

## **QUI SUIS-JE?**





Empowering customers through industrial intelligence





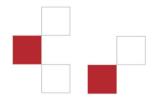


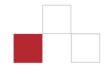
## **A**genda

1 – Agilité

2 - SCRUM

3 – Focus User Stories / Backlog / PO





## **A**gilité



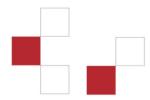
#### **Le** manifeste agile

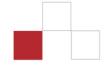
Les individus et leurs interactions plus que les processus et les outils

Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive

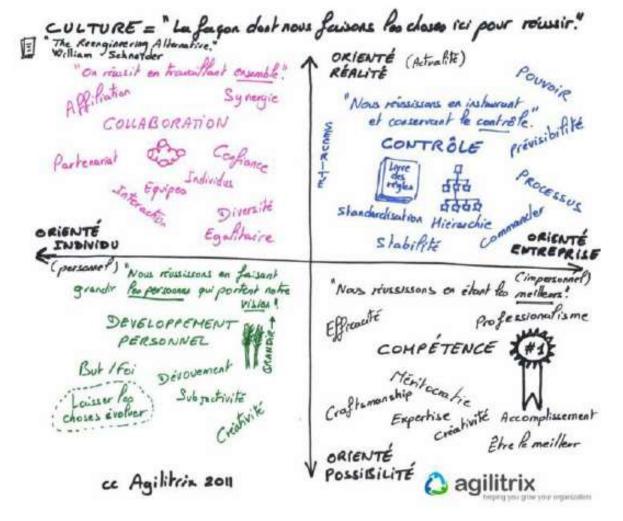
La collaboration avec les clients plus que la négociation contractuelle

