

## Zelfreflectie

### Positieve aspecten:

- Duidelijke structuur
- Code makkelijk meerdere keren laten runnen (mogelijkheid 2 bots)

### Negatieve aspecten:

- Lange constructors (constructor van board)
- Veel if-testen (freePath in board.cpp)
- Ingewikkelde main setup (main.cpp)
- Mogelijke verstopte bug die niet genoeg voorkomt (read-acces violation)

### Opmerking naar de volgende keer:

- Geen uitbundige code schrijven die niet nodig was en daarna geschrapt moest worden
- Documentatie schrijven zodra de functie geschreven wordt