Location:

* city je povinný atribut typu string.
* gpsLat (zeměpisná šířka) je povinný atribut typu double a dosahuje hodnot -90 až 90.
* gpsLon (zeměpisná výška) je povinný atribut typu double a dosahuje hodnot -180 až 180.
* street je povinný atribut typu string.
* streetNumber je povinný atribut typu string.

GarbageCan

* garbageType je povinný atribut a typu GType (enum string hodnot dle projektu z PPRO).
* location je povinný ObjectID odkazující na kolekci Location.
* volume je povinný atribut tybu double a může dosahovat hodnot 10 až 1000.

Landfill

* capacity je povinný atribut typu int a dosahuje hodnot větších než 10000l.
* collectionsPerfomed je seznam všech svozů této skládky, odkazy pomocí ObjectID
* location je povinný ObjectID odkazující na kolekci Location.
* percentFilled je volitelný atribut typu integer a dosahuje hodnot 0 a vyšších.
* operational je povinný atribut typu boolean.

Vehicle

* capacity je povinný atribut typu double a dosahuje hodnot v rozmezí 1000 až 10000l.
* homeLandfill je povinný ObjectID odkazující na Landfill.
* licencePlate je povinný atribut typu string.
* make je volitelný atribut typu string.
* model je volitelný atribut typu string.

GarbageCollection

* assignedVehicle je povinný ObjectID odkazující na Vehicle.
* dateEnd je volitelný atribut typu Date.
* dayOfCollection je povinný atribut typu enum nabývající hodnot: Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday.
* garbageCans je seznam popelnic ve svozu
* length je délka svozu v kilometrech, datový typ Double
* timeEstimate je odhad času potřebného na svoz v minutách, datový typ Int