

PROGRAMMA

News
risp. a SdC

- I - STRUTTURE
 - AC geometrica ed analitica di schemi non elementari.
Dualità statica/cinematica.
 - Calcolo RV e AI col PLV.
 - Travature reticolari. Aste curve.
- Travi deformabili. PLV e LE con effetti anelastici e cedimenti.
- Strutture più volte iperstatiche.
- II - SOLIDI
 - Mecanica dei continui: completamento sforzo e deformazione; legame cost.
 - Pb. elastico: formulazione generale; DIM. PLV; th. di unicità (Kirchhoff)
 - Pb. di DSV: trattazione generale - Torsione - Profili sottili aperti e chiusi.

ANALISI CINEMATICA (dei sistemi articolati di corpi rigidi)

- Volta a stabilire se \exists o meno possibilità di movimento (in particolare per atti di moto, spost. massimi delle conf. ne di rif.)
- Sistema labile: movimenti possibili, finiti o massimi. Si studia la cinematica, a prescindere dalle cause (NO dinamica \rightarrow v. FDIS)
- Nella SdC un sistema labile si dice dotato di vincoli mal posti o inefficaci (a garantire la fissità del sistema)
 - Sistema fisso, non labile (vincoli ben posti e efficaci) \rightarrow Sistema cinematicamente determinato (conf. ne univocam. nota)
 - Sistema spostabile, labile (vincoli mal posti o inefficaci) \rightarrow Sistema cinematicamente indeterminato (conf. ne non univoc. nota)
- Per il sistema labile: descrizione cinematica del meccanismo o spostata o catena cinematica, in funzione dei gdl assunti (coord. lagrangiane), in n° pari al grado di libertà L del sistema.
- CN di non labilità o di determinazione cinematica (nel piano):

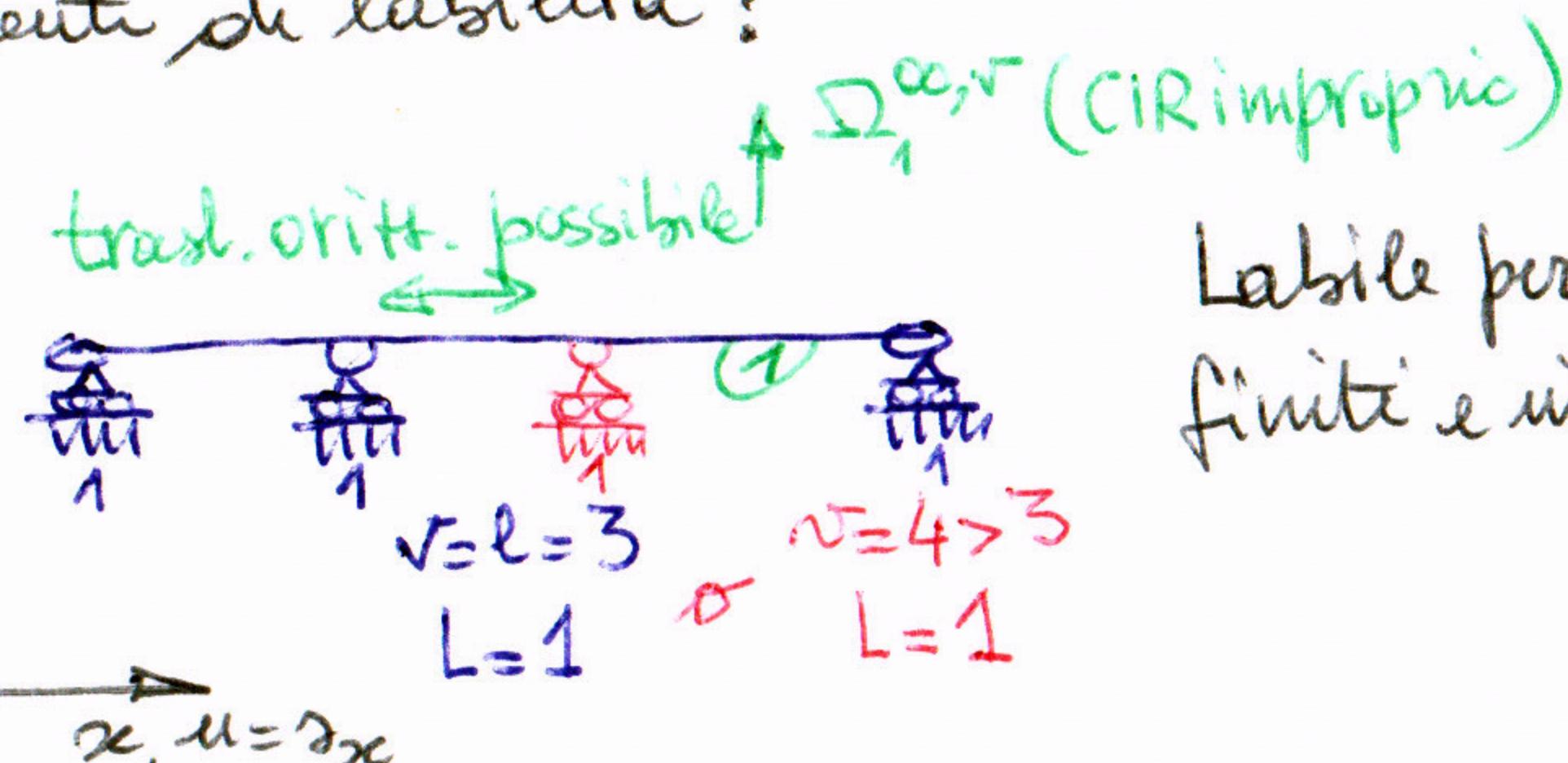
Vincoli:
 - ideali
 - perfetti (concedim.)
 - bilateri

