

机器学习 - 支持向量机

- 01** 支持向量机概述
- 02** 线性可分支持向量机
- 03** 线性支持向量机
- 04** 线性不可分支持向量机

1. 支持向量机概述

3

01 支持向量机概述

02 线性可分支持向量机

03 线性支持向量机

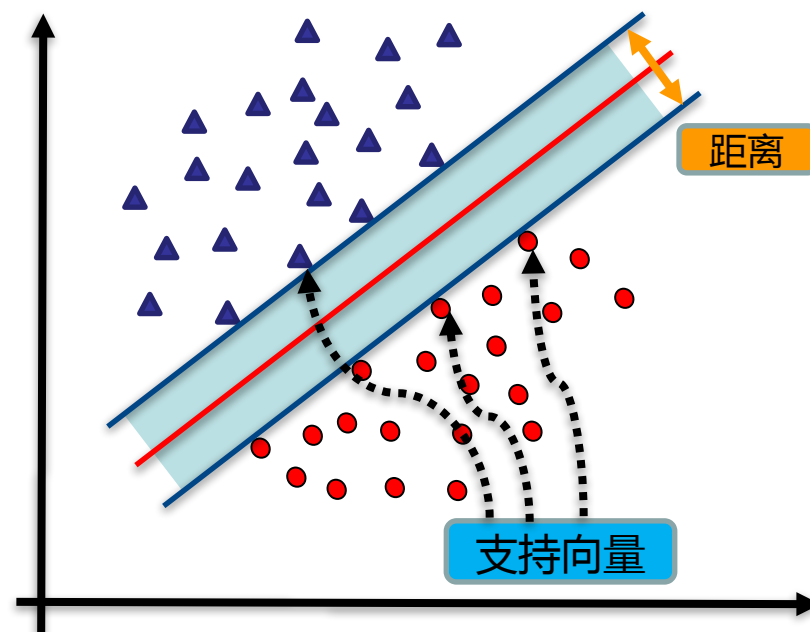
04 线性不可分支持向量机

1. 支持向量机概述

4

支持向量机（ **Support Vector Machine, SVM** ）是一类按监督学习（ supervised learning ）方式对数据进行二元分类的广义线性分类器（ generalized linear classifier ），其决策边界是对学习样本求解的最大边距超平面（ maximum-margin hyperplane ）。

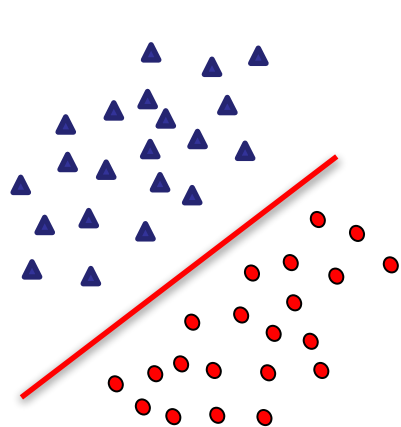
与逻辑回归和神经网络相比，支持向量机，在学习复杂的非线性方程时提供了一种更为清晰，更加强大的方式。



