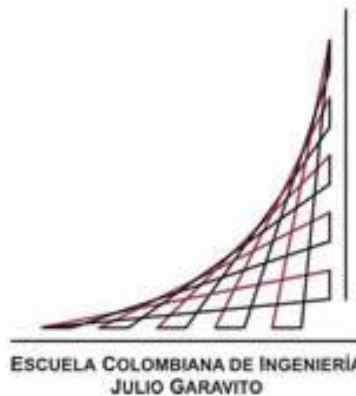


LabInfo-APP

**BRAYAN NICOLAS GUZMAN PRIETO
JUAN CARLOS GUTIRREZ CANTOR
OSCAR ANDRES CAICEDO BEDOYA
ANDRES FELIPE VEGA TORRES**



**ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO
PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE (PDSW)
BOGOTÁ, COLOMBIA
2015-II**

Tabla de contenido

- 1. Introducción**
- 2. Descripción del producto**
- 3. Requerimientos**
 - 3.1. Modelo de casos de uso**
 - 3.2. Descripción de actores**
 - 3.3. Descripción de casos de uso**
 - 3.3.1. Planeador para monitores**
 - 3.3.2. Reporte de problemas**
 - 3.3.3. Gestión de la bitácora**
- 4. Plataformas soportadas**
- 5. Librerías usadas**
- 6. Diagrama de clases**
 - 6.1. Modelo conceptual**
 - 6.2. Modelo Extendido**
- 7. Diagrama de paquetes**
- 8. Modelo relacional**
- 9. Diagramas de secuencias**
 - 9.1. Gestión de la bitácora**
 - 9.2. Planeador para monitores**

1. Introducción

Los laboratorios de informática están adscritos a la decanatura de Ingeniería de Sistemas y como tal se busca prestar el mejor servicio posible a todos los usuarios (estudiantes y profesores del programa). La complejidad de los procesos siempre ha sido una constante dificultad a la hora de ofrecer servicios de alta calidad, motivo por el cual la decanatura de Sistemas se encuentra trabajando arduamente en proyectos de optimización en el desarrollo de sus actividades.

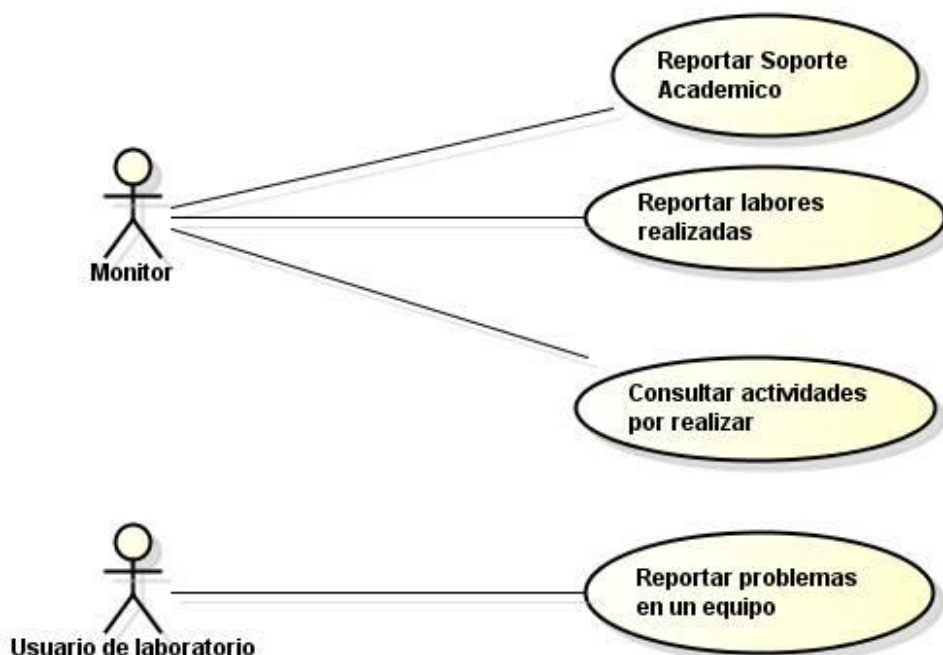
2. Descripción del producto

En aras de optimizar los procesos del laboratorio, se desarrolló una aplicación que involucra directamente la coordinación y los monitores del laboratorio, ofreciendo cuatro servicios que atienden las necesidades encontradas por la decanatura.

