

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat

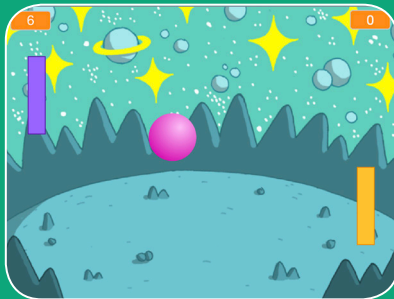
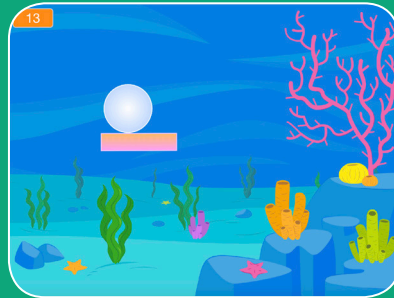
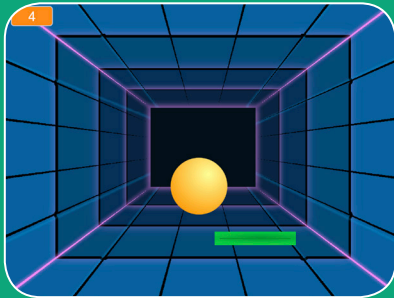


2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes del Joc del Pong



Crea un joc d'una pilota que rebota amb sons, punts i altres efectes.

Targetes del Joc del Pong

Utilitza les targetes en aquest ordre:

1. Rebota per tot arreu
2. Mou la Pala
3. Rebota a la Pala
4. Final de Partida
5. Aconsegueix Punts
6. Guanya el Joc

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



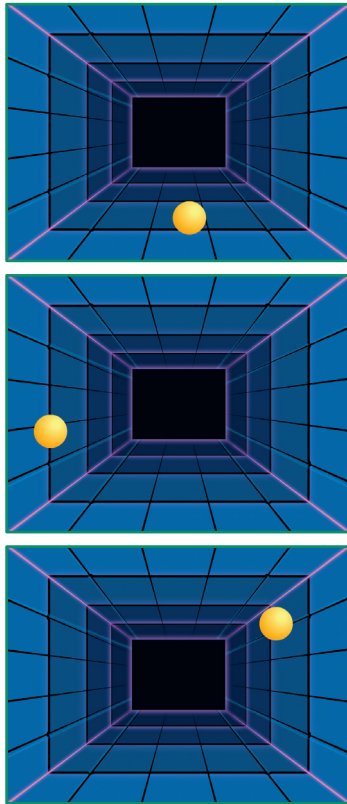
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Rebota per tot arreu

Fes que una pilota reboti per tot l'Escenari.



Joc del Pong

1

Scratch

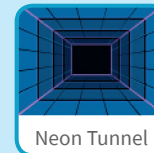
Rebota per tot Arreu

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Neon Tunnel

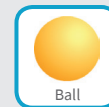


Tria una pilota.



Ball

AFEGEIX AQUEST CODI



Ball

quan la bandera es cliqui

gira 15 graus

per sempre

mou-te 10 passos

rebota en tocar una vora

Escriu un nombre més alt
per a anar més ràpid.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



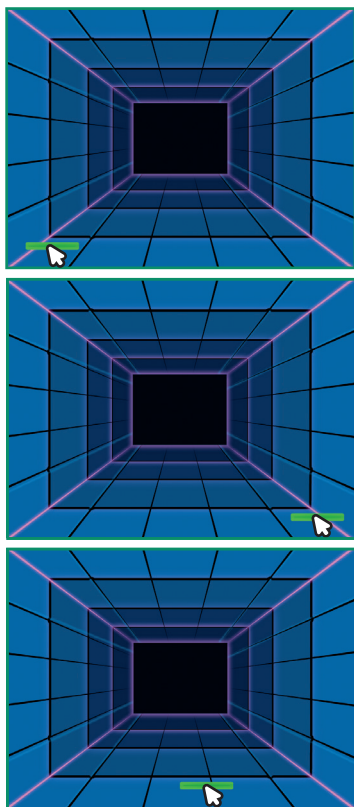
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mou la Pala

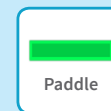
Controla una pala
movent el ratolí.



Mou la Pala

scratch.mit.edu

PREPARA-HO

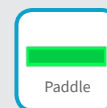


Tria un personatge on reboti
la pilota, com la Pala.



Arrossega la teva pala a la part
inferior de l'Escenari.

AFEGEIX AQUEST CODI

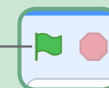


Afegeix el bloc **ratolí x** al bloc
assigna el valor a x.



PROVA-HO

Clica la bandera verda
per a començar.