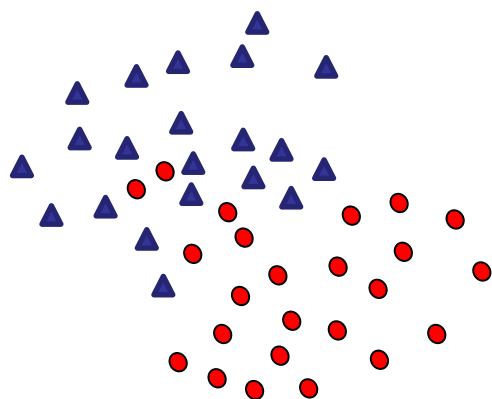
1. 支持向量机概述

5

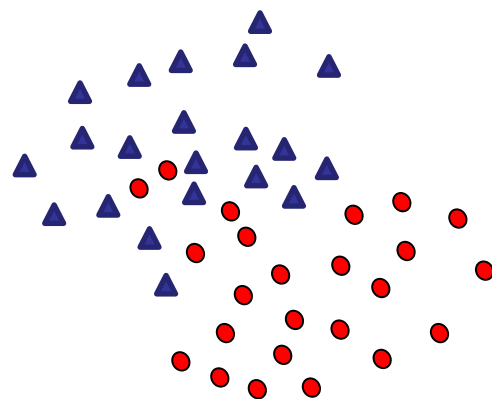
硬间隔、软间隔和非线性 SVM



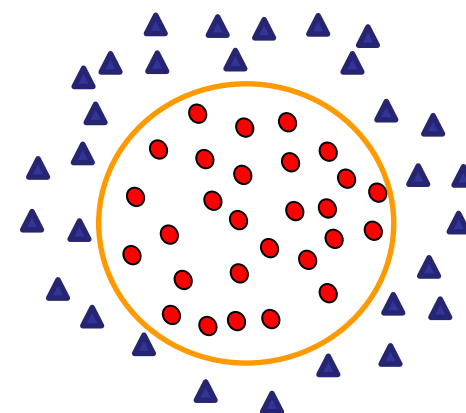
线性可分



硬间隔



软间隔



线性不可分

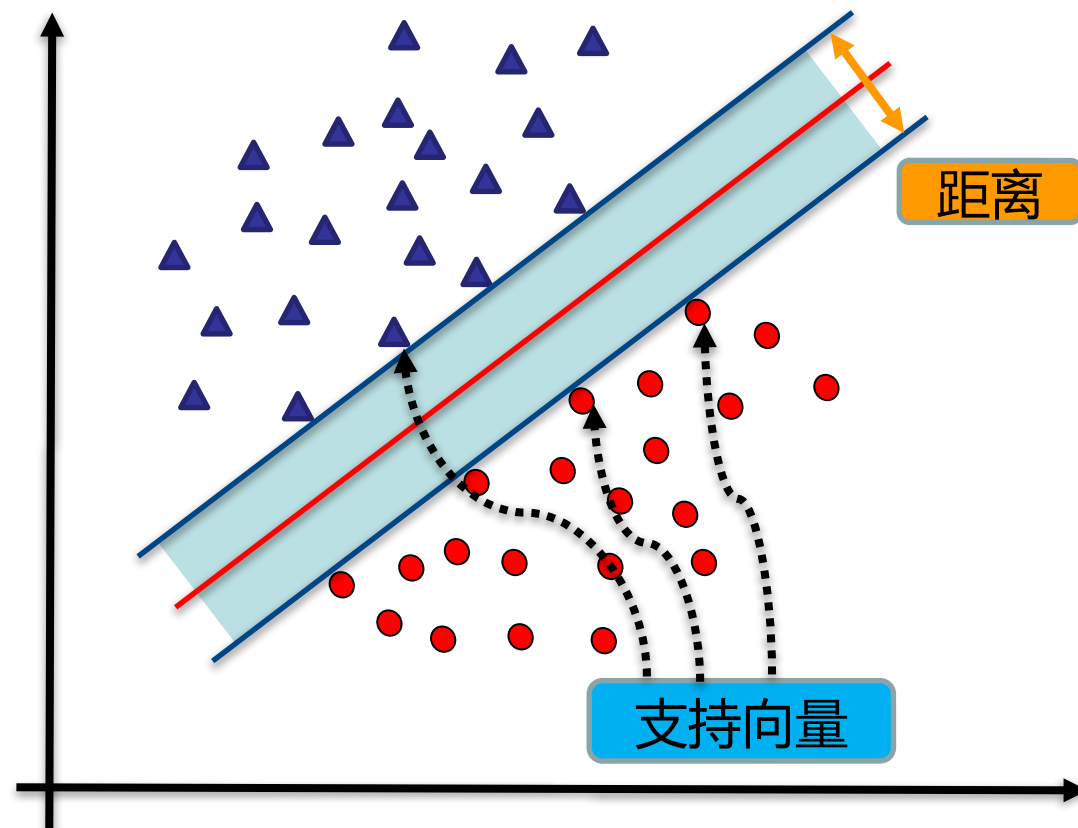
假如数据是完全的线性可分的，那么学习到的模型可以称为硬间隔支持向量机。换个说法，硬间隔指的就是完全分类准确，不能存在分类错误的情况。软间隔，就是允许一定量的样本分类错误。

