

**6)**

**Tabela de colisões**

<b>Colisões</b>		<b>N</b>				
		<b>100</b>	<b>1000</b>	<b>10000</b>	<b>100000</b>	<b>1000000</b>
<b>Função de Sondagem</b>	<b>Linear</b>	6	155	2996	11121	184337
	<b>Quadrática</b>	6	151	2788	10745	176637
	<b>Duplo</b>	7	152	2456	10329	167416

**7)**

**Analisando os resultados obtidos no item 6:**

**i) Sim, quando se tem um N menor, a quadrática foi a com menos colisões; porém, ao aumentar o N, a de hash duplo teve o menor número de colisões;**

**ii) O número de colisões é diretamente proporcional ao N. O custo também será proporcional, e, se permitir que  $\alpha$  fique maior antes de redimensionar a tabela, o custo seria maior;**

**iii) A sondagem linear foi a com maior número de colisões (quando percebe-se uma diferença considerável entre as sondagens), mostrando-se menos eficiente.**