Esta aplicación optimiza varios procesos que se venían llevando a cabo a mano y se sistematizaron de forma en que los monitores puedan reportar fácilmente los avances que hacen sobre un determinado problema, teniendo en cuenta que un elemento fundamental para la coordinación del laboratorio son esos reportes ya que, permitan identificar los temas o lenguajes de programación en las que no se esté dando un adecuado cubrimiento, también se ofrece la opción de registrar los soportes académicos prestados en su turno o consultar cuales son las actividades que requieren atención; adicionalmente se da la facilidad de reportar los problemas que se encuentren en alguno de los equipos de los laboratorios.

3. Requerimientos

3.1. Modelo de casos de uso



3.2. Descripción de actores

UNIDAD/USUARIO	ACTIVIDADES
Monitor	Tiene la posibilidad de loguearse con su número de carnet y su contraseña, ya dentro del sistema puede consultar ñas actividades que tiene por realizar en su turno, reportar las actividades que realizó en su turno y si brindó algún soporte académico durante su turno también puede reportarlo.
Usuario laboratorio	Tiene la posibilidad de loguearse y dentro del sistema reportar si existe algún problema en algún equipo del laboratorio.

3.3.Descripción de casos de uso

3.3.1. Planeador para monitores

El sistema informa acerca de: software pendiente de instalarse, y problemas reportados que deben solucionarse. En ambos casos se muestra los detalles necesarios para que el monitor realice la respectiva tarea. Adicionalmente, el sistema permite al monitor identificar qué problema lleva más tiempo sin resolverse.

3.3.2. Reporte de problemas

El reporte de un problema incluye la descripción del problema, el laboratorio y el número específico del equipo que presenta el problema. El sistema automáticamente deja registro de la fecha en la que se hace el reporte, de forma que se pueda calcular el tiempo de solución del problema.

3.3.3. Gestión de la bitácora

Es posible registrar el trabajo sobre una de las tareas reportadas en el planeador como pendientes (instalación de software, solución a problemas reportados) y su respectivo estado (si está resuelto o avanzado). En ambos casos, se incluye un comentario del trabajo hecho.

Adicionalmente, si durante un turno de monitoria se hizo soporte académico, el monitor puede hacer el reporte, indicando: el lenguaje de programación y tema en el que se solicitó el soporte, y si fue posible o no dar dicho soporte.

4. Plataformas soportadas

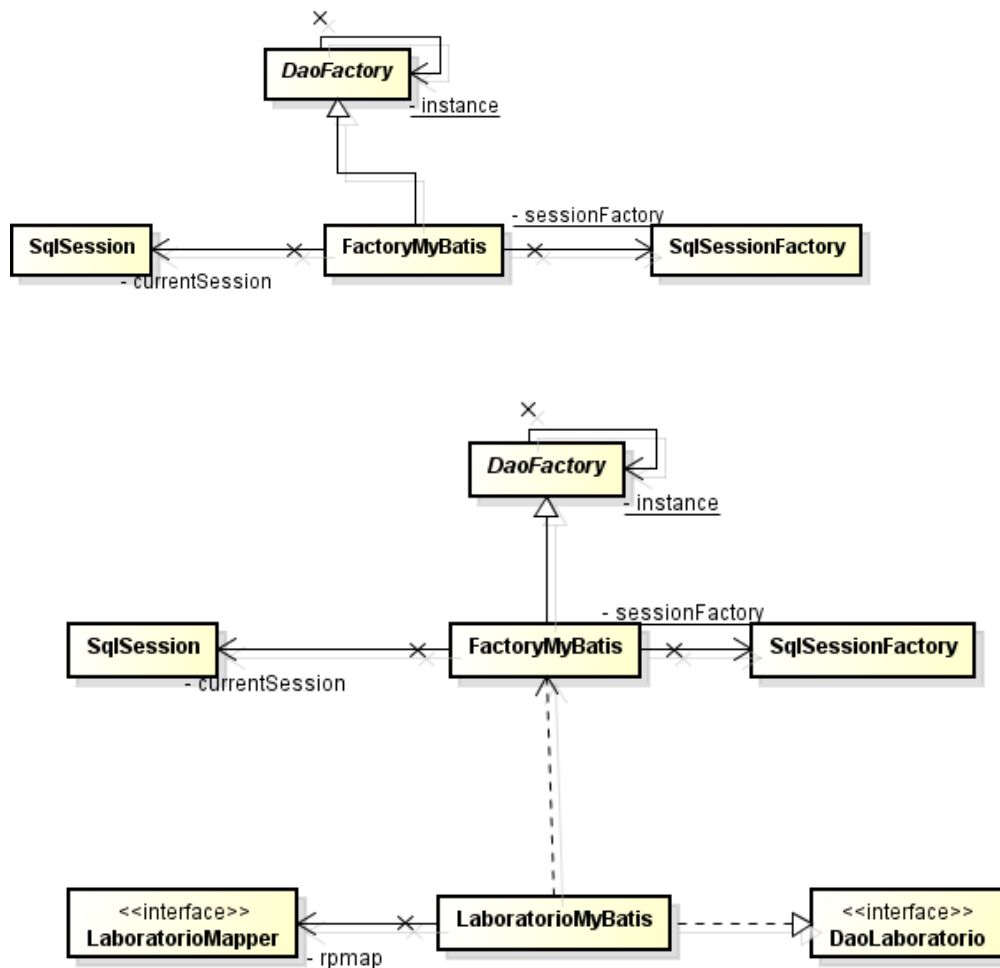
- Se despliega en cualquier plataforma que soporte un navegador web.