1. 支持向量机概述

6

算法思想

找到集合边缘上的若干数据（称为支持向量（Support Vector）），用这些点找出一个平面（称为决策面），使得支持向量到该平面的距离最大。



1. 支持向量机概述

7

背景知识

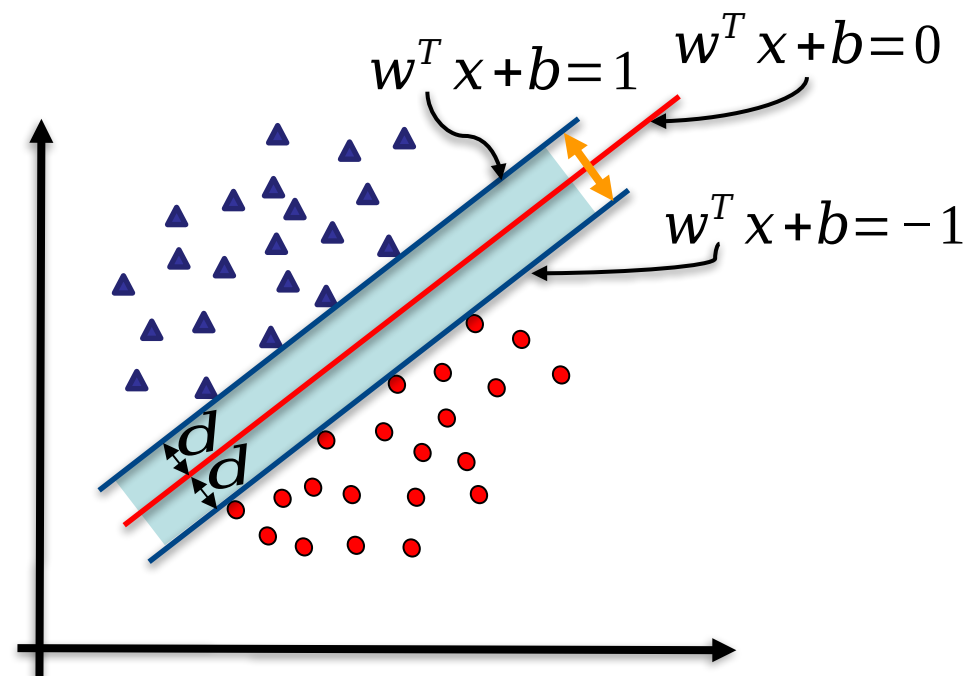
任意超平面可以用下面这个线性方程来描述：

二维空间点 到直线 的距离公式是：

扩展到 维空间后，点 到超平面

的距离为：

其中



如图所示，根据支持向量的定义我们知道，支持向量到超平面的距离为 d ，其他点到超平面的距离大于 d 。每个支持向量到超平面的距离可以写为：

1. 支持向量机概述

8

背景知识

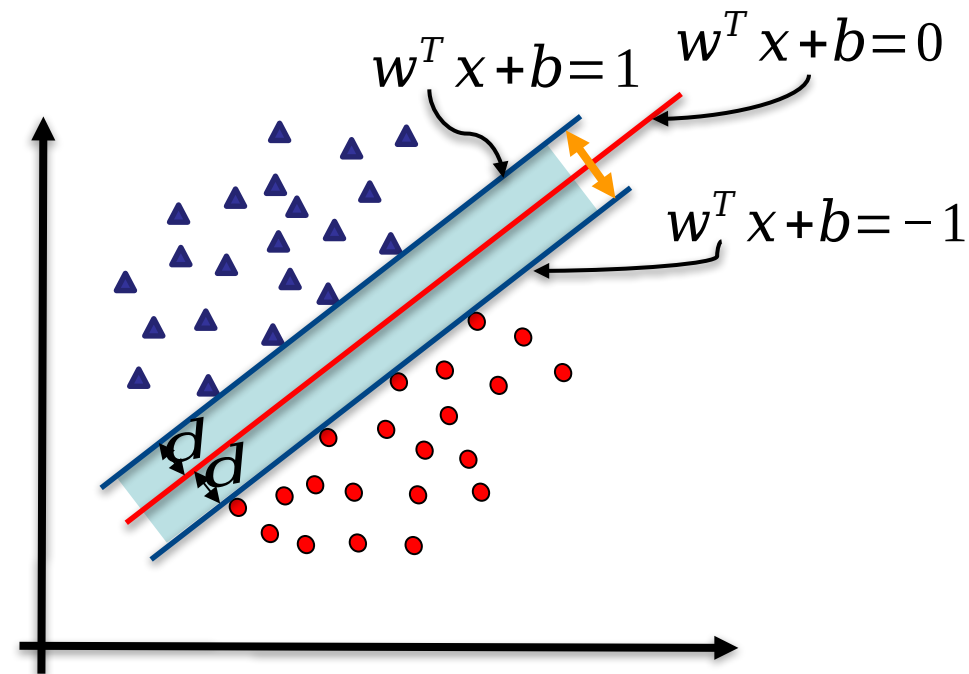
如图所示，根据支持向量的定义我们知道，支持向量到超平面的距离为 d ，其他点到超平面的距离大于 d 。

