WEB4-writeup

打开题目



访问链接, 提示看看源代码? 查看源代码

得到一串经过escape编码的代码

进行escape解码后

```
var p1 = 'function checkSubmit(){var
a=document.getElementById("password");if("undefined"!=typeof a){if("67d709b2b';
var p2 =
  'aa648cf6e87a7114f1"==a.value)return!0;alert("Error");a.focus();return!1}}docume
nt.getElementById("levelQuest").onsubmit=checkSubmit;';
eval(unescape(p1) + unescape('54aa2' + p2));
```

主要看这一句

eval(unescape(p1) + unescape('54aa2' + p2))

```
eval() 函数可计算某个字符串,并执行其中的的 JavaScript 代码。
语法
eval(string)
string-必需。要计算的字符串,其中含有要计算的JavaScript表达式或要执行的语句
```

p1+p2连接整理后的代码

```
function checkSubmit(){
    var a=document.getElementById("password"); //匹配ID名为password的元素,并赋值给a
    if("undefined"!=typeof a){ //判断a的类型是否undefined
        if("67d709b2b54aa2aa648cf6e87a7114f1"==a.value) //判断a的元素的value值是否
    为67d709b2b54aa2aa648cf6e87a7114f1 (67d709b2b+54aa2+aa648cf6e87a7114f1)
        return!0;
    alert("Error"); //弹框"Error""
    a.focus(); //获取焦点时,向元素添加特殊的样式(改变背景颜色)
    return!1 //!表示取反运算,js 为弱类型语言,所有非0的int值都为 Bool 值的 True
,所以 !1就是取 True的反,即False。
    }
}
document.getElementById("levelQuest").onsubmit=checkSubmit; //获取id为levelQuest
文档元素,点击submit时执行checkSubmit函数,onsubmit再点击submit时发生,若返回真提交表单
```

```
var
声明(创建) JavaScript变量
escape() 函数
定义和用法
escape() 函数可对字符串进行编码,这样就可以在所有的计算机上读取该字符串。
escape(string)
string-必需。需要转义或编码的字符串
unescape() 函数
定义和用法
unescape() 函数可对通过 escape() 编码的字符串进行解码。
unescape(string)
string-必需。要解码或反转义的字符串
typeof
操作符返回一个字符串,表示未经计算的操作数的类型
详情点击: https://developer.mozilla.org/zh-
CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/typeof#%E5%8F%82%E6%95%B0
```

分析完代码后,表单的id值为levelQuest,通过审查元素将输入框的id值更改为password,输入框输入67d709b2b54aa2aa648cf6e87a7114f1点击submit