5. Librerías usadas

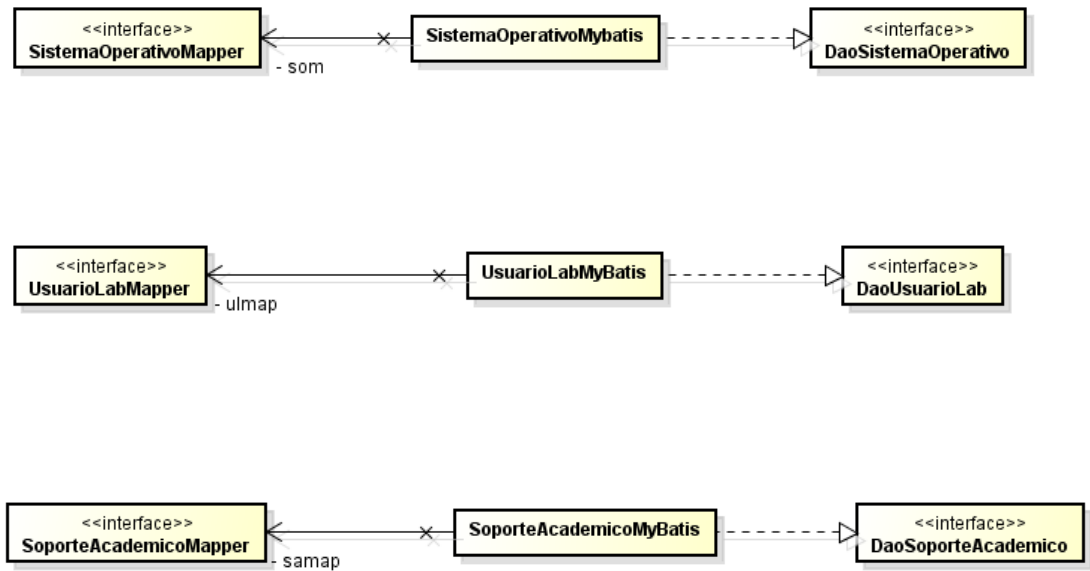
- java.io
- java.util
- javax.faces
- org.slf4j.Logger
- java.sql
- org.apache.ibatis.session.SqlSession
- org.junit.Test

