

# Tres Estructuras de Datos Probabilistico

Samuel Leiva<sup>1</sup>, Junior Micha<sup>2</sup>, Danilo Blas<sup>3</sup> Joel Janampa<sup>4</sup>, Brenner Bustillos<sup>5</sup>

## Abstract

*Este articulo matematico-computacional describe tres tipos de estructuras de datos probabilisticos ,como son Bloomlter,Count-min Sketch y Hyperlog. Ademas de eso daremos algunas aplicaciones trabajando con el lenguaje de programacion R y vericando el funcionamiento para el conteo de las consultas referidas a elemnetos dentro de un conjunto cualquiera*

## 1. INTRODUCCIÓN

usar la seccion para poner

## 2. RESUMEN

Usar la estructura Bloom Filter para hacer consultas sobre elemntos que puedan pertenecer a la estructura.

usar la estructura count-min sketch

---

\*Manuscrito creado el 11 de setiembre del 2018; cuya revision final sera el 363 de dicimebre .Este trabajo es compatible en formato IEEE y se distribuye bajo el Proyecto LaTeX.El manuscrito puede ser encontrado en los github de los autores

<sup>†1</sup> S.Leiva es estudiante de ciencias de la computacion Universidad Nacional de Ingenieria,2015-2021, Lima,Peru. <https://github.com/Samuelleiva>

<sup>‡2</sup> J.Micha es estudiante de pregrado de matematica ,Universidad Nacional de Ingenieria,2016-2022,Lima,Peru. <https://github.com/JMicha23>

<sup>§3</sup> D.Blas es estudiante de ciencias de la computacion ,Universidad Nacional de Ingenieria,2015-2021,Lima,Peru. <https://github.com/Sdann26>

<sup>¶4</sup> J.Janampa es estudiante de matematica,Universidad Nacional de Ingenieria,2015-2021,Lima,Peru. <https://github.com/JoelJanampaBautista>

<sup>||5</sup> B.Bustillos es estudiante de matematica,Universidad Nacional de Ingenieria,Universidad Nacional de Ingenieria,Lima,Peru. <https://github.com/brenner-08>

## 3. OBJETIVOS

### 3.1. JSJSJS

### 3.2. UnDSDFs

- URWER
- AERWE
- DFSDF
- DDD,

### 3.3. Ecuaciones

sdajflas ecuanciones

$$\alpha + \beta = \chi \quad (1)$$

Note that the equation is centered using a

### 3.4. subitituo

- 
- 
- 

## 4. INTRODUCCION

RELLENAR

### 4.1. PIRMER

### 4.2. LLENAR SI SE DESEA

wiiiiisdshdfksbsdka

Figure 1. descripcion de la imagen

## **5. CONCLUSIONS**

## **APPENDIX**

rellenear

## **ACKNOWLEDGMENT**

## **References**

- [1]
- [2]
- [3]