Onderzoek Tekstbased applicaties

Inleiding

Een tekstbased applicatie is een applicatie waarin je iets invoert en daarbij antwoord krijgt. Vroeger werden er onder andere games van gemaakt. Die games waren totaal niet zoals we die nu kennen. Een van de eerste games waren een tekstbased games. In die tijd zag je alleen maar tekst en moest je antwoord geven op vragen. Vandaag de dag zien tekstbased games er anders uit. Nu heb je veel meer mogelijkheden en kan je afbeeldingen zien bij de games.

Geschiedenis

Tekstbased games begonnen in de jaren 60 bij de teleprinters. In die tijd werden ze geïnstalleerd op mainframecomputers als invoer- en uitvoervorm. Destijds stuurde de gebruiker opdrachten via de teleprinter naar de mainframe en die stuurde vervolgens het antwoord naar de teleprinter en die printte het antwoord uit.

In de jaren 70 werden er op universiteiten tekstbased games ontworpen. Die games werden vooral geïnspireerd op het rollenspel Dungeons and Dragons of op het werk van J.R.R. Tolkien. Die games hadden geen opslaan knop, dat komt omdat er in die tijd vooral games waren die kort duurde. De eerste game die kon opslaan was Colossal Cave, een tekstbased adventure game uit 1976.

Tekstbased games waren voorlopers van online gaming. Vanaf het einde van de jaren 70 konden computer gebruikers communiceren met andere computers door inbelmodems te gebruiken, deze konden ze via de telefoondraad gebruiken.

Voorbeelden

- The Oregon Trail (1971)
- Star Trek (1971)
- Zork (1977)
- Colossal Cave (1976)

Hoe heb ik gezocht

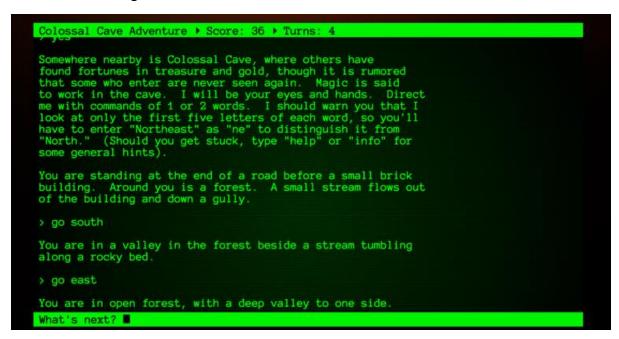
Ik heb gezocht door de link te gebruiken die werd voorgesteld en door wat video's over tekstbased games te bekijken.

Url

https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_game

https://www.youtube.com/watch?v=zglevXKpJGY

Mij spreekt de game Zork aan omdat je bij de game ook een map krijgt en dan kan je je voorstellen wat er gebeurt.



Scott van den Broek,

SD1A