$$gdl = v \geq gdl = l = 3n \quad [n \text{ di corpi rigidi nel piano}]$$

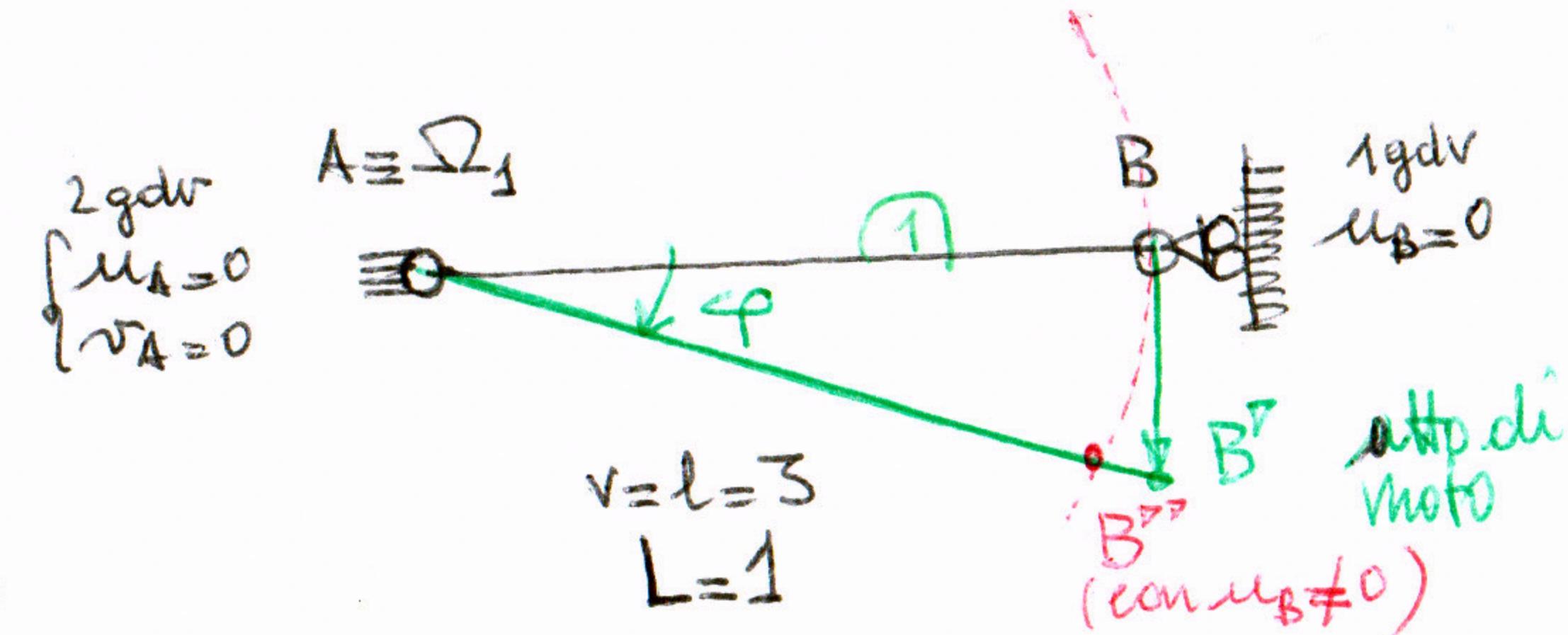
Sistemi determinati

<u>ISO determinato</u> : $v = l$
<u>IPER determinato</u> : $v > l$

Esempi evidenti di labilità:



Labile per spostamenti finiti e infinitesimi



Labile per soli atti di moto

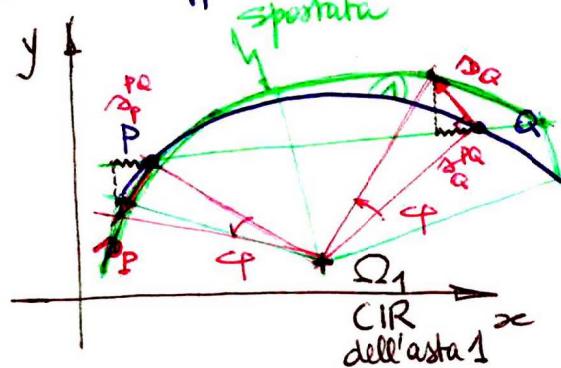
1a (1)

Svolgimento dell'A.C. (approcci possibili)

- Sequenza di montaggio di schemi fondamentali (analisi di schemi elementari \Rightarrow vedi SolC)
- Analisi cinematica geometrica: ricostruzione di tutti i potenziali CIR, assoluti e relativi, in base a condiz. di allineamento (I e II Th. sulle catene cinematiche), con tracciamento di ev. spostata e mappe di componenti di spostamento.
- Analisi cinematica analitica: scrittura esplicita delle eq. di vincolo, assoluto e relativo (sistema di congruenza). Analisi delle proprietà algebriche di tale sistema.

Approccio GEOMETRICO

- Richiami: rappresentazione di ATTO DI MOTO RIGIDO (piano)



- Assente la rappresentazione analitica:

$$\dot{v}_Q = \dot{v}_P + \omega \wedge (Q - P) \quad (\text{atto di moto rototraslatorio})$$

