

screbo

Scrum Retrospective Board

Inhaltsverzeichnis

1 Titel.....	3
2 Projektname.....	3
3 Stammdaten / Business Objekte.....	3
3.1 Retrospektive.....	3
3.2 Retroltem.....	3
3.3 Kategorie	4
3.4 Cluster	4
3.5 Activity	5
3.6 User	5
4 Kurzbeschreibung.....	6
5 Ausführliche Beschreibung / Grobkonzept.....	6
5.1 Ausgangssituation	6
5.2 Die Anwendung screbo.....	7
5.2.1 Lösung der genannten Probleme	7
5.2.2 Aufbau und Ablauf.....	8
6 Werkzeuge / Tools.....	11
7 Grober Milestoneplan.....	12
8 Architekturbild.....	13

1 Titel

screbo - Scrum Retrospective Board

2 Projektname

screbo

3 Stammdaten / Business Objekte

3.1 Retrospektive

Die Retrospektive besitzt folgende Attribute:

- ID – String
 - Autogenerated, unique
- Bezeichnung – String
 - Bezeichnung der Retrospective
- Datum – Date
 - Datum der Durchführung der Retrospective im Team
- Projekte – String
 - Aufzählung der durchgeführten Projekte

3.2 Retroltem

Ein Retroltem entspricht einem Beitrag zur Retrospective. Das Item besitzt folgende Attribute:

- ID – String
 - Autogenerated, unique
- RetrospectiveID – String
 - zugehörige Retrospective
- KategorieID – Zahl

- Zu welcher Spalte des Boards gehört das Item
- Beitrag – String
 - Der von einem Teammitglied als Text erfasste Beitrag
- Gewichtung – Zahl
 - vom Team vergebene Priorität des Beitrags
 - Wert zwischen 0 und 5
 - Default 0
- ClusterID – String
 - Verknüpfung zwischen Items, wenn diese vom Team geclustert werden
 - Default null
- UserID – String
 - UserID des Nutzers der das Item erfasst hat

3.3 Kategorie

Eine Kategorie entspricht einer Spalte auf dem Board. Die Kategorie besitzt folgende Attribute:

- ID – String
 - Autogenerated, unique
- Bezeichnung – String / enum
 - Bezeichnung der Kategorie (Liked, Learned, Lacked, Longed for)

3.4 Cluster

Ein Cluster entspricht einer Gruppe von Items zum gleichen Thema auf dem Board. Das Cluster besitzt folgende Attribute:

- ID – String
 - Autogenerated, unique

- ItemID - String
 - Zugehörige Items

3.5 Activity

Eine Activity entspricht einer beschlossenen Maßnahme für zukünftige Sprints. Die Activity besitzt folgende Attribute:

- ID – String
 - Autogenerated, unique
- RestrospectiveID – String
 - Zugehörige Retrospective
- Maßnahme – String
 - Beschlossene Maßnahme als erfasster Text
- Status – Boolean
 - Die Maßnahme wurde umgesetzt / nicht umgesetzt
- Termin – Date
 - Zeitpunkt zu dem die Maßnahme spätestens umgesetzt sein soll
- Priorität – String / enum
 - Priorität der Umsetzung (unwichtig, normal, wichtig)
- UserID – String
 - Für die Umsetzung verantwortliche Person

3.6 User

Ein User entspricht einem registrierten Nutzer. Der User besitzt folgende Attribute:

- ID – String
 - Autogenerated, unique
- Name – String

- Vorname – String
- Email - String
- Rolle – String / enum (Teammember, Scrum Master, Product Owner, Stakeholder)

4 Kurzbeschreibung

Ziel des Projektes ist es ein webbasiertes Retrospective Board zu erstellen, welches sowohl lokalen als auch verteilten Teams die Möglichkeit bietet ihre Retrospektiven webbasiert durchzuführen und persistent zu speichern. Dabei sollen Möglichkeiten die man an dem oft verwendeten einfachen Whiteboard hat, zur Verfügung stehen. Dazu zählen das Erfassen von Beiträgen, das clustern von ähnlichen Beiträgen, das Priorisieren von wichtigen Beiträgen sowie das Erfassen von aus der Diskussion zu den Beiträgen resultierenden Maßnahmen.

