

第十一课 类型别名

学习目录

- 类型别名介绍与用法

一. 类型别名介绍与用法

类型别名很简单，就是给一个类型起个新名字，方便重复使用这个类型。类型别名与接口很像，不过类型别名使用范围更广，还可以作用于原始值，联合类型等其他类型。

```
type title = string;

type fn = () => number;

type titleOrFn = title | fn1;

function getTitleFn(arg: titleOrFn ): title {

    if (typeof arg === 'string') {

        return arg;

    }else {

        return arg();

    }

}
```

类型别名还可以引用多个字符串联合类型。

```
type text = 'A' | 'B' | 'C' | 'D'

let str: text = 'B'
```

类型别名不会新建一个类型，类型别名是构建一个名字来引用那个类型，类型别名和接口还是有不同区别。

```
type objNum = { num: number }

interface INum{

    num: number;

}

let fn1 = (arg: objNum): void=> (){

    console.log(arg);

};

let fn2 = (arg: INum): void => (){

    console.log(arg);

};
```

1.接口是构建一个新的名字，可以在其它任何地方使用。类型别名并不发明类型，只是对已有类型引用。

2.类型别名不可以 extends 继承和 implements 实现。

extends 和 implements 的内容与区别可以之后在来进一步介绍，一般来说，如果需要对基础类型进行联合可以考虑使用别名，其他一般使用接口更好一点。

谢谢观看！如果觉得课程还不错的话，记得给个好评！

我是星星课堂老师：周小周