

Vue.js 五天，主讲：汤小洋

一、Vue.js简介

1. Vue.js是什么

Vue.js也称为Vue，读音/vju:/，类似view，错误读音v-u-e

版本：v1.0 v2.0

- 是一个构建用户界面的框架
- 是一个轻量级MVVM（Model-View-ViewModel）框架，和angular、react类似，其实就是所谓的数据双向绑定
- 数据驱动+组件化的前端开发（核心思想）
- 通过简单的API实现响应式的数据绑定和组合的视图组件
- 更容易上手、小巧

参考：[官网](#)

2.vue和angular的区别

2.1 angular

- 上手较难
- 指令以ng-xxx开头
- 所有属性和方法都存储在\$scope中
- 由google维护

2.2 vue

- 简单、易学、更轻量
- 指令以v-xxx开头
- HTML代码+JSON数据，再创建一个vue实例
- 由个人维护：**尤雨溪**，华人，目前就职于阿里巴巴，2014.2开源了vue.js库

共同点：**都不兼容低版本IE**

对比：GitHub上vue的stars数量大约是angular的两倍

二、起步

1. 下载核心库vue.js

```
bower info vue
npm init --yes
cnpm install vue --save
版本 v2.3.4 目前最新版本(2017.6.29)
```

vue2.0和1.0相比，最大的变化就是引入了Virtual DOM（虚拟DOM），页面更新效率更高，速度更快

2. Hello World（对比angular）

2.1 angular实现

```
js:
    let app=angular.module('myApp', []);
    app.controller('MyController', ['$scope', function($scope) {
        $scope.msg='Hello World';
    }]);
html:
    <html ng-app="myApp">
        <div ng-controller="MyController">
            {{msg}}
        </div>
    </html>
```

2.2 vue实现

```
js:
    new Vue({
        el:'#itany', //指定关联的选择器
        data:{ //存储数据
            msg:'Hello World',
            name:'tom'
        }
    });
html:
    <div id="itany">
        {{msg}}
    </div>
```

3. 安装vue-devtools插件，便于在chrome中调试vue

直接将vue-devtools解压缩，然后将文件夹中的chrome拖放到扩展程序中

```
//配置是否允许vue-devtools检查代码，方便调试，生产环境中需要设置为false
Vue.config.devtools=false;
Vue.config.productionTip=false; //阻止vue启动时生成生产消息
```

三、常用指令

1. 什么是指令？

用来扩展html标签的功能

angular中常用的指令：

```
ng-model
ng-repeat
ng-click
ng-show/ng-hide
ng-if
```

2. vue中常用的指令

- **v-model**
双向数据绑定，一般用于表单元素
- **v-for**
对数组或对象进行循环操作，使用的是v-for，不是v-repeat
注：在vue1.0中提供了隐式变量，如*index*、key

在vue2.0中去除了隐式变量，已被废除

- **v-on**
用来绑定事件，用法：v-on:事件="函数"
- **v-show/v-if**

用来显示或隐藏元素，v-show是通过display实现，v-if是每次删除后再重新创建，与angular中类似

四、练习：用户管理

使用Bootstrap+Vue.js

五、事件和属性

1. 事件

1.1 事件简写

```
v-on:click=""  
简写方式 @click=""
```

1.2 事件对象\$event

包含事件相关信息，如事件源、事件类型、偏移量
target、type、offsetx

1.3 事件冒泡

阻止事件冒泡：
a) 原生js方式，依赖于事件对象
b) vue方式，不依赖于事件对象
@click.stop

1.4 事件默认行为

阻止默认行为：
a) 原生js方式，依赖于事件对象

1.5 键盘事件

回车: @keydown.13 或@keydown.enter
上: @keydown.38 或@keydown.up

默认没有@keydown.a/b/c...事件，可以自定义键盘事件，也称为自定义键码或自定义键位别名

1.6 事件修饰符

.stop - 调用 event.stopPropagation()。
.prevent - 调用 event.preventDefault()。
.keyCode | keyAlias - 只当事件是从特定键触发时才触发回调。
.native - 监听组件根元素的原生事件。
.once - 只触发一次回调。

2. 属性

2.1 属性绑定和属性的简写

v-bind 用于属性绑定， v-bind:属性=""

属性的简写:

`v-bind:src=""` 简写为 `:src=""`

2.2 class和style属性

绑定class和style属性时语法比较复杂:

六、 模板

1. 简介

Vue.js使用基于HTML的模板语法, 可以将DOM绑定到Vue实例中的数据
模板就是`{{}}`, 用来进行数据绑定, 显示在页面中
也称为Mustache语法

2. 数据绑定的方式

a. 双向绑定

`v-model`

b. 单向绑定

方式1: 使用两对大括号`{{}}`, 可能会出现闪烁的问题, 可以使用`v-cloak`解决

方式2: 使用`v-text`、`v-html`

3. 其他指令

`v-once` 数据只绑定一次

`v-pre` 不编译, 直接原样显示

七、 过滤器

1. 简介

用来过滤模型数据, 在显示之前进行数据处理和筛选

语法: `{{ data | filter1(参数) | filter2(参数) }}`

2. 关于内置过滤器

vue1.0中内置许多过滤器，如：

```
currency、uppercase、lowercase  
limitBy  
orderBy  
filterBy
```

vue2.0中已经删除了所有内置过滤器，全部被废除

如何解决：

- a.使用第三方工具库，如lodash、date-fns日期格式化、accounting.js货币格式化等
- b.使用自定义过滤器

3. 自定义过滤器

分类：全局过滤器、局部过滤器

3.1 自定义全局过滤器

使用全局方法Vue.filter(过滤器ID, 过滤器函数)

3.1 自定义局部过滤器