

数值优化 (Numerical Optimization) 学习系列-线搜索方法 (LineSearch)

下一步 于 2015-12-27 18:44:23 发布



数值优化 专栏收录该内容

94 订阅 17 篇文章

已订阅

概述

在求解最优化问题中，线搜索是一类非常重要的迭代算法。线搜索的迭代过程是 $x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k$ 。其中 α_k 和 p_k 分别表示搜索步长和搜索方向，因此线搜索需要解决如何求解步长和确定搜索方向，该小结主要介绍

1. 步长 α_k 的选择
2. 步长的实现算法
2. 线搜索的收敛性
3. 牛顿方法的优化

步长 α 的选择

根据迭代算法 $x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k$ ，根据之前的介绍搜索方向 p_k 需要满足，它是一个下降方向，即满足 $\nabla f_k p_k \leq 0$ ，则 $p_k = -B_k^{-1} \nabla f_k$ ，B为对称非奇异矩阵，根据 B_k 的选择会产生以下几个方向：

1. $B_k = I$ 时，搜索方向为负梯度方向，该方法为最速下降方向。
2. $B_k = \nabla^2 f_k$ 时，该方法为牛顿方法。
3. B_k 需要满足对称正定矩阵，该方法为拟牛顿方法。

当搜索方向确定后，下一步就要确定步长。

问题形式

求解步长需要解决的一个最优化问题是，在确定了下降方向 p_k 后，求解一个一元最优化问题

$$\min \phi(\alpha) = f(x_k + \alpha p_k)$$

精确算法

对于一个一元二次问题，最优解形式为 $\nabla^T f(x_k + \alpha p_k) p_k = 0$ ，即 $\nabla^T f_{k+1} p_k = 0$

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan_java

性质：对于最速下降法，当选择最优步长时，每一步的搜索方向和上一步是正交的，即 $p_{k+1}^T p_k = 0$

证明：由于当选择为最优步长时满足 $\nabla^T f_{k+1} p_k = 0$ 。因此性质成立， $p_{k+1} = -\nabla f_{k+1}^T$

非精确算法

非精确算法的思路就是寻找步长 α 的一个区间，通过逐步二分的方法去寻找满足条件的点。当搜索结束时，需要满足该步长能够对目标函数带来充分的减少。为提高非精确算法的搜索效率， α 需要满足一定的条件。

Armijo条件

Armijo是一个相对比较简单条件，即目标函数需要充分小。

$$f(x_k + \alpha p_k) \leq f(x_k) + c_1 \alpha \nabla f_k^T p_k, \quad c_1 \in (0, 1)$$