L vettore rotazione costante (rotat.) - qui $\omega = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega_2 \end{bmatrix}$
 L spostamento di p.t. arbitrario (traslaz.)

- Riconducibile a rotazione pura (assimila) rispetto a CIR Σ_1 :

$$Q \equiv \Sigma_1 \rightarrow \dot{v}_Q = \dot{v}_{\Sigma_1} = \dot{\theta} = \dot{v}_P + \omega \wedge (\Sigma_1 - P) \rightarrow \boxed{\dot{v}_P = \omega \wedge (\Sigma_1 - P)}$$

$$\begin{aligned} \text{Idem: } \dot{v}_Q &= \omega \wedge (P - \Sigma_1) + \omega \wedge (Q - P) = \\ &= \omega \wedge (P - \Sigma_1 + Q - P) \end{aligned}$$

$$\rightarrow \dot{v}_Q = \omega \wedge (Q - \Sigma_1) \quad \text{OK} \checkmark$$

- Vincolo di rigidità (invarianza della distanza \overline{PQ})

$$\dot{v}_Q - \dot{v}_P = \omega \wedge (Q - P) \Rightarrow (\dot{v}_Q - \dot{v}_P) \cdot (Q - P) = 0 \Rightarrow \underbrace{\dot{v}_Q \cdot (Q - P)}_{\dot{v}_Q \parallel Q-P \parallel} = \underbrace{\dot{v}_P \cdot (Q - P)}_{\dot{v}_P \parallel Q-P \parallel} \quad (\text{poiché } \parallel Q-P \parallel = \text{cost})$$

