

Benodigdheden:

-Eyecatcher: Interactief onderdeel: welk kunstwerk ben jij

○ Laat de gebruiker meerdere vragen beantwoorden in een interactief formulier. De combinatie van antwoorden bepaald 'welk kunstwerk jij bent'. Uitkomst is call to action: In het echt bekijken? Bezoek het LAM.- Video over het museumbezoeker reviews(quotes)-In het kort: algemene informatie

○ Collectie overzicht

○ Waarom LAM zo leuk is

○ Contactgegevens

Waar wordt je op beoordeeld:

•Je code (via GitHub)

•Je trello bord

•Je sprint retrospectieve filmpje

•Je online product

Wanneer word je beoordeeld:

De eindbeoordeling gebeurt na sprint 3. Daarnaast word je elke sprint (dus elke twee weken) beoordeeld tijdens de sprint review. Dit is een korte presentatie die je geeft aan een docent.

Hoe leveren we steeds ons werk in:

In Educator kan je precies zien watje wanneer in moet leveren. Hier vind je ook hoe je het moet inleveren. Deze informatie vind je onder het kopje "Onderdelen van deze unit"

Voor wie maken we deze opdracht:

Voor het Lisser Art Museum www.lamlisse.nl. Hun doelgroep is: nieuwsgierige mensen van alle leeftijden zonder veel museummeters in de benen en/of kennis van kunst. Met name families