5 Ausführliche Beschreibung / Grobkonzept

5.1 Ausgangssituation

Viele Teams führen ihre Retrospektiven immer noch an physischen Whiteboards mit Hilfe von Klebezetteln durch. Irgendwann wird das Whiteboard wieder benötigt (spätestens zur nächsten Retrospektive) und die Klebezettel werden abgenommen und verschwinden im Mülleimer. Die Daten sind damit verloren. Beiträge für das Board werden dabei üblicherweise direkt während der Retrospektive erfasst, was viel Zeit zu Beginn der Retrospektive in Anspruch nimmt. Viele Punkte die den Teammitgliedern während des letzten Sprints aufgefallen sind, sind zu diesem Zeitpunkt schon wieder aus dem Gedächtnis entfallen und werden somit gar nicht erfasst und diskutiert. Auch sind meist nicht alle Teammitglieder anwesend aufgrund von krankheitsbedingtem Ausfall, Urlaub oder Home Office, sodass deren Beiträge gar nicht erfasst werden. Das Resultat daraus ist, dass ihre Beiträge nicht aufgenommen werden und somit auch nicht verbessert werden und sich dieselben Fehler/Probleme wiederholen. Verteilte Teams führen ihre Retrospektiven oft voneinander getrennt durch, da sonst zu hohe Reisekosten für gemeinsame Retrospektiven anfallen würden. Bestenfalls wird diese im Rahmen einer Webkonferenz durchgeführt indem eine Webcam

auf ein Whiteboard gerichtet wird, welches die gemeinsame Diskussionsgrundlage bildet. Gerade bei verteilten Teams gibt es jedoch viele wichtige Punkte im Rahmen einer Retrospektive zu klären um die Kommunikation und Abläufe zu verbessern.

