

第十二课 枚举

学习目录

- 数字枚举
- 字符串枚举
- 反向映射

一. 数字枚举

枚举可以让我们定义一些带名字的常量，使用枚举可以构建一组有区别的用例。

数字枚举是枚举中的一种，一个数字枚举可以用 `enum` 这个关键词来定义，我们定义一组形状用例。

```
enum Shape {  
    Round,  
    Rectangle,  
    Diamond,  
    Pentagon  
}  
  
console.log(Shape.Round);//0
```

`Round` 使用初始化为 0，枚举里的成员会被赋值为从 0 开始递增的数字。

```
enum Shape {  
    Round = 100,
```

```
Rectangle,  
  
Diamond,  
  
Pentagon  
  
}  
  
console.log(Shape.Round);//100
```

我们还可以指定第一个成员的初始值设置 Round 使用初始化为 100, 其余的成员会从 100 开始自动增长。

二. 字符串枚举

字符串枚举的用法是在一个字符串枚举里, 每个成员都必须用字符串枚举成员进行初始化设置, 字符串枚举没有自增长的行为, 每个成员的值必须显式指定数据。

```
enum Direction {  
  
    Up = "UP",  
  
    Down = "DOWN",  
  
    Left = "LEFT",  
  
    Right = "RIGHT",  
  
}
```

三. 反向映射

数字枚举成员可以反向映射, 也就是说从枚举值能够反向映射到枚举名字。

```
enum Shape {  
  
    Round,
```



学习前端，最快的进步是持续！

```
    Rectangle,  
    Diamond,  
    Pentagon  
}  
  
console.log(shape[0]);  
  
let r = Shape.Round;  
  
console.log(Shape[r]);
```

备注一下：ts 中数字枚举类型被编译成一个对象，它包含了正向映射和反向映射两个过程，字符串枚举不能进行反向映射。

谢谢观看！如果觉得课程还不错的话，记得给个好评！

我是星星课堂老师：周小周