

Priorisierung: Hoch

Name der Story: Platzierung
von Objekten

Story Points: 3

Als Nutzer möchte ich verschieden Objekte platzieren können, welche unterschiedliche Physics haben, um das Spiel zu spielen und zu genießen.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Hoch

Name der Story: Button für
Simulation

Story Points: 1

Als Nutzer möchte ich einen Button haben mitdem ich die Simulation starten/abbrechen und auch Zurücksetzen kann, um in den Editiermodus zurückzukommen.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Hoch

Name der Story: Editier
Modus

Story Points: 4

Als Nutzer möchte ich einen Editier Modus haben in welchem ich Objekte platzieren/entfernen kann, um eigene Level zu bauen.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Mittel

Name der Story: Support
Level Dateien

Story Points: 2

Als Nutzer möchte ich mein gebautes Level als Datei exportieren können, um es mit anderen Teilen zu können.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Niedrig

Name der Story: Level
Dateien Menschenlesbar

Story Points: 1

Als Nutzer möchte ich die Level-Dateien lesen können, um .

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Hoch

Name der Story: Level
Progression

Story Points: 4

Als Nutzer möchte ich nach Abschließen eines Levels das Gefühl haben eine Level Progression zu erkennen, um kein Langweiliges Spiel zu haben.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Hoch

Name der Story: Simple
Grafik

Story Points: 1

Als Nutzer möchte ich simple aber erkennbare Objekte haben, um diese gut nutzen zu können.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Mittel

Name der Story: Farben

Story Points: 1

Als Nutzer möchte ich das nicht alles Schwarz/Weiß ist sondern schön farbig, also alle Objekte und Level, um mehr Spielspaß zu haben und das Gefühl ein modernes Spiel zu spielen.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Hoch

Name der Story: Echtzeit
Anzeige

Story Points: 2

Als Nutzer möchte ich das mir alles in Echtzeit angezeigt wird und keine lange Wartezeit zwischen Aktionen ist, um den Spielspaß nicht zu verlieren.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Hoch

Name der Story: Win
Conditions

Story Points: 2

Als Nutzer möchte ich Win Conditions haben welche sich gut erkennen lassen bzw. gut erklärt sind, um zu vermeiden das gleiche Level mehrfach Spielen zu müssen bis man das Ziel des Level sieht/versteht.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Mittel

Name der Story:
Einschränkungszonen

Story Points: 3

Als Nutzer möchte ich gut erkennbar sehen wo ich Objekte platzieren darf, um .

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Mittel

Name der Story: Inventar

Story Points: 3

Als Nutzer möchte ich ein Inventar haben indem alle Objekte sind welche ich platzieren kann, um besser planen zu können wie ein Level zu lösen ist.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –

Priorisierung: Priorität

Name der Story: Name

Story Points: Points

Als Rolle möchte ich Wunsch, um Nutzen.

Risiko: Niedrig

Story Points (Post-Schätzung): –