通常情况下记：

$$\phi(\alpha) = f(x_k + \alpha p_k)$$

表示原始最优化目标函数。

$$l(\alpha) = f(x_k) + c_1 \alpha \nabla f_k^T p_k$$

表示退化后的目标函数。

在实际应用中， c_1 选择为 10^{-4} ，满足Armijo条件的情况如下图所示

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan_java

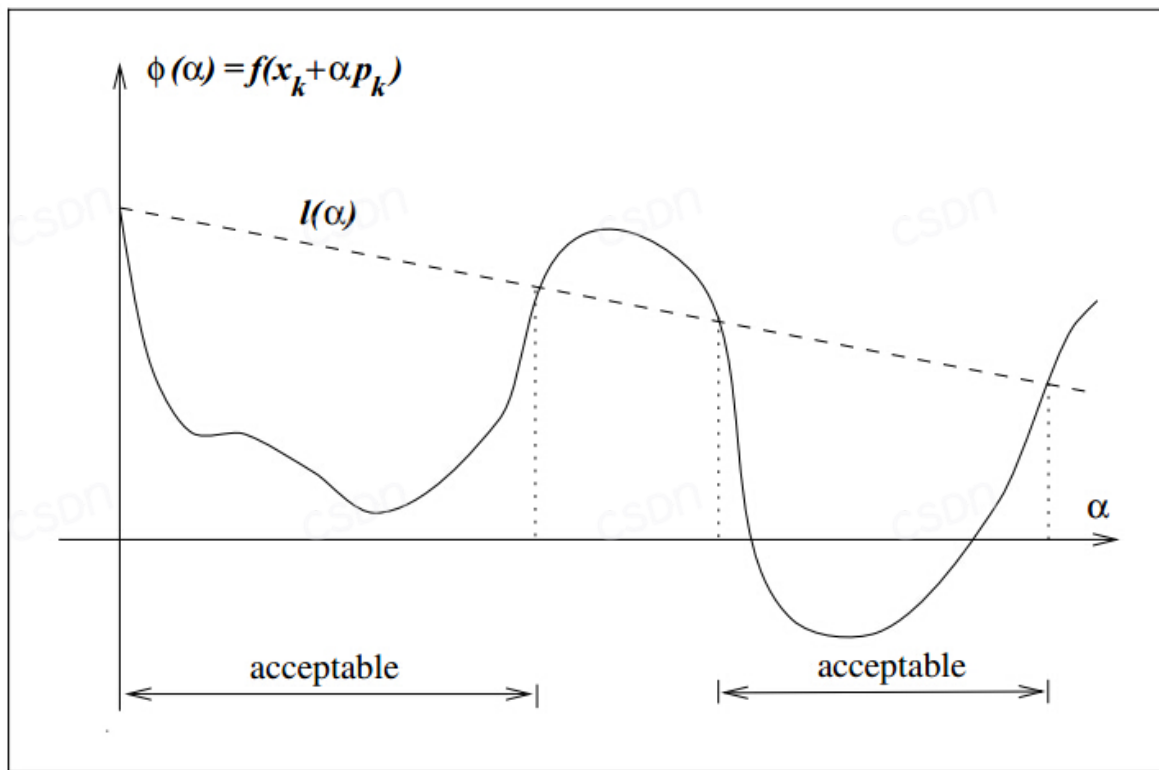


Figure 3.3 Sufficient decrease condition.

Curvature条件

Curvature条件是指：

$$\nabla f(x_k + \alpha_k p_k)^T p_k \geq c_2 \nabla f_k^T p_k, \quad c_2 \in (c_1, 1)$$

其中 c_1 就是Armijo中的 c_1 。

Curvature条件中的左边就是 $\phi'(\alpha_k)$ ，而右边是 $\phi'(0)$ ，或者 $l'(\alpha)$ ，即在第 K 点的曲率要比初始点的曲率要大。由于右边是负值，则左边就是一个接近0或者大于0的一个值。