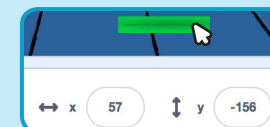


Mou el ratolí per a moure
la pala.



AJUDA EXTRA

Pots comprovar com canvia la posició **x**
de la pala al mateix temps que mous el
ratolí a l'Escenari.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



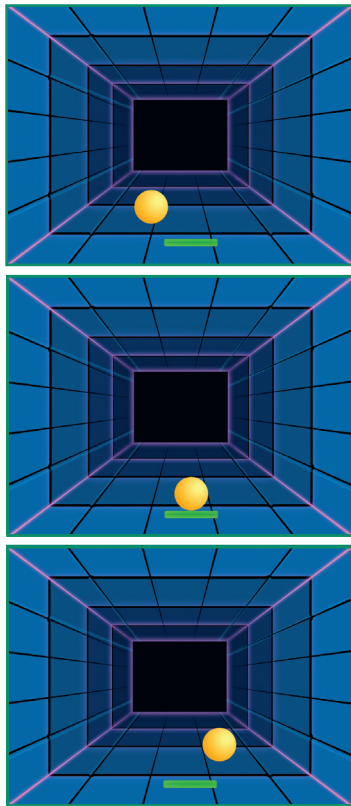
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Rebota a la Pala

Fes que la pilota reboti a la pala.

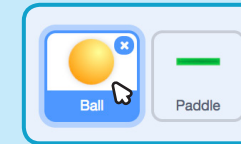


Rebota a la Pala

scratch.mit.edu

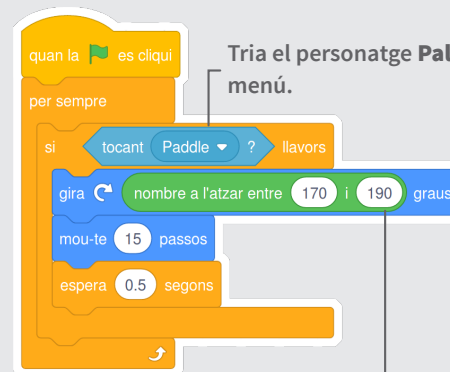
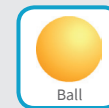
PREPARA-HO

Clica per a seleccionar la **Pilota**.



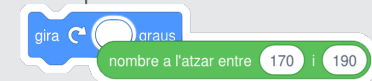
AFEGEIX AQUEST CODI

Afegeix aquest grup de blocs al teu personatge de pilota.



Tria el personatge **Pala** del menú.

Afegeix el bloc **nombre a l'atzar** del bloc **gira**.



PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



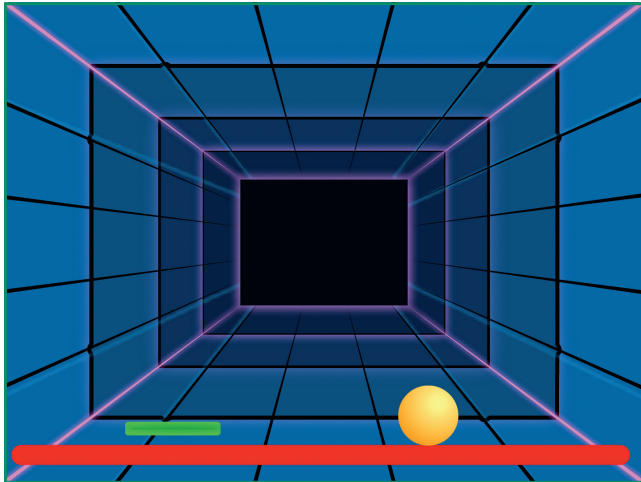
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Final de la Partida

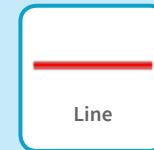
Atura el joc si la pilota toca la línia vermella.



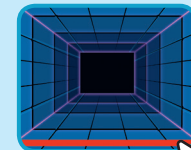
Final de Partida

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge anomenat Línia.



Arrossega la teva línia a la part inferior de l'Escenari.

