

Curso:	Ciência da Computação	Turma:	01	Data:	08/05/2024
Disciplina:	Linguagem de Programação	Professor(a):	Ubirany Dos Reis Ribeiro		
Acadêmico(a):		Valor:	20,00	Nota:	

1) (10pts) Implemente Um sistema de visualizações de filmes:

Classe Pessoa -> O atributo experiencia deve ser inicializado com zero e a cada filme visto pela pessoa, é acrescentado uma unidade.

Classe Usuario -> estende a classe Pessoa, cada novo usuário, quando cadastrado, deve possuir zero no atributo totalFilmeAssistido.

Interface acoesDeVideio -> deve possuir os seguintes métodos Play(), pause() e like().

Classe Video -> Além dos métodos próprios, deve implementar (@Override) os métodos da interface acoesDeVideio da seguinte forma:

O método pay(), deve atribuir verdadeiro ao atributo reproduzindo quando for chamado.

O método pause(), deve atribuir falso ao atributo reproduzindo quando for chamado.

O método curtidas(), deve acrescentar uma unidade ao atributo curtidas.

O método setAvalicoes, deve receber um valor inteiro e acrescentá-lo ao atributo avalições.

Classe Visualizacoes -> Possuir os atributos espectador e filme e fazer uma agregação entre as classe correspondentes. Toda nova visualização criada, deve acrescentar uma unidade ao atributo totalFilmeAssistido para o usuário e uma visualização ao atributo views para o filme.

O método avaliar deve ser sobrecarregado de três formas:

1ª sem passagem de parâmetros, deve ser enviado ao método setAvaliacao(), o valor 5.

2ª recebendo um parâmetro do tipo int, deve ser enviado ao método setAvaliacao(), o valor recebido.

3ª recebendo um parâmetro do tipo float percentV. (Seguir a regra)

percentV<=20.0 nota=3;

percentV nota=5;

percentV <=90.0 nota =8;

acima de 90 nota=10;

a nota recebida deve estar associada ao valor percentV e ser enviada ao método setAvaliacao()

Classe VideoTeste -> deverá criar o seguintes vetores:

vetor de usuário com 5 posições – criar os 5 usuários com os atributos necessários

```
usuario[0] = new Usuario(nome, idade, sexo, login);
```

vetor video com 5 posições – criar os 5 usuários com os atributos necessários

```
video[0] = new Video("nome do filme");
```

Vetor visualizações com 5 posições – criar 4 visualizações com os atributos necessários

```
visualizacoes[0] = new Visualizacao(usuario[0], video[0]);
```

logo em seguida realizar as operações para cada uma das visualizações existentes por exemplo acrescentar uma unidade no views do filme, no total de filmes vistos e realizar a avaliação.

No final apresentar a média das avaliações para cada visualização criada : valor da avaliações / quantidade de avaliações.

Mostre também a pontuação dos usuários

- 2) **(10pts) Implemente um sistema de abertura de contas, que mostre ao final quantas contas foram criadas** Classe Conta-> atributos: numContasAbertas static int, nomeCliente string, agencia int, numConta int, saldo double. Apresente um menu com as opções para fazer um novo cadastro, listar todas as contas existentes, pesquisar por um número de conta (apresente os dados caso a conta exista ou informe que não foi encontrada) e sair.
Crie um vetor com a classe Contas para armazenar os dados.