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan_java

直观上看，如果该值接近0时，曲率接近水平，这样就接近最优解。图示如下

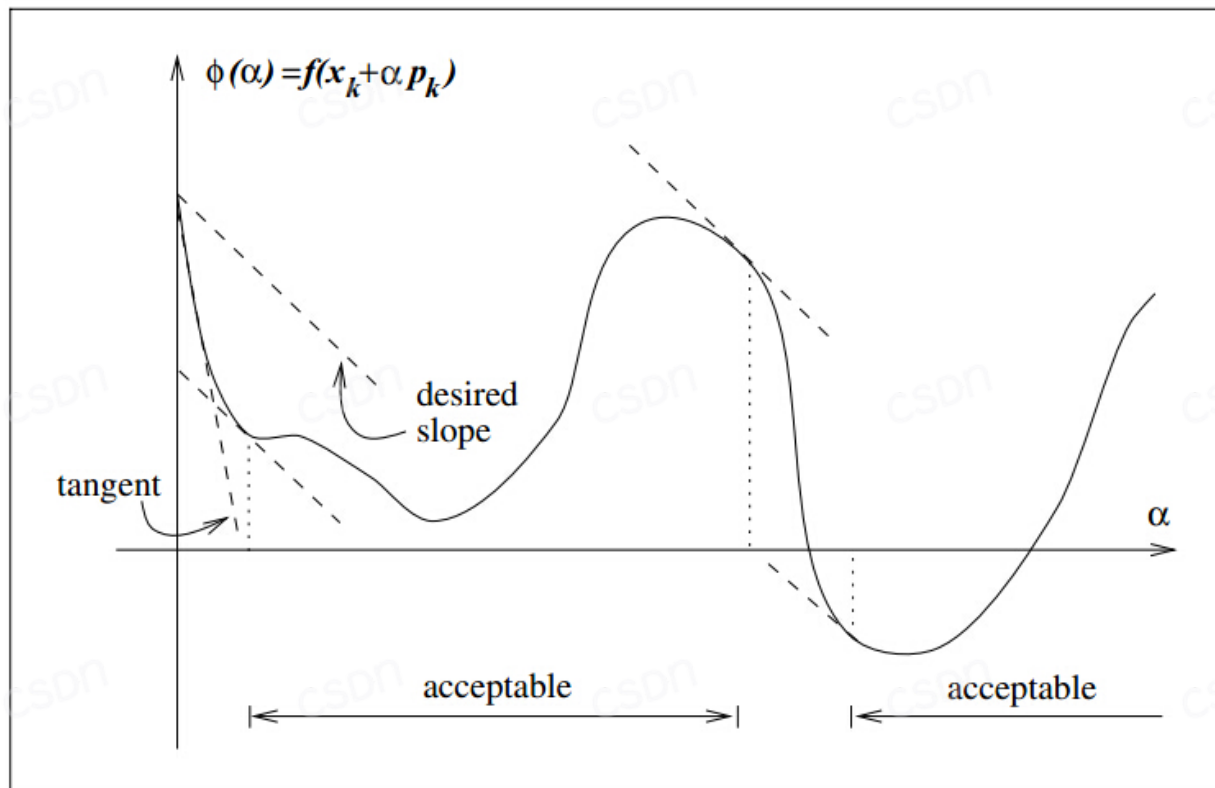


Figure 3.4 The curvature condition.

Wolfe条件

把上面两个条件组合后就是Wolfe条件，即需要满足

$$\begin{aligned} f(x_k + \alpha p_k) &\leq f(x_k) + c_1 \alpha \nabla f_k^T p_k \\ \nabla f(x_k + \alpha p_k)^T p_k &\geq c_2 \nabla f_k^T p_k \\ 0 < c_1 < c_2 < 1 \end{aligned}$$

如果进一步进行约束，**强Wolfe条件**需要满足

内容来源: [csdn.net](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669)

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java

$$\begin{aligned} f(x_k + \alpha p_k) &\leq f(x_k) + c_1 \alpha \nabla f_k^T p_k \\ |\nabla f(x_k + \alpha p_k)^T p_k| &\leq c_2 |\nabla f_k^T p_k| \\ 0 &< c_1 < c_2 < 1 \end{aligned}$$