于是我们有这样的一个公式：故：

我们暂且令为 1（之所以令它等于 1，是为了方便推导和优化，且这样做对目标函数的优化没有影响），

将两个方程合并，我们可以简写为：
$$y(w^T x + b) \geq 1$$

至此我们就可以得到最大间隔超平面的上下两个超平面：



2. 线性可分支持向量机

9

01 支持向量机概述

02 线性可分支持向量机

03 线性支持向量机

04 线性不可分支持向量机

2. 线性可分支持向量机

10

背景知识

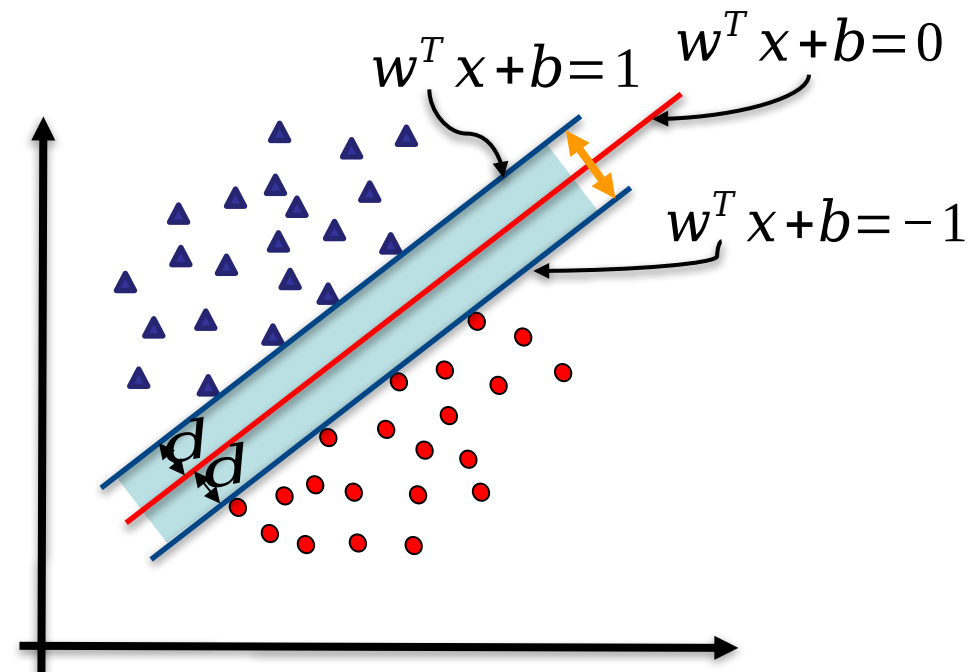
点到面的距离公式

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

$$y(w^T x + b) \geq 1 \quad d = \frac{|w^T x + b|}{\|w\|}$$

$$y(w^T x + b) = 1 \quad w^T x + b = 1$$

支持向量机的最终目的是最大化



2. 支持向量机求解

11

函数间隔：

几何间隔：，当数据被正确分类时，几何间隔就是点到超平面的距离

为了求几何间隔最大，SVM 基本问题可以转化为求解：(为几何间隔，为函数间隔)