6. Diagrama de clases

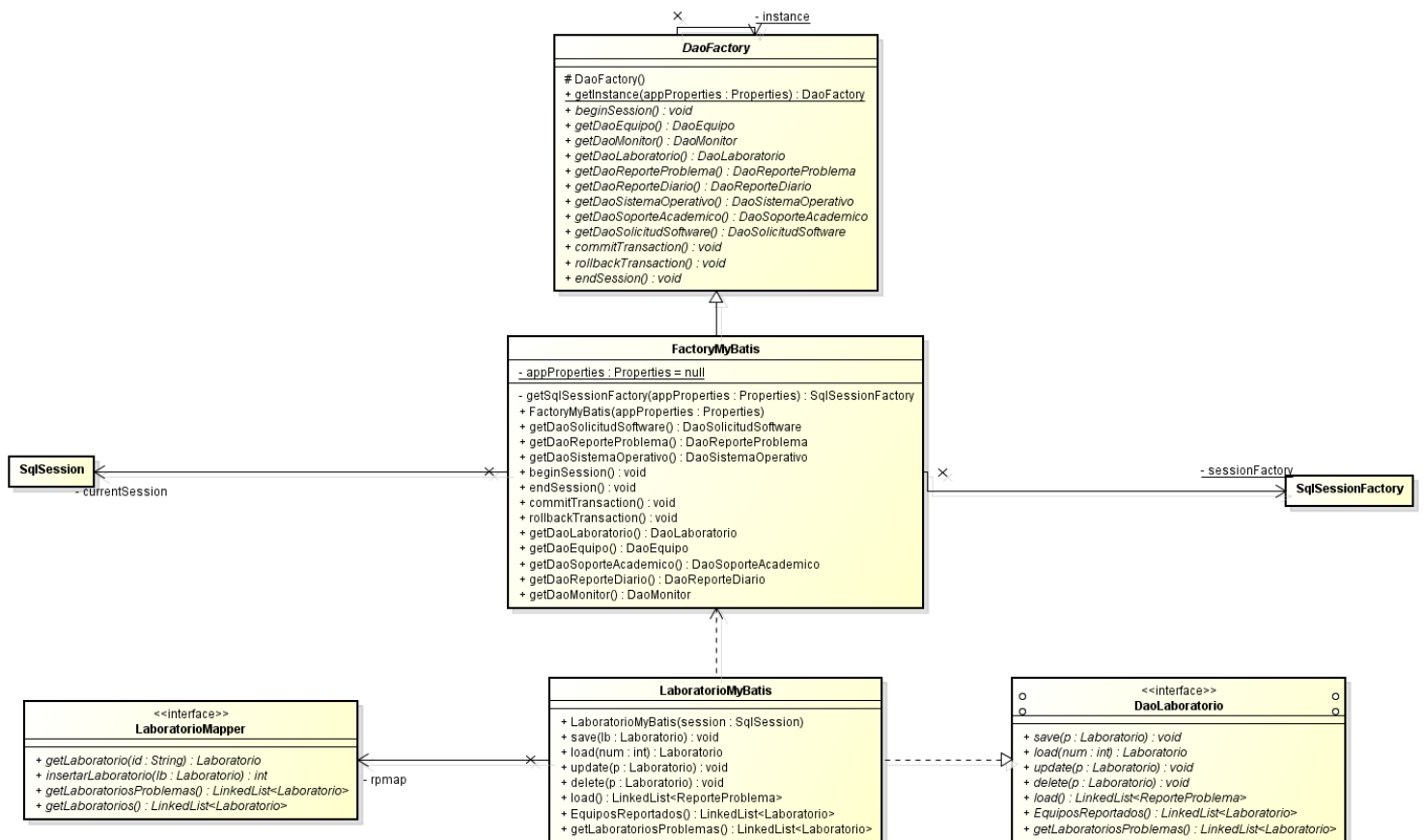
6.1. Modelo conceptual



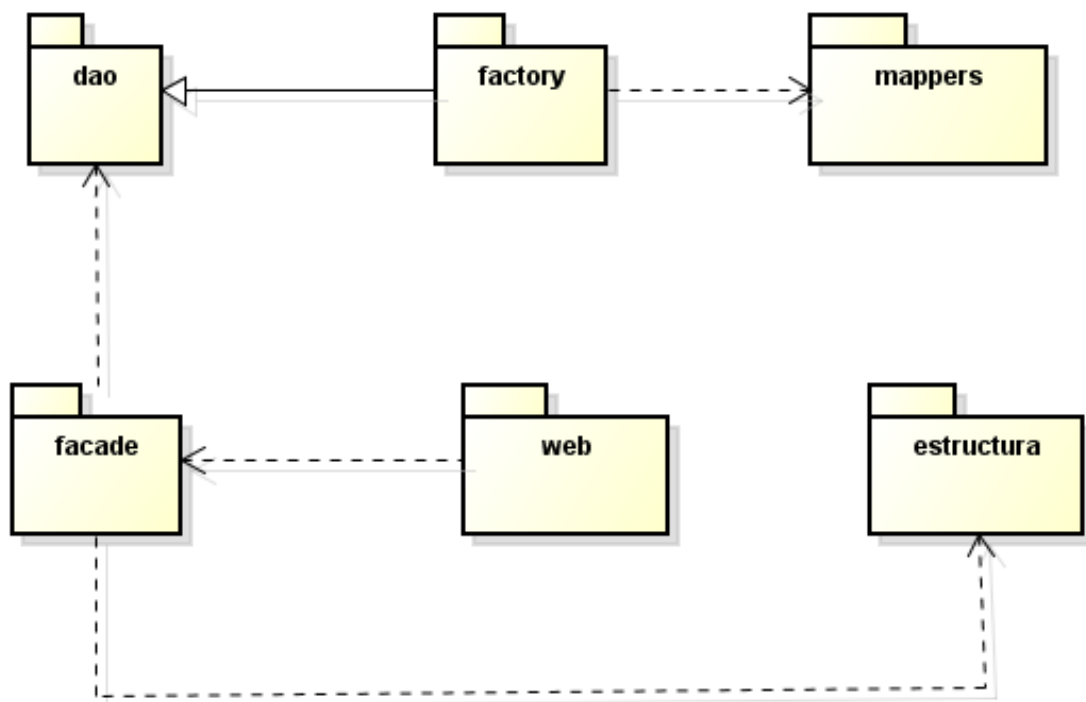




