



**Josué ALVAREZ**

22 ans



## Coordonnées



j\_alvare@etud.insa-toulouse.fr



06 65 02 83 60



<https://github.com/Scriptopathe>

## Langages



C#, C, Python



Java, TypeScript



C++<sup>11</sup>, Ruby, HLSL



F#, PHP, MSIL, VHDL

## Langues



Maîtrise de l'Anglais technique (écrit).  
TOEIC 930



Notions d'Espagnol.

## Qualités



Autodidacte  
Autonome



Curieux



Passionné



Bon relationnel

## Formation

### Situation actuelle

Elève-ingénieur à l'**Institut National des Sciences Appliquées de Toulouse**, spécialité **Innovative Smart Systems**.

Année actuelle : Bac+5.

### 2014-2015

Semestre d'études à **Linköping Universitet** (Suède).

## Expérience professionnelle

### 2016

Stage au sein du **Viveris Technologies** (Toulouse).  
Optimisation d'une solution de firewall pour routeur intelligent.  
Contributions au **noyau linux** et à **netfilter**.

### 2016

Réalisation d'une mission pour la **Junior INSA Services** (Toulouse).  
Développement d'un jeu vidéo multiplateformes pour mobiles.

### 2015

Stage au sein du **Laboratoire d'Analyse et Architecture des Systèmes** (Toulouse).

Conception et développement de services web autour d'un simulateur d'ordonnancement temps réel multiprocesseurs (SimSo).

### 2013

Stage ouvrier au sein de l'**Institut national de la santé et de la recherche médicale** (Montpellier).

Aide à la maintenance d'un parc informatique et création/maintenance de serveurs dans un environnement virtualisé.

## Expérience personnelle récente

### 2014-2015

Conception et développement d'un langage de modélisation et d'un générateur de code permettant création automatique d'une API pour la communication en réseau d'un serveur et de clients écrits dans des langages différents.

**C#, Java, Python, C++**

### 2014, 2015

Développement en équipe du système informatique d'un robot pour le concours Eurobot.

**C++<sup>11</sup>**

### 2014

Développement d'un moteur de génération et de rendu de paysages fractals 3D.

**C#, XNA, HLSL**

## Compétences

### Réseau

Connaissances théoriques et pratiques de base (toutes couches).  
Expérience sur le réseau **LoRa**.

### Ingénierie logicielle

Bonne expérience personnelle dans la conception de logiciels et des bonnes pratiques de conception. Modélisation : UML.

### Web

Bonne connaissance des technologies web. Frameworks utilisés : **Django, ASP.NET, Express, Angular 2, Bootstrap...**

### Systèmes d'exploitation

Utilisation quotidienne de systèmes

**Windows, Linux, Android**

## Associatif

### 2015 - 2016

**Responsable informatique** au **Club Robot** de l'INSA de Toulouse.

### 2013 - 2015

Participation à l'organisation des éditions 2013-2015 du concours de programmation inter-NSA (Cod'INSA) en tant que **Responsable Finale** et **Organisateur local**.