- Sorapposizione (somma) di rotazioni rigide assime

$$\left. \begin{aligned} \dot{v}_Q^1 &= \dot{v}_P^1 + \omega^1 \wedge (Q - P) \\ \dot{v}_Q^2 &= \dot{v}_P^2 + \omega^2 \wedge (Q - P) \end{aligned} \right\} \dot{v}_Q = \dot{v}_Q^1 + \dot{v}_Q^2 = \underbrace{\dot{v}_P^1 + \dot{v}_P^2}_{\dot{v}_P} + \underbrace{(\omega^1 + \omega^2) \wedge (Q - P)}_{\omega} = \dot{v}_P + \omega \wedge (Q - P)$$

$$\text{con } \boxed{\omega = \omega^1 + \omega^2}$$

erizzi@unibge.it (2)

	2D	3D
ω	1	3
\dot{v}_P	2	3
	3	6

- Alto di moto piano e sua rappresentazione con mappe di spostamenti orizz. e vert.

$$\Delta_P = \omega \Lambda(P - \Omega) = \begin{vmatrix} i & j_i & ik \\ 0 & 0 & \varphi \\ \Delta x & \Delta y & \Delta z \end{vmatrix} =$$

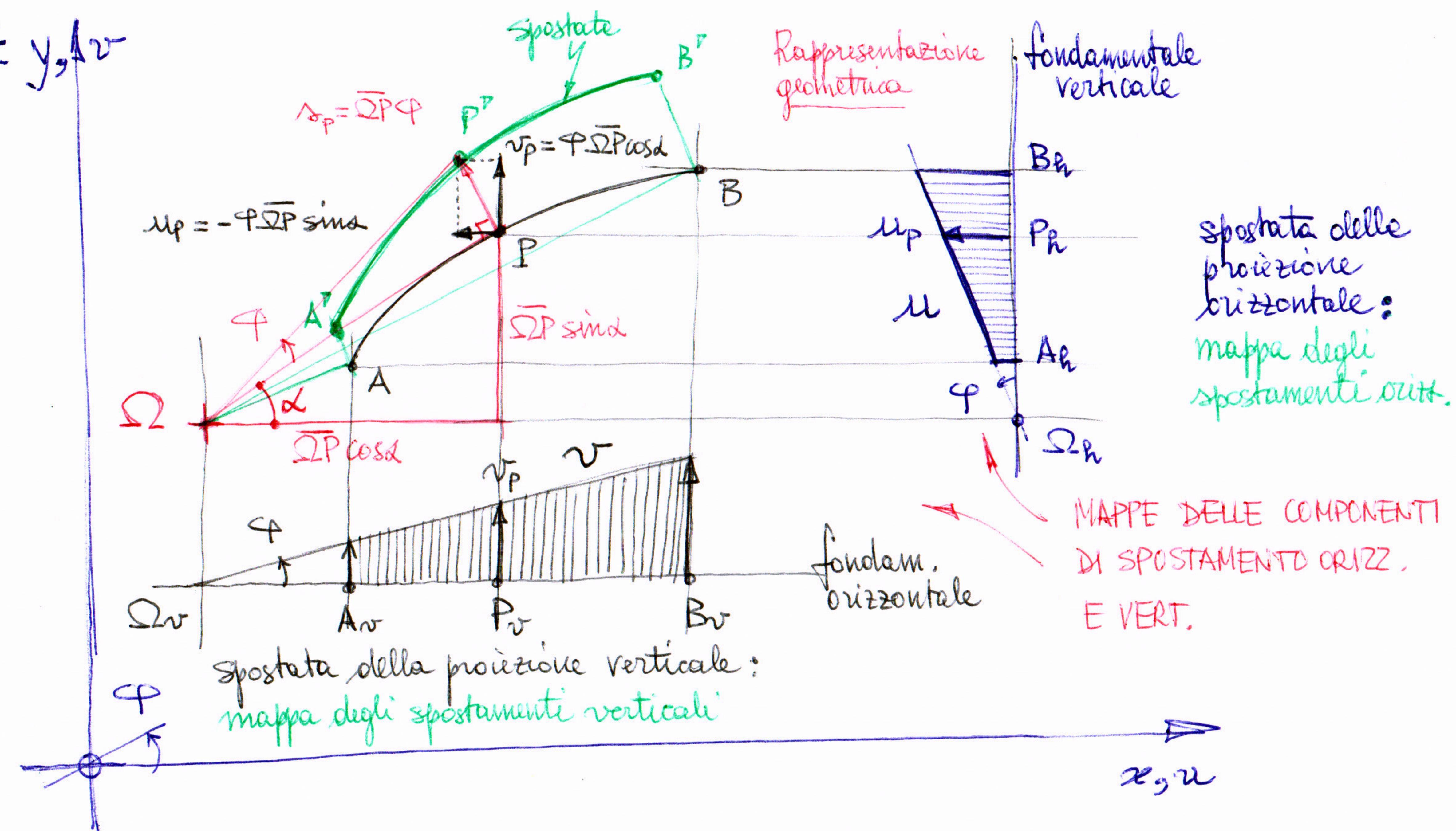
Rappresentazione analitica

$$= -\varphi (\Delta y i - \Delta x j_i) =$$

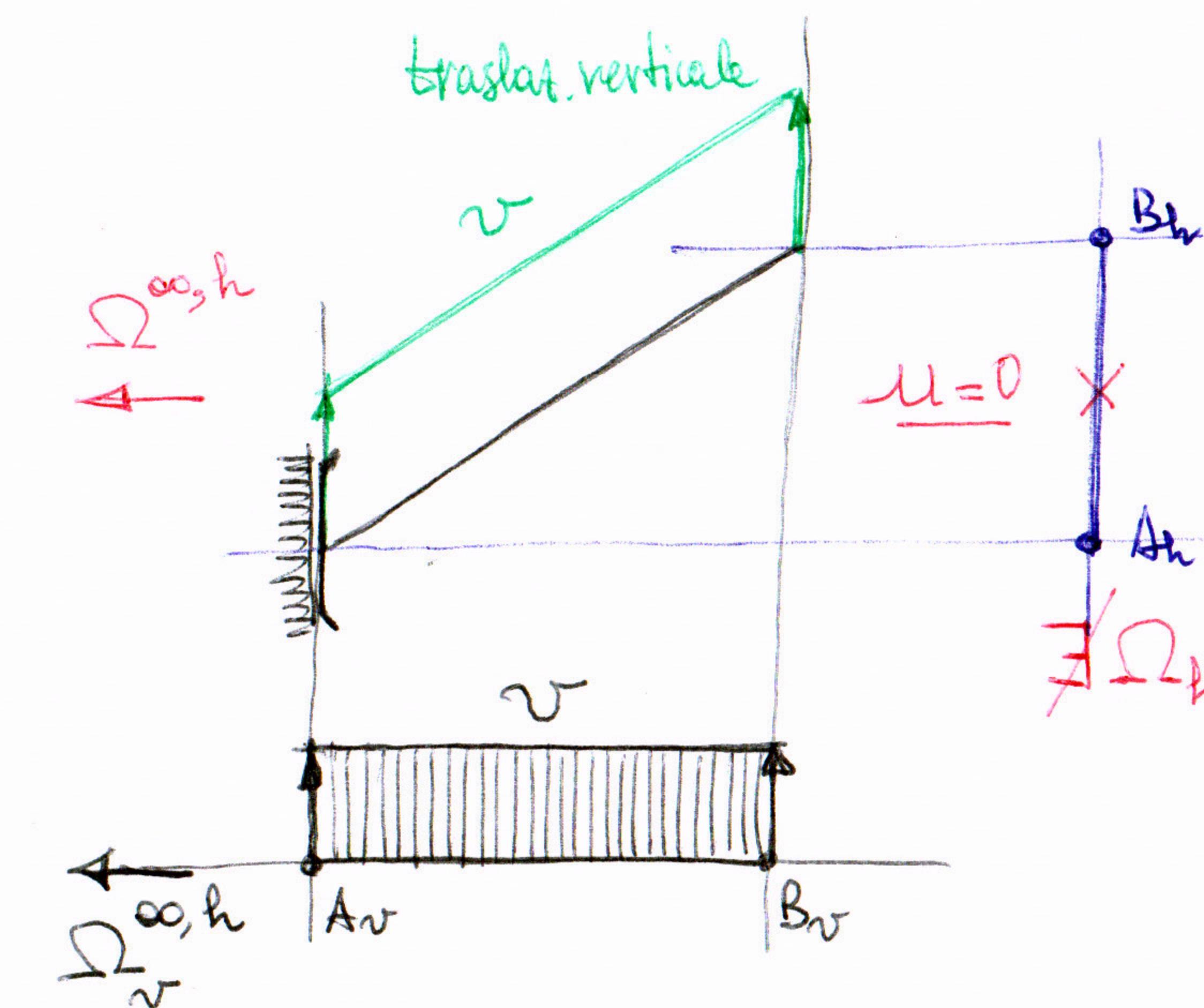
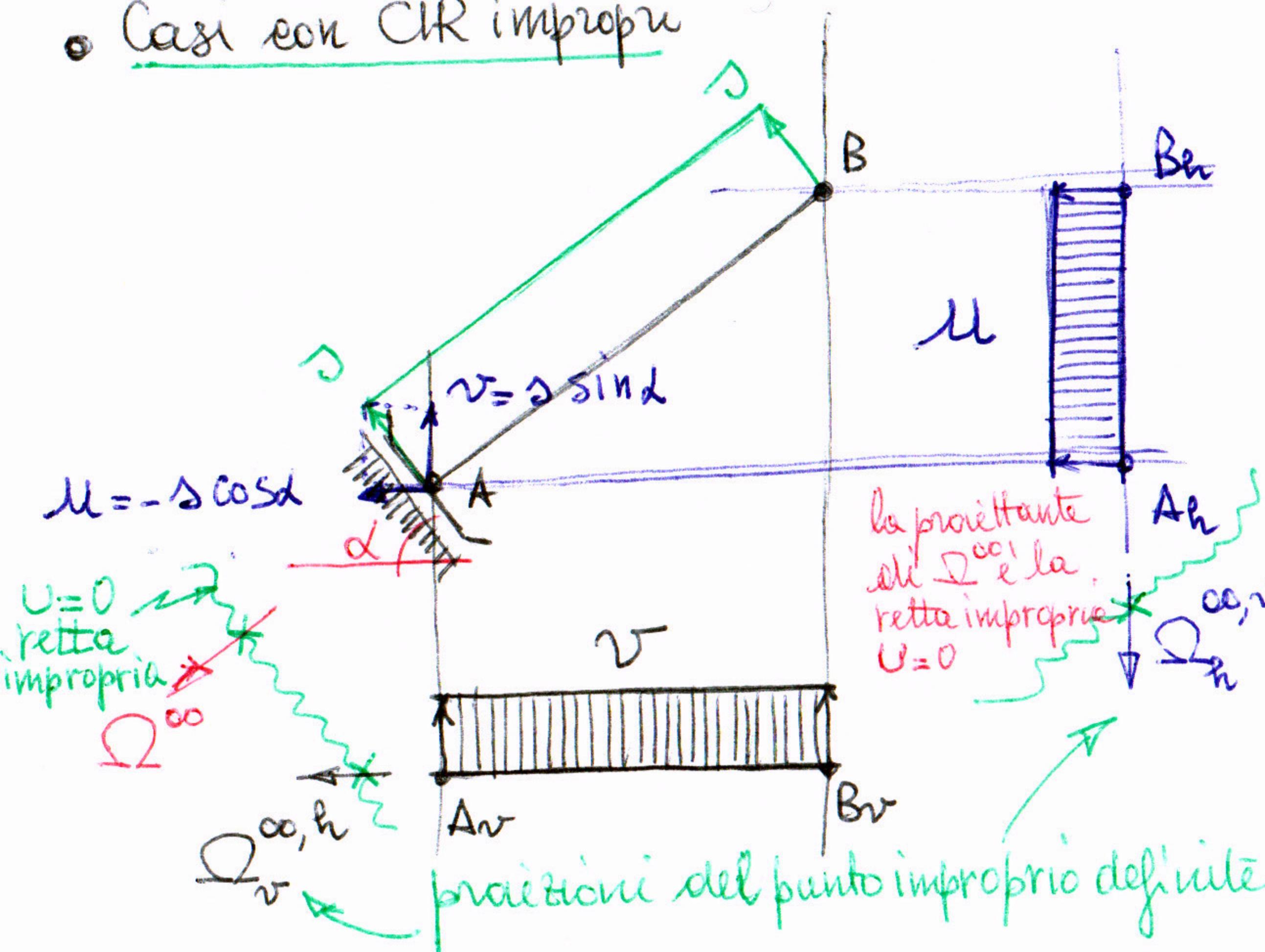
$$= -\varphi \Delta y i + \varphi \Delta x j_i$$