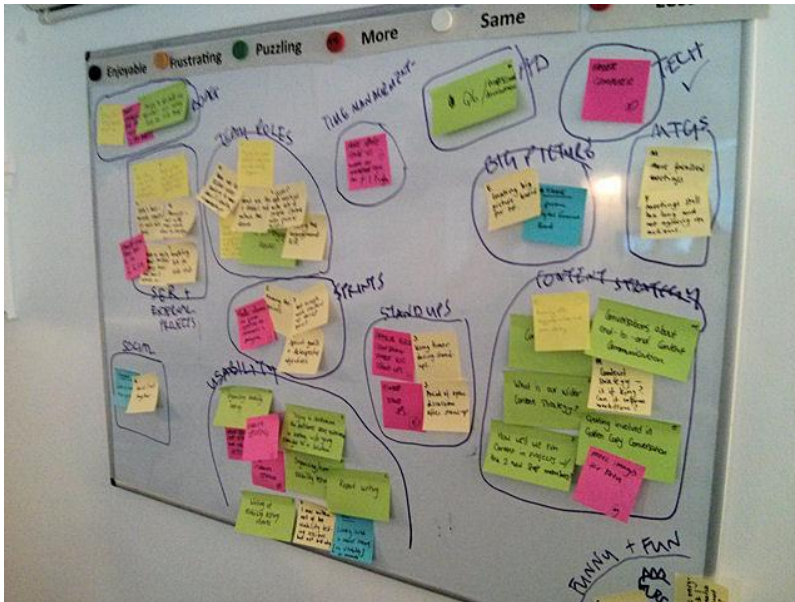


Abbildung 1 - Klassisches Retrospective Whiteboard

5.2 Die Anwendung screbo

5.2.1 Lösung der genannten Probleme

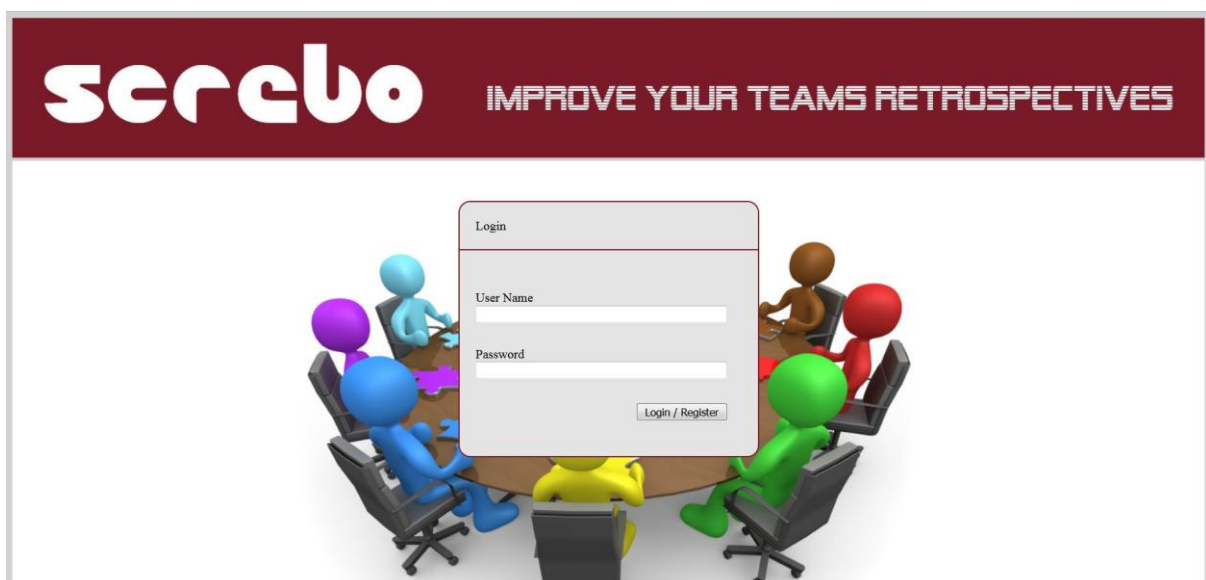
Im Rahmen des Projektes screbo möchten wir ein webbasiertes Retrospective Board erstellen, welches sowohl lokalen als auch verteilten Teams die Möglichkeit bietet ihre Retrospektiven webbasiert durchzuführen und persistent zu speichern. Dabei sollen die o.g. Probleme beseitigt werden. Durch die webbasierte Lösung steht das Board auch in verteilten Teams jedem Teammitglied jederzeit zur Verfügung. Die Retrospektiven können bereits zu Beginn des Sprints angelegt werden, sodass die Teammitglieder schon vorab für sie relevante Punkte erfassen können. So werden die Punkte bis zur tatsächlichen Retrospektive nicht vergessen und es können auch die Beiträge von Teammitgliedern, welche zur tatsächlichen Retrospektive nicht anwesend sein können, vom Team diskutiert werden. Zusätzlich wird so wertvolle Zeit in der Retrospektive selbst eingespart, da die Beiträge zu Beginn nicht erst erfasst werden müssen. So bleibt mehr Zeit für das Diskutieren der Beiträge und das Be-

schließen von Maßnahmen um den Prozess für die Zukunft kontinuierlich zu verbessern. Durch die persistente Speicherung der Daten kann jederzeit auf die Daten vergangener Retrospektiven zurückgegriffen werden. Zum Beispiel könnte man zu Beginn einer Retrospektive die beim letzten Mal beschlossenen Maßnahmen auf ihre Umsetzung überprüfen.

5.2.2 Aufbau und Ablauf

5.2.2.1 Startseite

Der Anwender gelangt beim Aufruf der Seite zunächst auf eine Startseite, welche lediglich einen Banner mit dem screbo-Logo, ein Hintergrundbild welches ein Scrumteam bei der Durchführung einer Retrospektive zeigt sowie eine Loginmaske mit den Feldern E-Mail und Passwort und einem Button mit der Aufschrift „Login/Register“. Noch nicht registrierte Nutzer gelangen direkt in die Nutzerverwaltung, welche im folgenden Kapitel beschrieben wird. Bereits registrierte Nutzer gelangen nach dem Login auf eine Seite die genauso aufgebaut ist wie die Startseite. Diese enthält zusätzlich im Banner einen Button über den man in die Nutzerverwaltung gelangt um seine eigenen Daten zu editieren, einen kurzen Einleitungstext und einen zentral platzierten Button mit der Aufschrift „Start now“. Dieser Button führt direkt zum Retrospective Board, welches weiter unten beschrieben wird.



5.2.2.2 Die Nutzerverwaltung

Die Nutzerverwaltung umfasst das Anlegen, Bearbeiten und Löschen von Nutzern. Nutzer die sich neu registrieren wollen, gelangen in eine leere Eingabemaske in der die unter Punkt 3.6 beschriebenen Daten erfasst werden können. Nutzer die ihre eigenen Daten bearbeiten wollen, gelangen in dieselbe Maske, nur dass die Felder in diesem Fall mit ihren zuvor gespeicherten Daten vorbelegt sind. Hier steht jedoch zusätzlich ein Button zur Verfügung, mit dem man seinen eigenen Account löschen kann.



5.2.2.3 Das Retrospective Board

Über den oben erwähnten Button „Start now“ gelangt man in die Board-Sicht. Diese ist wie folgt aufgebaut. Im Kopfbereich befindet sich das selbe Banner wie auf den zuvor genannten Seiten. Der Rest der Seite unterteilt sich in 3 vertikal getrennte Bereiche.

