



## **Documento de Implantação**

**EXPERIENCEIN**

**Discente:**

**Davi Soares Sousa Santos**

**1. Tema**

Sistema para registro e login de uma rede social realizada em sala utilizando os recursos do framework Django.

**2. Duração da Pesquisa:**

Esse trabalho foi desenvolvido ao longo do semestre como forma de obtenção de conhecimento acerca do desenvolvimento web.

**3. Local de realização:**

As atividades relacionadas a esse sistema foram realizadas presencialmente nas aulas de programação para internet II.

**4. Integrantes da Equipe:**

Davi Soares Sousa Santos/TSIV/5º Semestre;

**5. Nome do professor:**

Professor Dr. Fábio Henrique.

**6. Justificativa:**

O sistema Experiencein foi desenvolvido com o intuito de aprender como funciona o desenvolvimento de uma aplicação web nas aulas de programação para internet II. O Experiencein é um sistema desenvolvido com o framework Django, HTML, Bootstrap, entre outros. Sendo utilizado para criar uma interface de registro e login justamente com o objetivo de gerar conhecimento acerca da programação para web.

**7. Objetivo Geral:**

Desenvolver sistema Experiencein nas aulas de programação para Internet II.

**8. Objetivos Específicos:**

Para o funcionamento integral do projeto serão desenvolvidos módulos que possibilitem:

**8.1.** Preparar o ambiente de desenvolvimento;

**8.2.** Desenvolver aplicação Perfil;

**8.3.** Desenvolver o banco de dados da aplicação;

**8.4.** Desenvolver as rotas e a view;

- 8.5.** Implementar a lógica do sistema de convites aceitos, recebidos ou enviados.
- 8.6.** Utilizar o framework Bootstrap para melhorar o visual estético da página do sistema.
- 8.7.** Implementar cadastro de usuários.
- 8.8.** Persistir perfis e validar formulários.
- 8.9.** Autenticar e Autorizar usuários.
- 8.10.** Enviar os arquivos locais para o servidor remoto.

## **9. Metodologia:**

Para a execução deste trabalho foi utilizado o framework Django para o desenvolvimento do sistema ExperienceIn. O framework Django é utilizado para o desenvolvimento para web escrito em Python e utilizando o padrão modelo-template-view. Com este framework foram utilizados recursos para a criação de uma aplicação chamada “Perfis” que tem como papel criar perfis de usuário. Outra aplicação desenvolvida foi chamada de “Usuários” que foi criada justamente para cuidar somente dos aspectos relacionados aos usuários.

Com as devidas aplicações desenvolvidas, foi necessário definir as rotas para as aplicações em “urls.py”, com as rotas definidas, criamos o banco de dados com as informações de perfil e usuário através do arquivo “model.py” de cada aplicação, logo após introduzimos os dados de um usuário para teste da aplicação.

Através do arquivo “views.py” faremos uma requisição retornando as páginas que foram criadas para fazer login, registro e entrar no perfil de usuário. Através do arquivo “views.py” pegamos as informações e as introduzimos na página conforme desenvolvemos nos arquivos html da pasta templates.

Lembrando também do desenvolvimento da lógica por trás do vínculo dos convites e exibição dos convites e dos contatos aceitos, a implementação da parte onde persistimos os perfis e validamos os formulários, a autenticação e autorização de usuários. Todas estas funções são importantes para o funcionamento da aplicação e foram desenvolvidas utilizando os recursos disponibilizados pelo framework Django.

Com o objetivo de que as páginas ficassem visualmente com um aspecto profissional, utilizamos o framework Bootstrap, criando a pasta “static” responsável para que disponibilize o acesso aos arquivos para o navegador.

Para finalizar, fizemos o deploy da aplicação para um servidor remoto chamado “pythonanywhere”.

## **10. Escopo do Projeto**

- Desenvolver aplicações para registrar perfis de usuário.
- Desenvolver a página HTML da aplicação.
- Desenvolver a lógica para a aplicação.
- Definir as rotas para cada página.
- Melhorar o aspecto visual da página utilizando o framework Bootstrap.
- Desenvolver banco de dados para as aplicações.
- Exibir as informações de usuário na página.
- Implementar a tela de login, cadastro e perfil de usuário da aplicação.
- Enviar arquivos locais para um servidor remoto.

## **11. Não-Escopo do Projeto**

- Desenvolver uma rede social completa;
- Relatórios do que foi desenvolvido ao longo do projeto.