强Wolfe条件对正负曲率都进行了约束，条件更强。

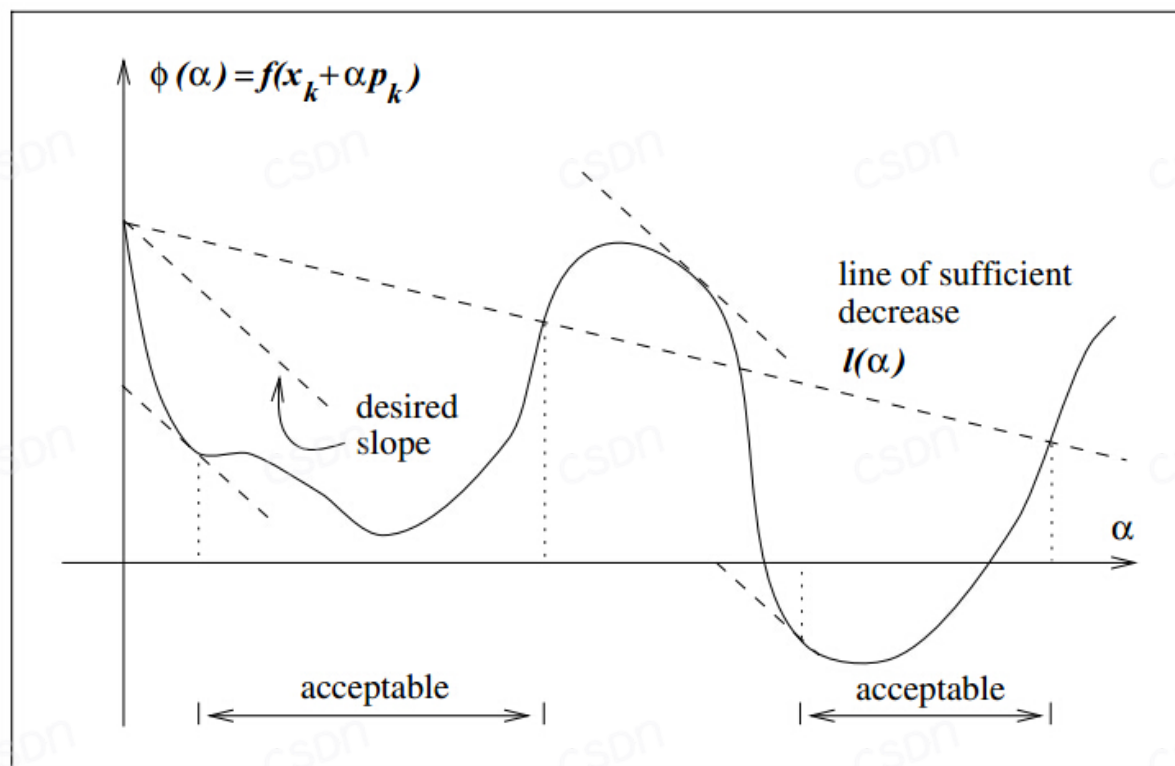


Figure 3.5 Step lengths satisfying the Wolfe conditions.

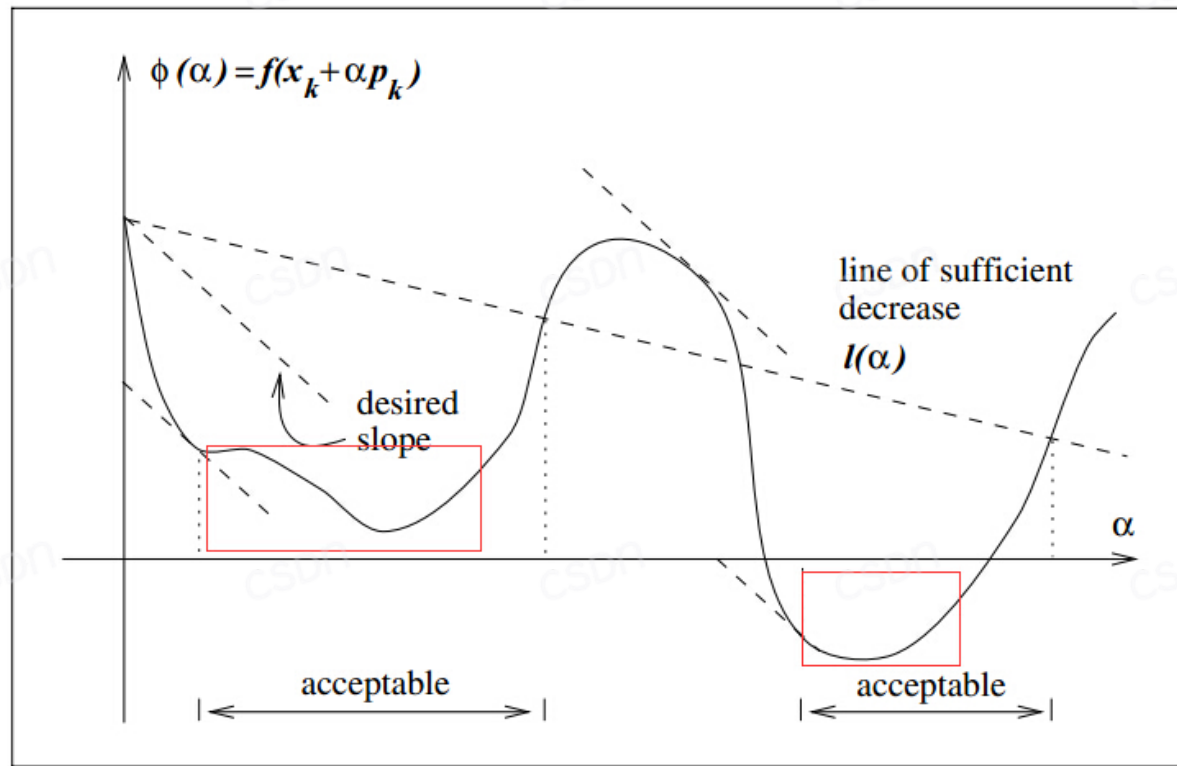
满足Wolfe条件的区间如下图

内容来源: [csdn.net](https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669)