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la bandera es cliqui

vés a x: 0 y: -170

per sempre

si tocant Ball ? llavors

atura tot

Escull el personatge **Pilota** del menú.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



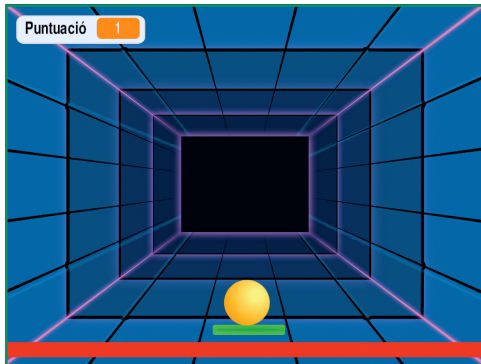
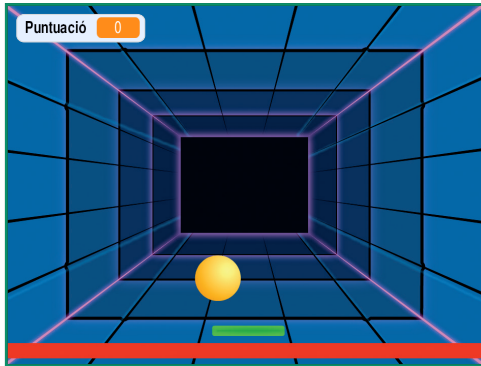
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Aconseguir Punts

Afegeix un punt cada vegada que toquis la pilota amb la pala.



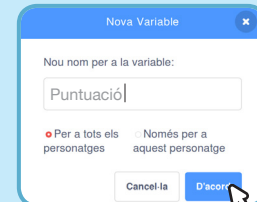
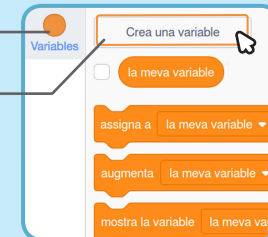
Aconseguir Punts

scratch.mit.edu

PREPARA-HO

Escull **Variables**

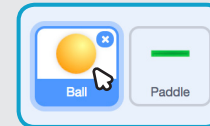
Clica el botó **Crea una Variable**.



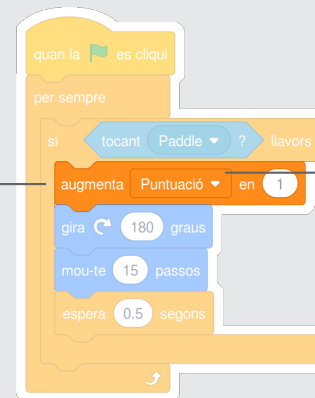
Anomena aquesta variable **Puntuació** i clica **OK**.

AFEGEIX AQUEST CODI

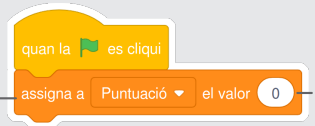
Clica per a triar el personatge **Pilota**.



Utilitza el menú desplegable per a escollir **Puntuació**.



Afegeix aquest bloc i escull **Puntuació** del menú.



Utilitza el bloc **assigna a puntuació el valor 0** per a posar la puntuació a 0 quan premis la bandera verda.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Guanya el Joc

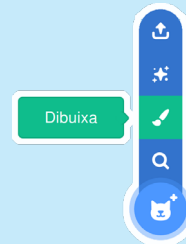
Fes aparèixer un missatge de victòria quan s'aconsegueixin prou punts.



Guanya el Joc

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica el pinzell per a dibuixar un nou personatge.

Utilitza l'eina **Text** per a escriure un missatge del tipus "Has guanyat!"

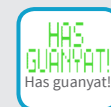


Pots canviar el color, mida i estil de la font.

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



Escriu el nombre de punts necessaris per a guanyar el joc.



Insereix el bloc **Puntuació** al bloc iguals de la categoria Operadors.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Juga fins a que aconseguixis prou punts per a guanyar!

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior

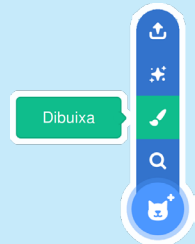


3. Retalla per la línia

Guanya el Joc

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica el pinzell per a dibuixar un nou personatge.

Utilitza l'eina **Text** per a escriure un missatge del tipus "Has guanyat!"

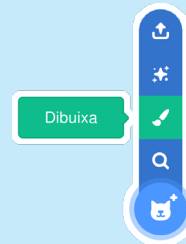


Pots canviar el color, mida i estil de la font.

Guanya el Joc

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica el pinzell per a dibuixar un nou personatge.

Utilitza l'eina **Text** per a escriure un missatge del tipus "Has guanyat!"

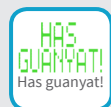


Pots canviar el color, mida i estil de la font.

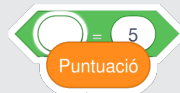
AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



Escriu el nombre de punts necessaris per a guanyar el joc.

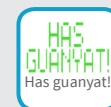


Insereix el bloc **Puntuació** al bloc **iguals** de la categoria Operadors.

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



Escriu el nombre de punts necessaris per a guanyar el joc.



Insereix el bloc **Puntuació** al bloc **iguals** de la categoria Operadors.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Juga fins a que aconseguieixis prou punts per a guanyar!

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Juga fins a que aconseguieixis prou punts per a guanyar!