

Übungen zu If-Else-Anweisungen

1. Schreibe eine If-Else-Anweisung

Erstelle eine Funktion `bestimmeKategorie()`, die ein Alter als Parameter erhält und bestimmt, zu welcher Alterskategorie eine Person gehört. Die Kategorien sind wie folgt definiert:

- "Kind" für Personen im Alter von 0 bis 12 Jahren.
- "Jugendlicher" für Personen im Alter von 13 bis 17 Jahren.
- "Erwachsener" für Personen im Alter von 18 bis 64 Jahren.
- "Senior" für Personen ab 65 Jahren.

Verwende eine `if-else` Anweisung für die Implementierung.

2. Schreibe eine switch-case Anweisung

Schreibe eine Funktion `interpretiereWetter`, die einen String mit der Bezeichnung einer Wetterlage erhält und eine entsprechende Aktivität vorschlägt. Die Wetterlagen und Aktivitäten sind wie folgt:

- "Sonnig" soll "Gehe spazieren" vorschlagen.
- "Regnerisch" soll "Bleibe zu Hause und lese ein Buch" vorschlagen.
- "Schnee" soll "Baue einen Schneemann" vorschlagen.
- "Windig" soll "Fliege einen Drachen" vorschlagen.

Verwende eine `switch-case` Anweisung zur Implementierung.