2. 支持向量机求解

12

① 转化为凸函数：

先令，方便计算（参照衡量，不影响评价结果）

再将转化成求解凸函数， $1/2$ 是为了求导之后方便计算。

2. 支持向量机求解

13

② 用拉格朗日乘子法和 KKT 条件求解最优值：

整合成：

其中为拉格朗日乘子

推导：

根据 Karush-Kuhn-Tucker (KKT) 条件：

2. 支持向量机求解

14

代入

2. 支持向量机求解

15

再把 max 问题转成 min 问题：

添加负号

得到最优解

解出后，代入超平面模型也就是：

，可得，

以上为 SVM 对偶问题的对偶形式

3. 线性支持向量机

16

01 支持向量机概述

02 线性可分支持向量机

03 线性支持向量机

04 线性不可分支持向量机

3. 线性支持向量机

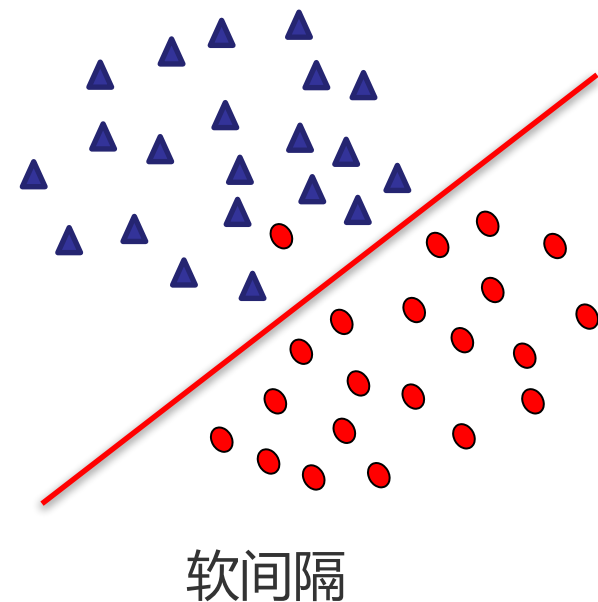
17

若数据线性不可分，则可以引入松弛变量，使函数间隔加上松弛变量大于等于 1，则目标函数：

对偶问题：

$$s.t. C \geq \alpha_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, m \sum_{i=1}^m \alpha_i y_i = 0$$

为惩罚参数，值越大，对分类的惩罚越大。跟线性可分求解的思路一致，同样这里先用拉格朗日乘子法得到拉格朗日函数，再求其对偶问题。



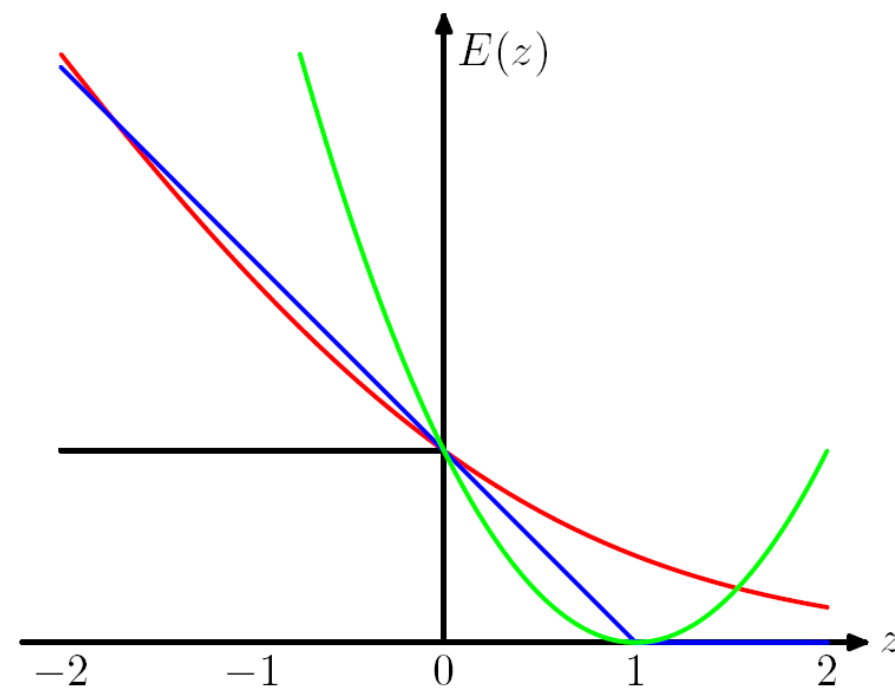
3. 线性支持向量机

18

为 " 松弛变量 "