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java



满足强Wolfe条件的区间如下图

Wolfe条件存在性证明

定理:假设目标函数 f 是一个连续可导的, 并且搜索方向 p_k 为下降方向, 同时函数 f 是有界的, 在射线 $x_k + \alpha p_k$ 之下, 则如果 $0 < c_1 < c_2 < 1$, 存在步长 α 满足Wolfe条件和强Wolfe条件。

证明: 由于 f 在被限定在射线 $x_k + \alpha p_k$ 之下, 则函数 $\phi(\alpha) = f(x_k + \alpha p_k)$ 和函数 $l(\alpha) = f_k + \alpha c_1 \nabla f_k^T p_k$ 存在交点。

1. 记最小的交点为 α' , 则小于 α' 的区间都满足Wolfe的第一个条件。交点满足

$$f(x_k + \alpha') = f(x_k) + \alpha' c_1 \nabla f_k^T p_k$$

2. 随机选择 $\alpha'' \in (0, \alpha')$, 根据中值定理有

$$f(x_k + \alpha') - f(x_k) = \alpha' \nabla f(x_k + \alpha'' p_k)^T p_k$$

内容来源: csdn.net

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java

3. 根据上面两个等式有

$$c_1 \nabla f_k^T p_k = \nabla f(x_k + \alpha'' p_k)^T p_k \leq c_2 \nabla f_k^T p_k$$

此时 α'' 满足Wolfe的第二个条件

Goldstein条件

该条件类似于Wolfe条件，但是需要步长减少的不能太少。该条件为

$$f_k + (1 - c)\alpha_k \nabla f_k^T p_k \leq f(x_k + \alpha_k p_k) \leq f_k + (c)\alpha_k \nabla f_k^T p_k$$

参数 $c \in (0, 0.5)$

满足该条件的步长被两个射线包围着，使用该方法可能会错过最优解，图示如下

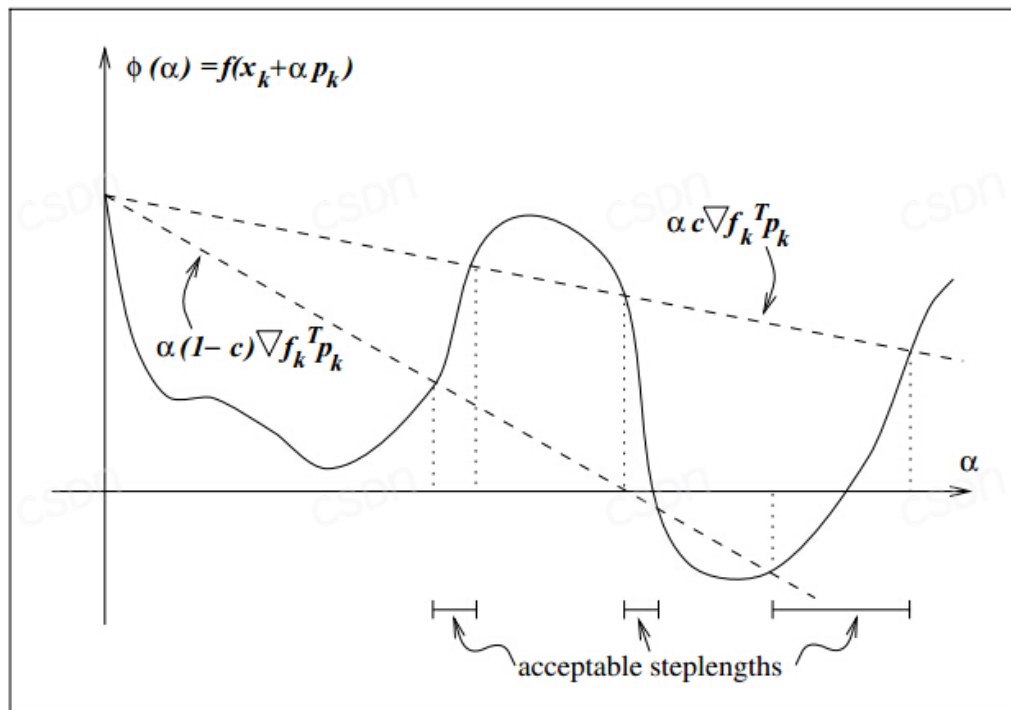


Figure 3.6 The Goldstein conditions.

