**Zelfreflectie**

Positieve aspecten:

* Duidelijke structuur
* Code makkelijk meerdere keren laten runnen (mogelijkheid 2 bots)

Negatieve aspecten:

* Lange constructors (constructor van board)
* Lange if-testen (freePath in board.cpp)
* Ingewikkelde main setup (main.cpp)
* Mogelijke verstopte bug die niet genoeg voorkomt (read-acces violation)

Opmerking naar de volgende keer:

* Geen uitbundige code schrijven die niet nodig was en daarna geschrapt moest worden
* Documentatie schrijven zodra de functie geschreven wordt