即 **hinge 损失函数**。每一个样本都有一个对应的松弛变量，表征该样本不满足约束的程度。

绿色的线为 square loss
蓝色的线为 hinge loss
红色的线为负 log loss



损失函数 **hinge loss**

3. 线性支持向量机

19

求解原始最优化问题的解和，得到线性支持向量机，其分离超平面为

分类决策函数为：

线性可分支持向量机的解唯一，但不唯一。对偶问题是

3. 线性支持向量机

20

解出后，代入超平面模型：

可得

$$\text{其中} \quad : \quad 0 < \alpha_i^* < C$$

4. 线性不可分支持向量机

21

01 支持向量机概述

02 线性可分支持向量机

03 线性支持向量机

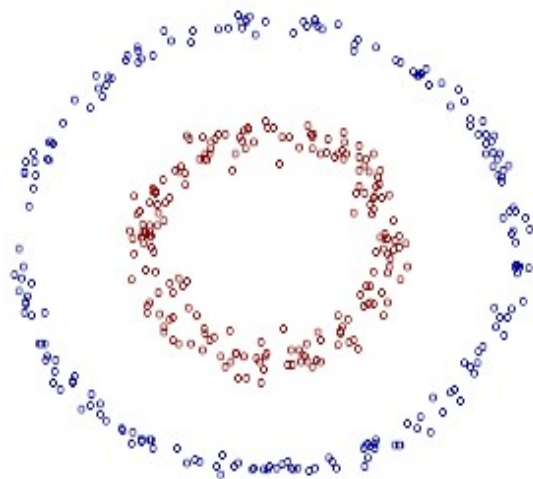
04 线性不可分支持向量机

4. 线性不可分支持向量机

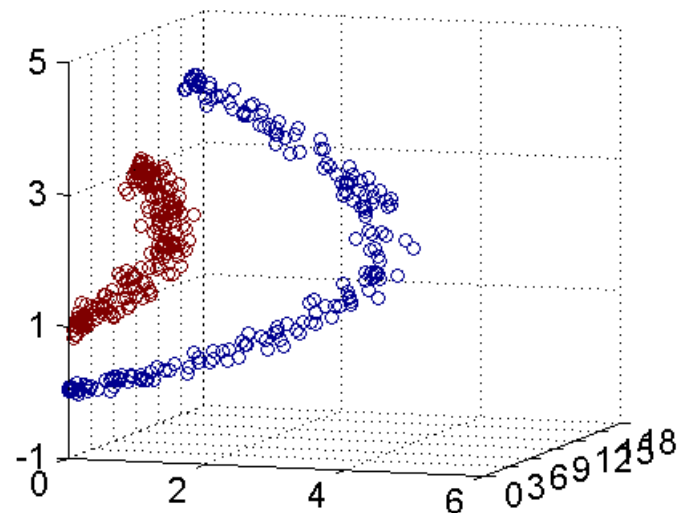
22

核技巧

在低维空间计算获得高维空间的计算结果，满足高维，才能在高维下线性可分。我们需要引入一个新的概念：**核函数**。它可以将样本从原始空间映射到一个更高维的特质空间中，使得样本在新的空间中线性可分。这样我们就可以使用原来的推导来进行计算，只是所有的推导是在新的空间，而不是在原来的空间中进行，即用核函数来替换当中的内积。



