**[Task 1](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01" \l "t-1217)**

Создайте функцию getRandomInt, которая выводит в блок .out-1 случайное целое число от 117 до 132. Все переменные должны быть внутри функции. Запустите эту функцию.

[**Task 2**](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01#t-1218)

Чуть усложним. Сейчас первая задача жестко завязана на значения 117 и 132. Напишите функцию getRandomInt2, которая на основе min, max генерирует случайное целое число в этом диапазоне и выводит в out-2. Запустите эту функцию.

[**Task 3**](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01#t-1219)

Не забываем, что функции можно вызывать внутри другой функции. Напишите функцию t3, которая срабатывает при клике по кнопке .b-3, и запускает фукнции hello, и f2021. Если все сделано верно, то внутри .out-3 вы увидите текст hello 2021.

[**Task 4**](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01#t-1220)

Да, мы отработали запуск одной функции внутри другой, но сейчас мы чуть усложним задачу, чтобы вы понимали как можно вкладывать фукнции одна в другую. Сразу оговорка, это ухудшает читабельность и разбор кода, пользуйтесь данным методом с умом. Сейчас мы создадим две фукнции hello которая выводит в out-4 текст 'Hello ' и f2021, которая будет запускать hello и выводить += 2021. Эти функции уже написаны, ознакомьтесь с ними. Обратите внимание, они написаны внутри функции t4. Почему? Потому что если мы просто их напишем в коде, то они затрут функции с такими же именами выше по коду! А нам это не нужно.

В чем суть задачи? Напишите функцию, t4\_1 которая запускает функцию t4 при клике на кнопке .b-4.

Обратите внимание, как у нас запускаются функции t4\_1-> t4->f2021->hello

[**Task 5**](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01#t-1221)

Устали? У нас есть две функции. Одна even, вторая odd. Напишите функцию t5, которая получает из input.i-5 число, проверяет его на четность и запускает even если число четное и odd если нет.

[**Task 6**](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01#t-1222)

Давайте усложним задачу. У нас есть функцию getRandomInt2 которая использует переменные min, max выводит в out-2 случайное целое число. Напишите функцию t6, которая запускает getRandomInt2, после чего, получает из .out-2 сгенерированное число и определяет четное оно или нет. Если четное, запускает функцию even, если нет - odd. Обратите внимание, как написаны функции even, odd.

[**Task 7**](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01#t-1223)

Дана переменная z7 равная 91. При клике по кнопке b-7 запускается функция t7, которая увеличивает переменную z7 на единицу и выводит в out-7. Добавьте условие, что если z7 равна 100, то дальше мы не увеличиваем значение z7.

[**Task 8**](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01#t-1224)

Дана переменная z8 равная 0. Напишите функцию t8, которая при клике по .b-8 увеличивает z8 на единицу и запускает функцию showNumber. Если число z8 равно 9, то при последующем клике становится равным 0.

[**Task 9**](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01#t-1225)

Напишите функцию t9, которая в зависимости от значения переменной z9, делает активным option s.9 в таким же value. Внимание, z9 может иметь значения 1, 2, 3, 4, 5. Действия запускаются по кнопке .b-9.

[**Task 10**](https://itgid.info/unit/function-2021/?unit=jsfunction-01#t-1226)

Напишите функцию, которая перебирает массив ar10 и в ar10\_res записывает только числа из ar10. В конце функции t10 для вывода массива запустите функцию showArr.