MIJLPALEN

Mijlpaal 1:  
Pionnen kunnen zonder rekening met de spelregels te houden bewegen

Mijlpaal 2:  
Pionnen bewegen met de spelregels

Mijlpaal 3:  
Pionnen kunnen nu bewegen lettende op bezette vakken

Mijlpaal 4:  
Pionnen kunnen slaan

Mijlpaal 5:  
Wincondities toevoegen

Mijlpaal 6:  
Bord kunnen uitprinten

Mijlpaal 7:  
Simpele ‘’’’’’’’AI””””” toevoegen

Mijlpaal 8:  
Voeg ‘En passent’ toe