# TODO :

## Gestion des ressources

* OK

## Moteur de jeu

* Futur :
* Créer les collisions tir /objets
* Créer les events invisibles et INTOUCHABLES mais qui ont une hitbox.
* Eau
* Messages
* Mouvements du joueur

## Editeur

* Visualisation des events
* Edition des events

## Moteur graphique

* Support des shaders. OK

## Couches

Background

Tile1 (background tiles)

Tile2 (solid tiles)

Water

Tile3 (decoration tiles)

Events

Shoots

Particles

Tile4 (foreground tiles)

Lights