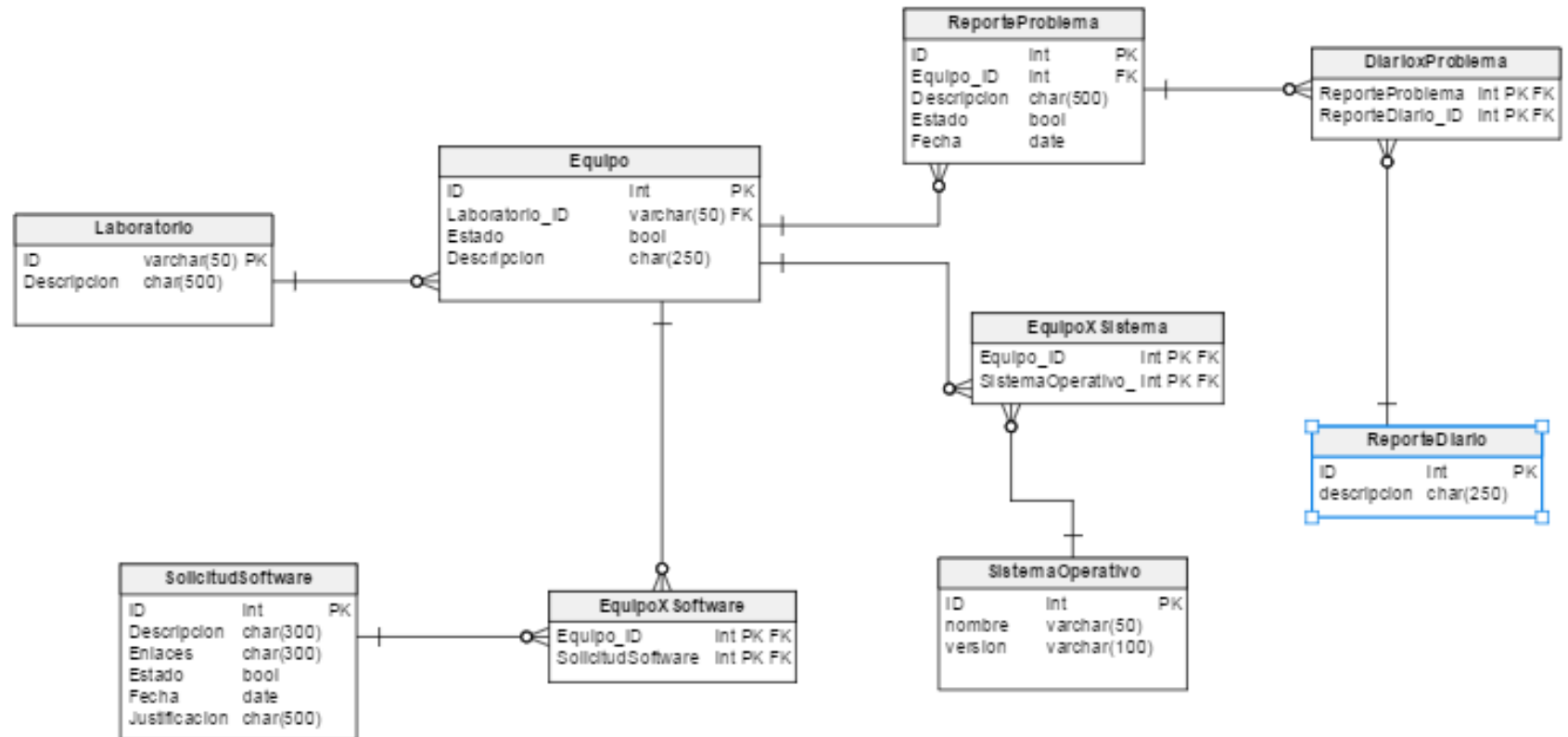
6.2. Modelo Extendido



7. Diagrama de paquetes



