

INFORMAZIONI PERSONALI

Cinquini Davide

- Viale Gavazzi 01, 20066 Melzo (Italia)
- **3337748253 30295736863**
- x cinquinidavide1996@gmail.com

OCCUPAZIONE DESIDERATA

Cercasi prima occupazione lavorativa da tirocinante o in apprendistato nel settore informatico come programmatore

ESPERIENZA PROFESSIONALE

2016-alla data attuale

Lavoro Occasionale per studenti: Custode\Guida

Melzo (Italia)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2010-2015

I.T.I.S. Gulielmo Marconi, Gorgonzola (Italia)

2015-alla data attuale

Diplomando in Istituto Tecnico Tecnologico Ettore Molinari (Serale), Milano (Italia)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

italiano

Altre lingue

COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
A1	A1	A1	A1	A1

inglese

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato

Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze professionali

- Conoscenza dei linguaggi di programmazione C, C++, C# .NET e VisualBasic .NET.
- Conoscenza dei linguaggi per lo sviluppo web PHP, HTML, JavaScript con tecnologie Ajax, DOM e BOM, lato back-end.
- Conoscenza della libreria "Bootstrap", per lo sviluppo web lato front-end.
- Conoscenza degli ambienti "Visual Studio" e "Qt", per lo sviluppo di applicazioni desktop per O.S. Windows.
- Conoscenza degli IDE "DevC++" e "CodeBlock", per lo sviluppo di applicazioni console per O.S. Windows e Linux.
- Conoscenza di "Unity3D", per lo sviluppo videoludico su O.S. Windows, Android e iOS.
- Gestione di database MySQL tramite Shell e conoscenza del linguaggio SQL.
- Conoscenza e uso dei software "Navicat" e "PHPmyAdmin", per gestione di database in remoto.
- Conoscenza e uso di software per la gestione di server tramite protocolli FTP, SSH e Telnet (FileZilla, WinSCP e Putty).
- Conoscenza del software "XAMPP" come supporto per lo sviluppo web in locale.



Curriculum vitae

Cinquini Davide

- Conoscenza e uso dello strumento Git e di eventuali software di supporto (GitHub e BitBucket), per la condivisione di codice volta al lavoro in team.
- Conoscenza del linguaggio XML, per salvataggio di dati strutturati e per lo sviluppo di interfacce grafiche.
- Conoscenza del software di progettazione StartUML, per la progettazione di sistemi tramite le tecniche di "Casi d'Uso" e "Diagramma delle Classi".
- Conoscenza delle tecniche di progettazione di database tramite il modello E\R.
- Conoscenza del software di Project Management "Ganttproject".
- Conoscenza di O.S. Windows (95, 98, 2000, XP, 7, 10), alcune distribuzioni Linux e del O.S. per dispositivi mobili Android.
- Conoscenza e uso del software VirtualBox, per virtualizzazione di O.S. Linux, Windows e FreeBSD.
- Conoscenza avanzata di tutti gli strumenti Microsoft Office versione 2003 e 2007.
- Conoscenza ed uso approfondito dei più comuni Browser per la ricerca web (Google Chrome, MozillaFirefox, Microsoft Edge, TorBrowser).

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE						
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi		
Utente avanzato	Utente autonomo	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato		

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Patente di guida

В

ULTERIORI INFORMAZIONI

Appartenenza a gruppi / associazioni

Appartenenza al team di sviluppo videoludico indipendente Chimra con il ruolo di programmatore. Sito web (Attualmente in Costruzione): http://chimragames.com/

Progetti

Occupato dello sviluppo, in un team indipendente, del videogioco per smartphone "Moodle", curando interamente l'aspetto tecnico (Programmazione).

Progetti

Occupato dello sviluppo, in un team indipendente, del videogioco desktop "Junk!", curando interamente l'aspetto tecnico (Programmazione), il videogioco è stato presentato come prototipo alla fiera SvilupParty a Bologna.

Trattamento dei dati personali

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali.