

Guião de Features

As features estão disponíveis do lado do **Proxy Player** e são recebidas de diferentes formas do lado do **Blind Player**.

Ping Points (F1)

Os **Ping Points** servem para o **Blind Player** encontrar, interativamente, uma posição no ecrã escolhida pelo **Proxy Player**. Funciona da seguinte maneira:

- O **Proxy Player** carrega numa posição do ecrã à escolha.
- O **Blind Player** ouve “pings” que serão cada vez mais frequentes ao aproximar o seu rato da posição escolhida pelo **Proxy Player**.
- Após encontrada a posição, ouve-se um som de conclusão e os “pings” param.

O **Blind Player** pode cancelar os **Ping Points (ESCAPE)** ou ir diretamente até à posição escolhida (**ENTER**).

Snap Mouse (F2)

Com o modo **Snap Mouse**, o **Proxy Player** transpõe instantaneamente o rato do **Blind Player** para a posição escolhida. O **Blind Player** ouve um som cada vez que isto acontece para alertar que a posição do seu rato foi alterada.

Steer Mouse (F3)

O modo **Steer Mouse** permite ao **Proxy Player** ajustar a posição do rato do **Blind Player**, usando as setas do teclado.

Vocal Sounds (F4)

Os **Vocal Sounds** são sons que estão sempre disponíveis para o **Proxy Player** enviar ao **Blind Player** e dão diferentes tipos de informação. A lista de **Vocal Sounds** é:

[Y] - Yes!

[N] - No!

[J] - Jazzy Sound!

[O] - Okay!

[S] - Shoot!

[R] - Run!

[T] - Stop!

[G] - Great!

[W] - Wait!

[.] - Correct Sound!

[.] - Wrong Sound!

[ARROWS] - Up/Down/Left/Right

Control Sharing (F5)

O modo **Control Sharing** permite ao **Proxy Player** controlar diretamente diferentes tipos de input do **Blind Player**, podendo inclusive controlar vários ao mesmo tempo:

[M] - Controla o rato.

[K] - Controla o teclado.

[G] - Controla o gamepad.

A qualquer altura, o **Blind Player** pode cancelar o **Control Sharing** (**ESCAPE**).

Press/Hold Key (F6)

Neste modo, o **Proxy Player** indica ao **Blind Player** uma tecla que deve ser premida ou mantida. O **Proxy Player** carrega na tecla pretendida (podendo incluir botões do rato) e o **Blind Player** ouvirá a indicação, e.g. “Press SPACE”, através dum programa Text-to-Speech (eSpeak).

Voice Message / Labeled Ping Point (F7)

Por último, o **Proxy Player** pode escrever uma palavra ou frase para enviar ao **Blind Player**, que será lida através do eSpeak. Carregando (**ENTER**), a frase é lida diretamente; carregando com o botão do rato, é enviado um Labeled Ping Point com a palavra ou frase escrita: o **Blind Player** ouvirá os “pings” como no modo Ping Point, mas aqui, ao chegar à posição pretendida, ouvirá a palavra ou frase escolinha pelo **Proxy Player**.