步长 α 求解算法

内容来源: csdn.net

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java

根据上面的介绍，我们可以知道求解步长，需要解决的问题是

$$\alpha_k = \arg \min \phi(\alpha) = \arg \min f(x_k + \alpha p_k)$$

分两类问题进行讨论：

1. 如果目标函数是凸函数，并且 $f(x) = \frac{1}{2}x^T Qx - b^T x$ ，则步长的最优解为 $\alpha = -\frac{\nabla f_k^T p_k}{p_k^T Q p_k}$
2. 如果目标函数是一个非线性问题，就需要用到迭代算法求解，寻找最优步长或者满足上述必要条件的步长。本节主要讨论 **目标函数的梯度存在**，如果不存在还会有其他算法。求解步骤一般分为两步，一是寻找一个包含解的区间，二是逐渐放大该步长，直到满足条件。

插值法

使用插值法的目标是寻找一个**步长的递减序列**，直到找到一个满足约束的步长。

二次插值

根据Armijo条件，步长的选择应该满足使得目标函数充分减小，该条件为

$$f(x_k + \alpha p_k) \leq f(x_k) + c_1 \alpha \nabla f_k^T p_k$$

对于第K步的 α 应该满足：

$$\phi(\alpha_k) \leq \phi(0) + c_1 \alpha_k \phi'(0)$$

对于初始值 α_0 满足上述约束，则结束。 否则减小步长值，即 $\alpha_1 \in (0, \alpha_0)$ 。

此时运用二次插值法，寻找插值函数 $\phi_q(\alpha)$ 满足一下条件

$$\phi_q(0) = \phi(0), \phi'_q(0) = \phi'(0), \phi_q(\alpha_0) = \phi(\alpha_0)$$

，根据上述条件，求得 $\phi_q(\alpha)$ 为：

$$\phi_q(\alpha) = \left(\frac{\phi(\alpha_0) - \phi(0) - \alpha_0 \phi'(0)}{\alpha_0^2} \right) \alpha^2 + \phi'(0) \alpha + \phi(0)$$

求解该一元二次最优化问题可以得到

$$\alpha_1 = \frac{\phi'(0) \alpha_0^2}{2(\phi(\alpha_0) - \phi(0) - \alpha_0 \phi'(0))}$$

三次插值

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan_java

如果上述 α_1 满足约束条件则结束，否则需要进行三次插值，即寻找插值函数 $\phi_c(\alpha)$ 满足一下值相等， $\phi(0), \phi'(0), \phi(\alpha_0), \phi(\alpha_1)$ 。假设求得 $\phi_c(\alpha)$ 为

$$\phi_c(\alpha) = a\alpha^3 + b\alpha^2 + a\phi'(0) + \phi(0)$$

可以根据代入法求解参数值，此时下一个步长 α_2 为

$$\alpha_2 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 3a\phi'(0)}}{3a}$$

如果满足约束则结束，否则继续利用最近的两个步长值和初始值继续进行三次插值，直到结束。如果两次的步长比较相近，则 $\alpha_k = \frac{\alpha_{k-1}}{2}$

初始化步长选择

对于牛顿或者拟牛顿法，初始化步长可以选择为1，对于其他非scaled的方法，初始化比较重要。

1. 方法一假设在 x_k 和 x_{k-1} 处一阶梯度改变相同，即满足 $\alpha_0 \nabla f_k^T p_k = \alpha_{k-1} \nabla f_{k-1}^T p_{k-1}$
2. 在 $f(x_{k-1}), f(x_k), \nabla f_{k-1}^T p_{k-1}$ 处进行二次插值，此时 $\alpha_0 = \frac{2(f_k - f_{k-1})}{\phi'(0)}$

步长求解算法

寻找满足强Wolfe条件的步长，该条件为

$$\begin{aligned} f(x_k + \alpha p_k) &\leq f(x_k) + c_1 \alpha \nabla f_k^T p_k \\ |\nabla f(x_k + \alpha p_k)^T p_k| &\leq c_2 |\nabla f_k^T p_k| \\ 0 &< c_1 < c_2 < 1 \end{aligned}$$

