

42. Bundeswettbewerb Informatik 2023/2024

1. Runde

Jonas Bordet

Teilnahme-ID: 71551

Team: Jonas' Team

Team-ID: 00839

Eingereichte Lösungen, die für die Gesamtwertung zählen:	Punkte
Aufgabe 1: Arukone	3
Aufgabe 3: Zauberschule	4
Aufgabe 4: Nandu	5
Eingereichte Lösungen, die <i>nicht</i> für die Gesamtwertung zählen:	
<i>keine - es werden alle Lösungen zur Bewertung herangezogen.</i>	
Gesamtpunktzahl:	12
Ergebnis:	2. Preis weitergekommen

Aufgabe	Punkte
Junioraufgabe 1: Wundertüte Lösung nicht eingereicht	- / 5
Junioraufgabe 2: St. Egano Lösung nicht eingereicht	- / 5
Aufgabe 1: Arukone Lösung eingereicht	3 / 5
Dokumentation sehr unverständlich oder nicht vollständig	0
Verfahren unzureichend begründet bzw. schlecht nachvollziehbar	-1
Lösungsverfahren fehlerhaft	0
Rätsel nicht verschieden genug	0
Verfahren bzw. Implementierung unnötig aufwendig / ineffizient	0
Ergebnisse schlecht nachvollziehbar	-1
Beispiele fehlerhaft bzw. zu wenige oder ungeeignete Beispiele	0
Insgesamt unzureichend	0
Aufgabe 2: Die goldene Mitte Lösung nicht eingereicht	- / 5
Aufgabe 3: Zauberschule Lösung eingereicht	4 / 5
Dokumentation sehr unverständlich oder nicht vollständig	0
Verfahren unzureichend begründet bzw. schlecht nachvollziehbar	0
Modellierung ungeeignet	0
Lösungsverfahren fehlerhaft	-1
Verfahren bzw. Implementierung unnötig aufwendig / ineffizient	0
Ergebnisse schlecht nachvollziehbar	0
Beispiele fehlerhaft bzw. zu wenige oder ungeeignete Beispiele	0
Insgesamt unzureichend	0

Aufgabe 4: Nandu Lösung eingereicht	5 / 5
Dokumentation sehr unverständlich oder nicht vollständig	0
Verfahren unzureichend begründet bzw. schlecht nachvollziehbar	0
Modellierung ungeeignet	0
Zustände der Taschenlampen fehlerhaft aufgezählt	0
Lösungsverfahren fehlerhaft	0
Verfahren bzw. Implementierung unnötig aufwendig / ineffizient	0
Ergebnisse schlecht nachvollziehbar	0
Beispiele fehlerhaft bzw. zu wenige oder ungeeignete Beispiele	0
Insgesamt unzureichend	0
Aufgabe 5: Stadtführung Lösung nicht eingereicht	- / 5