵 A 看做行向量的组合:

$$\begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (2,5) \cdot (1,2) \\ (1,3) \cdot (1,2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ 7 \end{bmatrix}$$

即采用这个方式进行向量乘法: $\begin{bmatrix} 2 & 5 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ = $\begin{bmatrix} 1 * 2 + 2 * 5 \\ 1 * 1 + 2 * 3 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 * 2 + 2 * 5 \\ 1 * 1 + 2 * 3 \end{bmatrix}$$

四、学习感悟

这部分内容是对线性代数概念的初涉,从解方程谈起,引进列空间的概念,可以发现从列空间角度将求解方程变化为求列向量的线性组合,这个方式更加科学。

介绍了矩阵乘法,这部分内容重在理解。

机器学习算法与自然语言处理公众与