该算法分为两步，一是寻找一个包含解的区间；二是运用zoom算法寻找满足约束条件的解。

算法框架

内容来源: csdn.net

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java

Algorithm 3.2 (Line Search Algorithm).Set $\alpha_0 \leftarrow 0$, choose $\alpha_1 > 0$ and α_{\max} ; $i \leftarrow 1$;

repeat

Evaluate $\phi(\alpha_i)$;

① if $\phi(\alpha_i) > \phi(0) + c_1 \alpha_i \phi'(0)$ or $[\phi(\alpha_i) \geq \phi(\alpha_{i-1}) \text{ and } i > 1]$
 $\alpha_* \leftarrow \text{zoom}(\alpha_{i-1}, \alpha_i)$ and stop;

Evaluate $\phi'(\alpha_i)$;

② if $|\phi'(\alpha_i)| \leq -c_2 \phi'(0)$
 set $\alpha_* \leftarrow \alpha_i$ and stop;

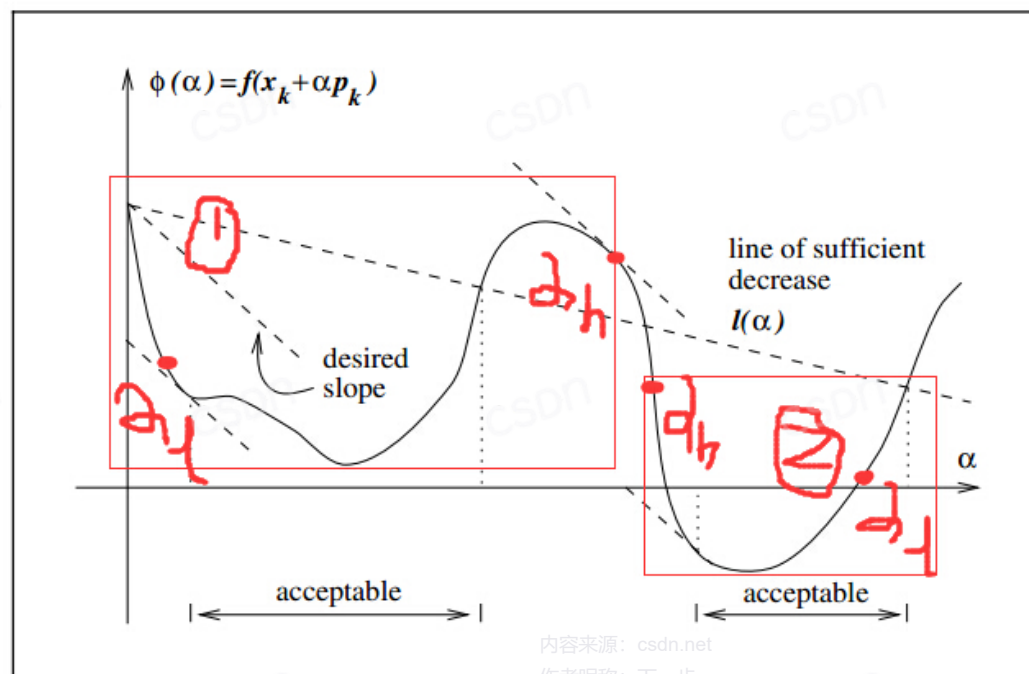
③ if $\phi'(\alpha_i) \geq 0$
 set $\alpha_* \leftarrow \text{zoom}(\alpha_i, \alpha_{i-1})$ and stop;

Choose $\alpha_{i+1} \in (\alpha_i, \alpha_{\max})$ ④ $i \leftarrow i + 1$;

end (repeat)

在调用zoom算法前，寻找一个步长的下界使得在该区间内包含最优解 α^* ，算法描述如下
 算法主要包含以下4步

1. 评价当前步长，判断是否满足充分小条件，如果不满足说明最优解在 (α_{i-1}, α_i) 之间。
2. 否则满足强Wolfe的条件1，验证条件2是否满足，如果满足则结束。
3. 如果不满足条件2，并且当前梯度为正值时，交互上一个步长调用zoom算法结束（为什么调换，看zoom算法介绍）
4. 求解下一个步长点，可以采用插值法。