Im ersten Bereich links befindet sich eine absteigend sortierte Liste der Retrospektiven, an denen man bereits teilgenommen hat (die aktuellsten stehen entsprechend immer oben). Über der Liste befinden sich außerdem ein Button zum Erstellen einer neuen Retrospektive sowie die dafür erforderlichen Eingabefelder. Dieser Bereich kann zum Fensterrand minimiert werden, wenn er nicht benötigt wird.

Im zweiten Bereich in der Mitte befindet sich das vierspaltige Board. Die Spaltenbezeichnungen entsprechen den o.g. Kategorien „Liked“, „Learned“, „Lacked“ und „Longed for“. Dies nennt man die 4L's Methode, eine der beliebtesten Methoden zur Durchführung von Retrospektiven. In jeder Kategorie befindet sich ein Button mit einem „+“ zum Hinzufügen neuer Beiträge sowie darunter die bereits vorhandenen Beiträge auf kleinen Karten. Beim Laden der Seite wird in diesem Bereich zunächst immer die letzte Retrospektive (die oberste in der Liste) angezeigt. Bei Auswahl einer anderen Retrospektive aus der Liste werden deren Daten geladen. Bei Neuanlage einer Retro wird ein leeres Board angelegt, auf dem dann Beiträge hinzugefügt werden können.

Im dritten Bereich rechts können beschlossene „Activities“ hinzugefügt werden. Dafür stehen die entsprechenden Felder sowie ein Speicher-Button zur Verfügung. Jede Activity wird einer darunter liegenden Liste hinzugefügt und kann über eine Checkbox als umgesetzt oder nicht umgesetzt markiert werden.

Die Durchführung der Retrospektive im Team beginnt mit dem Klick auf den Button „Start Team Retro“. Ab diesem Zeitpunkt stehen die zusätzlichen Funktionen „Clustern“ und „Gewichten“ zur Verfügung. Die einzelnen Beiträge können per Drag&Drop zusammengelegt werden, z.B. wenn es sich um ähnliche Punkte handelt. Außerdem kann jeder Karte bzw. jedem Cluster eine Priorität/Gewichtung zugewiesen werden, welche das Team gemeinsam beschließt. Ist dies geschehen, können die einzelnen Karten bzw. Cluster im Team besprochen und im dritten Bereich entsprechende Maßnahmen erfasst werden.

Retrospektiven, Items und Activities können ausschließlich vom Erfasser wieder gelöscht werden.

Logout

Your Account

screebo

IMPROVE YOUR TEAMS RETROSPECTIVES

Bezeichnung

Datum (TT.MM.JJJJ)

durchgeführte Projekte

add / save

Retro Sprint 6

Retro Sprint 5

Retro Sprint 4

Retro Sprint 3

Retro Sprint 2

Retro Sprint 1

Liked

gut ausgearbeitete Konzepte

Teamzusammenhalt in stressigen Phasen

Kommunikation zu Stakeholdern

Learned

Maven eingeführt

Versionierung optimiert

Lacked

zu lange Meeting

zu viele Überstunden

Product Owner selten erreichbar

zu viele Änderungen der Spezifikationen

Terminverschiebungen

zu viele Hotfixes

Longed for

schnellere Rechner

zweiter Monitor

besseres Releasemanagement

schnellerer interner Server

ergonomische Stühle

bessere Erreichbarkeit des Product Owner

Maßnahme

Termin (TT.MM.JJJJ)

Priorität

Wichtig

add / save

☐ kürzere Meetings

☒ neue Rechner

☐ ergonomische Stühle

6 Werkzeuge / Tools

Aufgabe	Werkzeug / Tool
Dokumentation	Google Docs
Codeverwaltung	Github
IDE	Eclipse
Framework	Vaadin
Projektplanung	Trello
Datenbank	CouchDB

7 Grober Milestoneplan

Aufgabe	Owner	Termin
Testen ob Javascript + CouchDB ein Weg ist	Volker	16.04
Github Projekt anlegen	Volker	16.04
Nächstes Meeting		16.04 - 18 Uhr
Trello prüfen bzw. anderes MPM wählen	Tony	18.04
Requirements	Geoffrey	20.04
Usecases	Tony	20.04
Konzept GUI	Geoffrey	20.04
Software + Doku fertig		12.06
Präsentation		26.06
Projekt Deadline		05.07

8 Architekturbild