$$\Delta y = u_p i + v_p j_i$$

$$\begin{cases} u_p = -\varphi (y_p - y_\Omega) = -\varphi \bar{P}\bar{\Omega} \sin \alpha \\ v_p = \varphi (x_p - x_\Omega) = \varphi \bar{P}\bar{\Omega} \cos \alpha \end{cases}$$



- Casi con CIR impropri



N.B.

- Se il p.to improprio da proiettare è distinto dalla direzione di proiezione (\perp alle fondamentale) la sua proiezione è il p.to improprio della fondamentale.
- Se il p.to improprio \equiv con la direzione di proiezione il CIR proiettato $\not\equiv$ (e conseguentemente la componete mappa di spostamento è nulla)

- Somma di rotazioni rigide assime \Rightarrow ruolo cinematico delle bielle (e del carrello)

(somma) $\Omega_2 = \Omega_1 + \Omega_{12}$

rotat. risult. (somme)

Ω_{21} (rotat relativa arbitraria)

continuità della spostata sul CIR relativo

asse bielle ①: potenzioli CIR Ω_2

(CIR Ω_2 definito a meno di una coordinata lungo l'asse delle bielle ①)

rotat. assoluta arbitraria Ω_1

Ω_2 - Ω_{12}

L sulla congiungente $\Sigma_1 - \Sigma_{12}$

• I Th. sulle Catene Cinematiche

coppie di aste di un sistema di aste

Σ_i Σ_j Σ_{ij}

Hip.: aste $i+j$ (coppia di aste) formano un cinematismo

Th.: $\Omega_i, \Omega_j, \Omega_{ij}$ allineati (condizione di allineamento)

è CN di labilità del sottosistema formato dalle 2 aste

DIM.: → vedi composizione delle rotazioni come sopra.

• II Th. sulle Catene Cinematiche

tripletta di aste di un sistema di aste

Σ_i Σ_j Σ_k Σ_{ijk}

Hip.: aste $i+j+k$ (tripletta di aste) formano un cinematismo relativo

Th.: $\Omega_{ij}, \Omega_{jk}, \Omega_{ki}$ allineati (condizione di allineamento)

è CN di labilità interna alle 3 aste

DIM.: → vedi caso precedente, immaginando di porre a terra una delle aste

Esempio

continuità della spostata sul CIR relativo

catena cinematica con 2gdl ($L=2$)

Equiv. a:

spostata combinazione Ω_1 limite di due meccanismi base

ruote bloccate

erniera chiusa

2 meccanismi base

CASI DEGENERI con CIR coincidenti (altrattanto labili)

I è CS di labilità se $n=2$

In generale non è CS di labilità se $n > 2$. Es.:

$\Sigma_1 \equiv \Sigma_{12} \equiv \Sigma_{23} \equiv \Sigma_2$ non labile

previene la labilità in Σ_3

I + II valide per sottosistema di m aste, di sistemi di n aste, sono CNS di labilità per tale sottosistema

$\Sigma_i = \Sigma_j \neq \Sigma_{ij}$ $L=1$

è anche potent. Σ_{ij}

fissa $\Sigma_i = \Sigma_{ij}$ $L=1$

è anche potent. Σ_i

$\Sigma_i = \Sigma_j = \Sigma_{ij}$ $L=2$

- Idem per soli CIR relativi merenti triplette per il 2a