

Israel Danilo Blas Salas

Desarrollador Web



Acerca de mí

Estudiante de pregrado deseoso de formar parte del mundo laboral y aprender más acerca de desarrollo y tecnologías Web. Me considero una persona comprometida y motivada a la hora de enfrentarme a nuevos retos. He ido desarrollando habilidades para la maquetación, diseño y programación de sitios web, por lo que creo que puedo aportar al equipo al cual pertenezca.



Proyectos

2021-03
al 2021-
07

ReadIt

Cargo: Diseñador y Desarrollador Frontend

Github: <http://github.com/jestorDev/ReadIt>

Aplicación que permite a los usuarios leer libros en línea y guardar notas de voz mientras leen.

- Diseñar diversas vistas y componentes mediante Figma.
- Creación y validación de componentes mediante React.
- Maquetación responsive.
- Evaluación a usuarios finales.

2020-09
al 2020-
12

Aprende Fácil

Cargo: Desarrollador Full Stack

Github:

<https://github.com/ProyectoCC3S2/AprendeFacil>

Aplicativo web que tiene como finalidad la publicación y resolución de ejercicios a nivel Secundario y Academia.

- Realizar la Especificación de Requerimientos.
- Creación de diagrama de casos de uso, clases y secuencia.
- Creación de componentes en React.
- Administración de la base de datos.



Educación

2015 a la
actualidad

Ciencia de la Computación, 9no Ciclo

Universidad Nacional de Ingeniería, Lima



Experiencia Universitaria

2017-01
al 2017-
12

Vicepresidente del Centro de Estudiantes de Ciencias

Gestión y planificación de actividades académicas y culturales



Certificados

2021-11

JavaScript Algorithms and Data Structures

freeCodeCamp

<https://www.freecodecamp.org/certification/fccda1f9f41-295c-48d9-9014-36f0b254a432/javascript-algorithms-and-data-structures>



Perfil

Email

sdann26@gmail.com

Teléfono

980909973

Github

<https://github.com/Sdann26>

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/danilo-blas/>



Habilidades

Trabajo en Equipo

Trabajo por Objetivos

Liderazgo

Compromiso

Autodidacta



Softwares

Lenguajes

HTML5

CSS3

Sass

JavaScript

Python

Librerías y Herramientas

Bootstrap

React.js

Node.js

Gulp.js

UML Star

Figma

Photoshop

Visual Studio Code

Sistemas Operativos

Windows

Linux



Idiomas

Español (Nativo)

Inglés (Básico)