MIJLPALEN

Mijlpaal 1:  
Pionnen kunnen zonder rekening met de spelregels te houden bewegen  
Denzell : Implementeer Pawn  
Bernd: Implementeer Board en Position

Mijlpaal 2:  
Pionnen bewegen met de spelregels  
Denzell : Implementeer spelregels in Pawn

Mijlpaal 3:  
Pionnen kunnen nu bewegen lettende op bezette vakken  
Denzell : Implementeer bezette vakken in Pawn

Mijlpaal 4:  
Pionnen kunnen slaan  
Denzell : Implementeer slaan van pionnen

Mijlpaal 5:  
Spelers toevoegen  
Bernd : Implementeer Player

Mijlpaal 5:  
Wincondities toevoegen  
Bernd : Implementeer Game

Mijlpaal 6:  
Bord kunnen uitprinten  
Bernd : Implementeer print

Mijlpaal 7:  
Simpele ‘’’’’’’’AI””””” toevoegen  
B en D : Implementeer AI

(Mijlpaal 8:  
Voeg ‘En passent’ toe)