

Aplicación de Estructuras de Datos Probabilistico en

Samuel Leiva¹, Junior Micha², Danilo Blas³ Joel Janampa⁴, Brenner Bustillos⁵

Abstract—Este articulo matemtico-computacional se desarrolla tres tipos de estructuras de datos probabilisticas, como son Bloom lter,Count-min Sketch y Hyperlog. Adems de eso daremos algunas aplicaciones trabajando con el lenguaje de programacion R y/o Python y verificando el funcionamiento para el conteo de las consultas referidas a elementos dentro de un conjunto cualquiera.

I. INTRODUCCION

usar la seccion para poner

II. RESUMEN

Usar la estructura Bloom Filter para hacer consultas sobre elemntos que puedan pertenecer a la estructura.
usar la estructura count-min sketch

III. OBJETIVOS

A. *JSJSJS*

B. *UnDSDFs*

- URWER
- AERWE
- DFSDF
- DDD,

C. *Ecuaciones*

sdajflas ecuanciones

$$\alpha + \beta = \chi \quad (1)$$

Note that the equation is centered using a

D. *subitituo*

-
-
-

Manuscrito creado el 11 de setiembre del 2018; cuya revisioi final sera el 363 de dicimebre .Este trabajo es compatible en formato IEEE y se distribuye bajo el Proyecto LaTeX.El manuscrito puede ser encontrado en los github de los autores

¹ S.Leiva es estudiante de ciencias de la computacion Universidad Nacional de Ingenieria,2015-2021, Lima,Peru.
<https://github.com/SamuelLeiva>

² J.Micha es estudiante de pregrado de matematica ,Universidad Nacional de Ingenieria,2016-2022,Lima,Peru.
<https://github.com/JMicha23>

³ D.Blas es estudiante de ciencias de la computacion ,Universidad Nacional de Ingenieria,2015-2021,Lima,Peru.
<https://github.com/Sdann26>

⁴ J.Janampa es estudiante de matematica,Universidad Nacional de Ingenieria,2015-2021,Lima,Peru.
<https://github.com/JoelJanampaBautista>

⁵ B.Bustillos es estudiante de matematica,Universidad Nacional de Ingenieria,Universidad Nacional de Ingenieria,Lima,Peru.
<https://github.com/brenner-08>

IV. INTRODUCCION

RELLENAR

A. *PIRMER*

B. *LLENAR SI SE DESEA*

wiiiiisdshdfksbsdka

Fig. 1. descripcion de la imagen

V. CONCLUSIONS

APPENDIX

rellenear

ACKNOWLEDGMENT

REFERENCES

- [1]
- [2]
- [3]