线性不可分



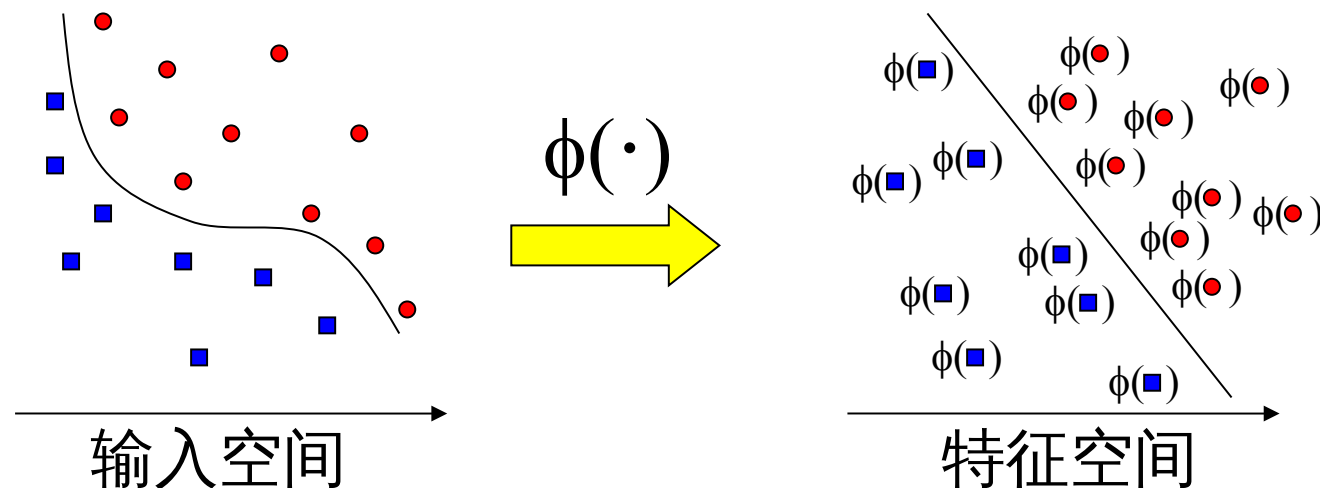
高维下线性可分

4. 线性不可分支持向量机

23

核技巧

用核函数来替换原来的内积。



即通过一个非线性转换后的两个样本间的内积。具体地，是一个核函数，或正定核，意味着存在一个从输入空间到特征空间的映射，对于任意空间输入的有：

4. 线性不可分支持向量机

24

在线性支持向量机学习的对偶问题中，用核函数替代内积，求解得到的就是非线性支持向量机

4. 线性不可分支持向量机

25

常用核函数有：

线性核函数

多项式核函数

高斯核函数

这三个常用的核函数中，只有高斯核函数是需要调参的。

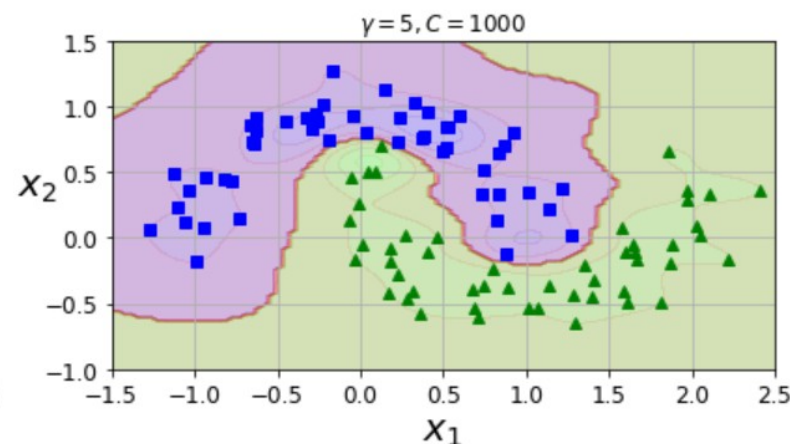
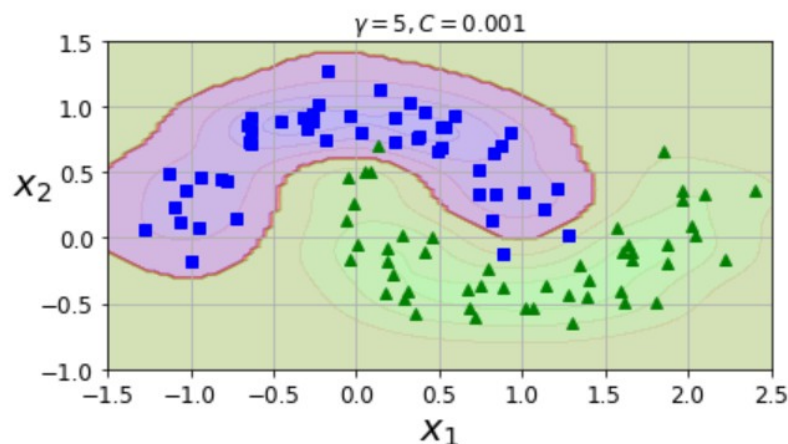
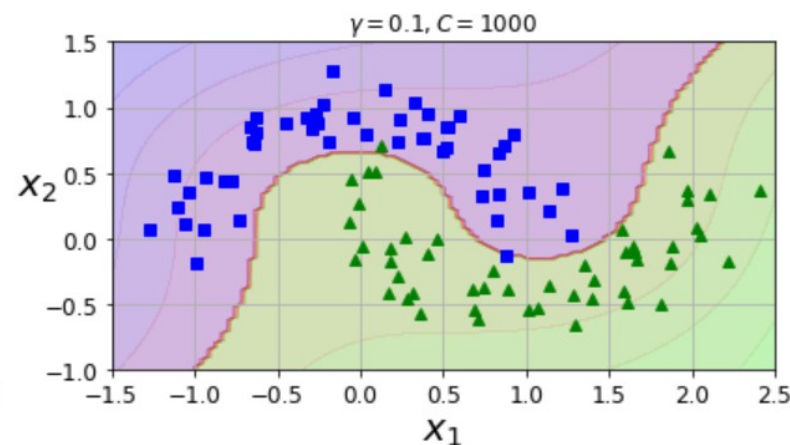
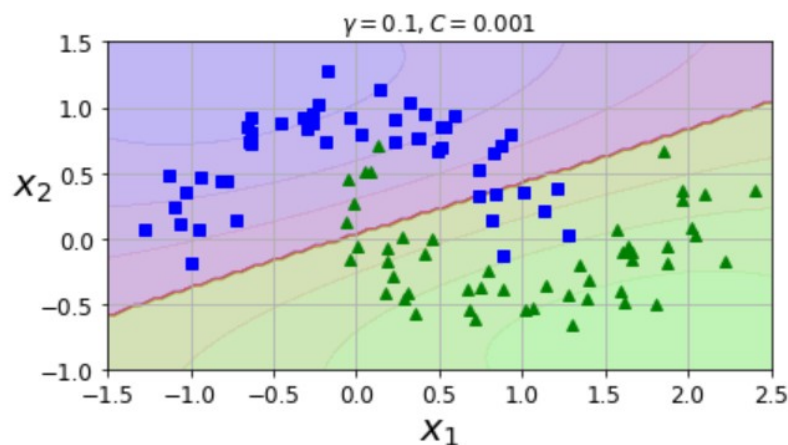
4. 线性不可分支持向量机

26

SVM 的超参数

越大，支持向量越少，值
越小，支持向量越多。

其中 C 是惩罚系数，即
对误差的宽容度。 C 越
高，说明越不能容忍出现
误差，容易过拟合。 C 越
小，容易欠拟合。



下面是一些 SVM 普遍使用的准则：

为特征数，为训练样本数。

(1) 如果相较于而言，要大许多，即训练集数据量不够支持我们训练一个复杂的非线性模型，我们选用逻辑回归模型或者不带核函数的支持向量机。

(2) 如果较小，而且大小中等，例如在 1-1000 之间，而在 10-10000 之间，使用高斯核函数的支持向量机。

(3) 如果较小，而较大，例如在 1-1000 之间，而大于 50000，则使用支持向量机会非常慢，解决方案是创造、增加更多的特征，然后使用逻辑回归或不带核函数的支持向量机。

- [1] CORTES C, VAPNIK V. Support-vector networks[J]. Machine learning, 1995, 20(3): 273–297.
- [2] Andrew Ng. Machine Learning[EB/OL]. Stanford University,2014.
<https://www.coursera.org/course/ml>
- [3] 李航. 统计学习方法 [M]. 清华大学出版社,2019.
- [4] Hastie T., Tibshirani R., Friedman J. The Elements of Statistical Learning[M]. Springer, New York, NY, 2001.
- [5] CHRISTOPHER M. BISHOP. Pattern Recognition and Machine Learning[M]. Springer,2006.
- [6] Stephen Boyd, Lieven Vandenberghe, Convex Optimization[M]. Cambridge University Press, 2004.
- [7] PLATT J C. Sequential Minimal Optimization: A Fast Algorithm for Training Support Vector Machines[J]. 1998: 22.