下图描述了需要调用zoom算法的两类条件，分别对应1和3：

zoom算法

zoom算法的输入比较特殊，输入需要满足 (α_l, α_h)

1. 该区间内包含满足强Wolfe条件的步长
2. 步长 α_l 是两个值中目标函数值较小的一个
3. 选择 α_h 如果该点满足 $\phi'(\alpha_l)(\alpha_h - \alpha_l) < 0$ ，表明该区间是一个连续下降的区间

Algorithm 3.6 (zoom).

repeat

Interpolate (using quadratic, cubic, or bisection) to find
a trial step length α_j between α_{lo} and α_{hi} ;

Evaluate $\phi(\alpha_j)$;

① if $\phi(\alpha_j) > \phi(0) + c_1 \alpha_j \phi'(0)$ or $\phi(\alpha_j) \geq \phi(\alpha_{lo})$
 $\alpha_{hi} \leftarrow \alpha_j$;

else

Evaluate $\phi'(\alpha_j)$;

② if $|\phi'(\alpha_j)| \leq -c_2 \phi'(0)$
Set $\alpha_* \leftarrow \alpha_j$ and stop;

③ if $\phi'(\alpha_j)(\alpha_{hi} - \alpha_{lo}) \geq 0$
 $\alpha_{hi} \leftarrow \alpha_{lo}$;

$\alpha_{lo} \leftarrow \alpha_j$;

end (repeat)

zoom算法描述如下

算法流程为

1. 检查是否满足Wolfe的条件一，如果不满足缩减区间。
2. 检查是否满足条件2，如果满足则返回
3. 检查是否是递增区间，如果是进行调整，使其满足zoom输入条件。

线搜索的收敛性

1. 如果搜索方向选择为“最速下降方向”即负梯度方向，则能达到一个“全局收敛”状态，此时满足 $\lim_{k \rightarrow \infty} \|\nabla f_k\| = 0$
2. 对于牛顿方法或者伪牛顿方法($p_k^N = -B_k^{-1} \nabla f_k$)只要满足 B_k 的条件数有界限并且正定则也能达到全局收敛。
3. 对于共轭梯度方法，只要满足 $\lim_{k \rightarrow \infty} \inf \|\nabla f_k\| = 0$ ，即只要一个子序列收敛即可。

内容来源: csdn.net

作者昵称: 下一步

原文链接: https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页: https://blog.csdn.net/fangqingan_java

4. 对于任何搜索方向，只要满足1) 每一个步目标值都在下降2) 每隔一定步数都能达到一个最优下降方向，都能收敛。即不要求每一步都下降，可以周期性下降。

收敛速度

1. 当搜索方向为最优下降方向是，为线性收敛速度。
2. 当搜索方向为牛顿方向，即 $p_k^N = -\nabla^2 f_k^{-1} \nabla f_k$ ，如果 $\nabla^2 f_k$ 正定，则牛顿法为二次收敛。（但是牛顿方向不总是为正定，因此Hessian在使用时需要进一步调整）
3. 当搜索方向为伪牛顿方向时，收敛速度为超线性。

牛顿方法—Hessian矩阵替代品

1. 牛顿方法中，搜索方向需要满足 $\nabla^2 f_k p_k^N = -\nabla f_k$ ，如果 $\nabla^2 f_k$ 正定，可以得到搜索方向
2. 牛顿方法中，Hessian矩阵不总是正定的，会导致搜索方向不总是下降方向，从而导致牛顿方法不总能找到最优解。
3. 但是可以找到一些替代方法，例如
 - 通过特征值修改： $\nabla^2 f_k = Q \Lambda Q$
 - 添加常数因子， $B_k = \nabla^2 f_k + \lambda I$
 - 修改Cholesky算法

总结

通过该章的学习，能够了解

1. 线搜索的基本形式以及需要解决的问题
2. 常见步长 α 需要满足的条件以及实现算法
3. 线搜索的收敛速度
4. 牛顿方法的优化

内容来源：csdn.net

作者昵称：下一步

原文链接：https://blog.csdn.net/fangqingan_java/article/details/46405669

作者主页：https://blog.csdn.net/fangqingan_java