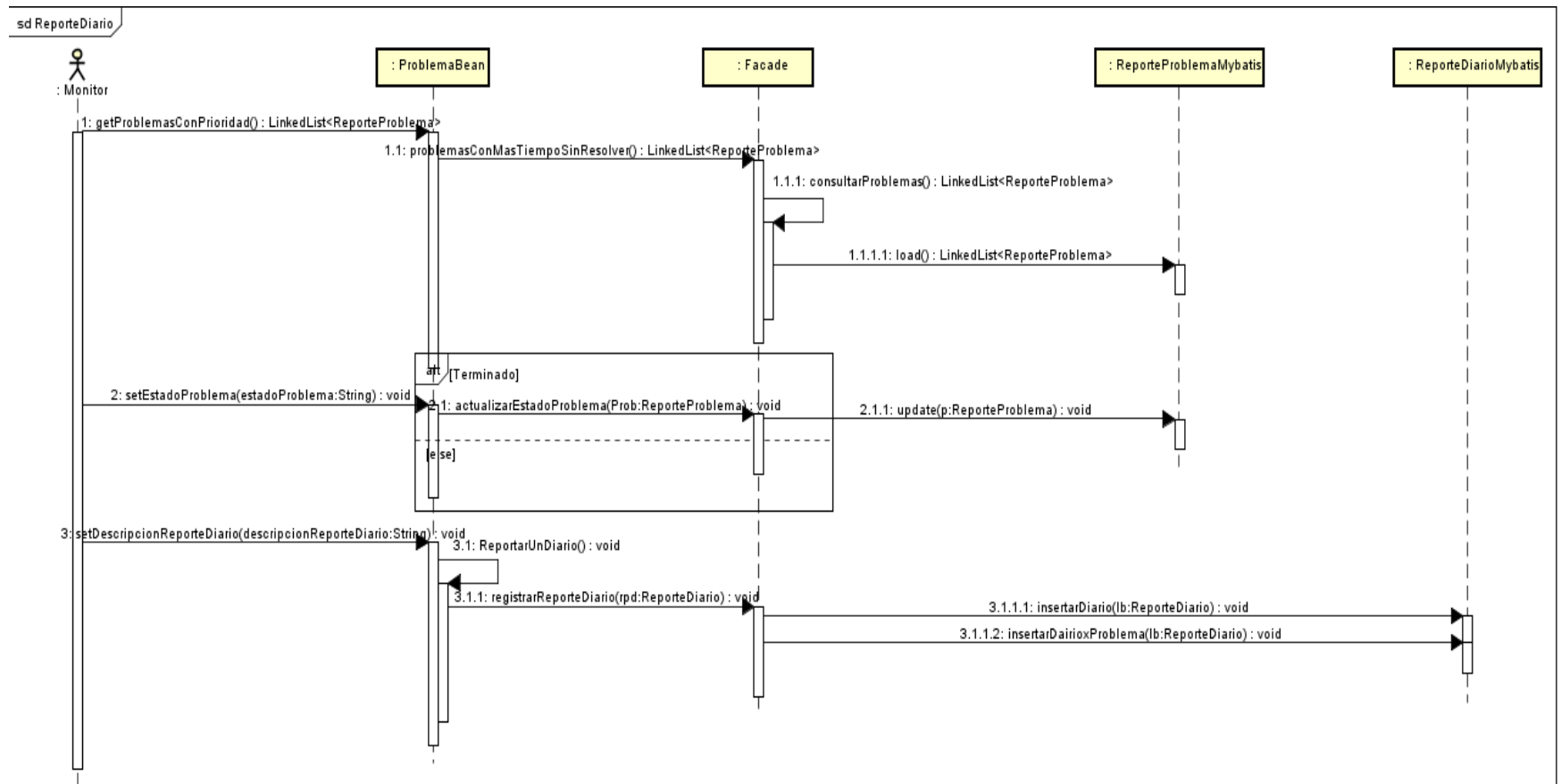
8. Modelo relacional



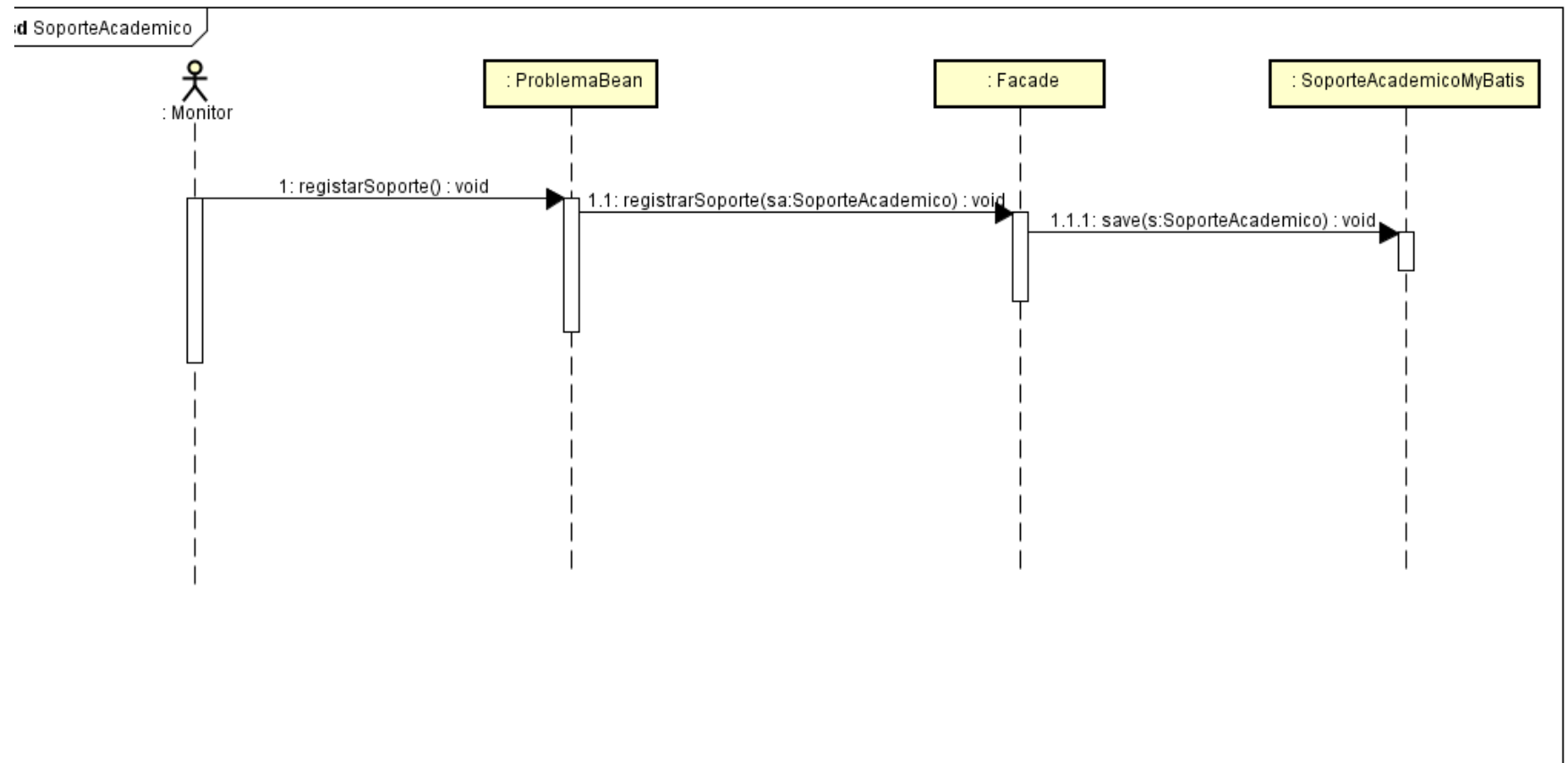
9. Diagramas de secuencias

9.1. Gestión de la bitácora

9.1.2 Reporte Diario



9.1.2 Soporte Académico



9.2. Planeador para monitores