L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan





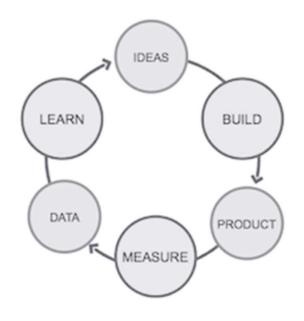
#### Agilité = Culture



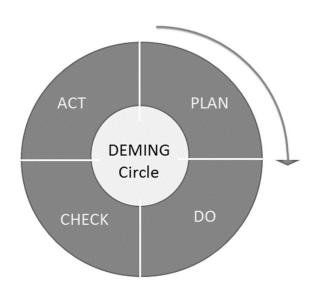


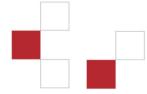
## Agilité = Amélioration continue

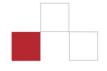
# **LEAN STARTUP**



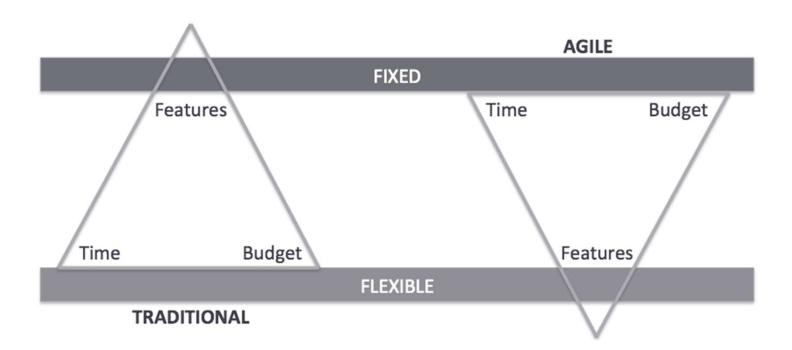
# **SCRUM**

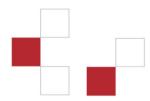


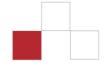




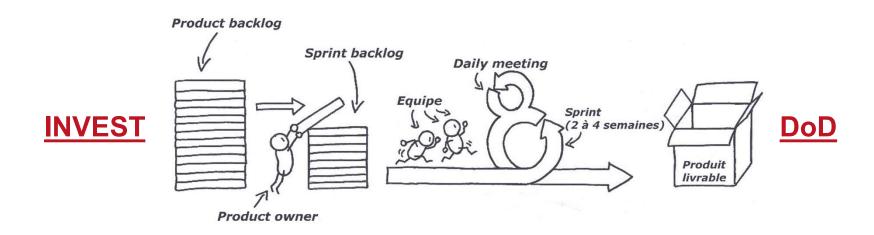
## Agilité = Pilotage par la valeur

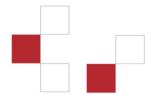


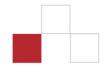




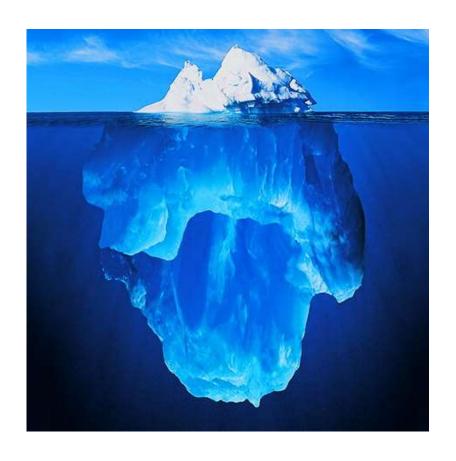
## Agilité = Qualité

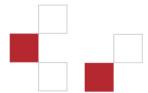


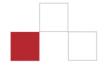




# **∆**gilité = Visibilité

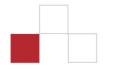


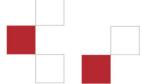




## **Agilité = Epanouissement**

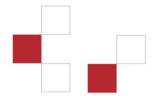


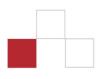




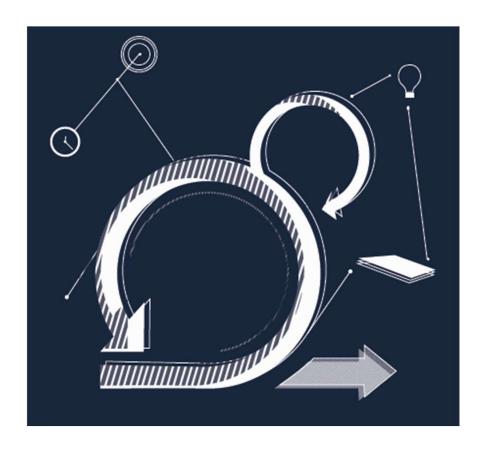
#### **Exercice**

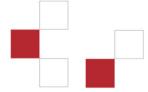
# A quelles valeurs correspondent les 12 principes ?

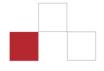




## **SCRUM**







#### **Roles Scrum**

#### **Product Owner**



- Définit les caractéristiques du produit
- Décide de la date de livraison et du contenu
- Responsable du retour sur investissement du produit
- Priorise les fonctions conformément à leurs valeurs business
- Ajuste les priorités pour chaque sprint
- Accepte ou rejette les résultats

#### **Roles Scrum**

#### Equipe de développement



- Entre 5 et 9 personnes
- Pluridisciplinaire
- Dédiée au projet
- Auto organisée

#### **Roles Scrum**

#### **Scrum master**



- Responsable de la mise en œuvre des valeurs et des pratiques de SCRUM
- Eliminer les obstacles
- S'assurer que l'équipe est fonctionnelle et productive
- Permettre la bonne coopération entre les divers rôles et fonctions
- Protéger l'équipe de toute intervention extérieure

#### Et aussi...

#### **Parties prenantes**

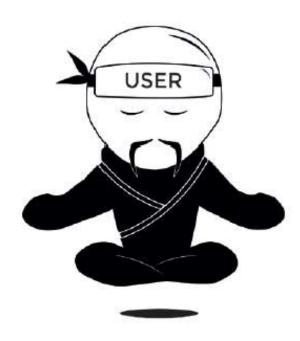


 Personne, ou groupe de personnes qui a des intérêts sur un projet et qui est concerné par les résultats obtenus

- Exemple de parties prenantes :
  - Marché
  - Client final / utilisateur
  - Stratégie d'innovation
  - Autres équipes de l'entreprise

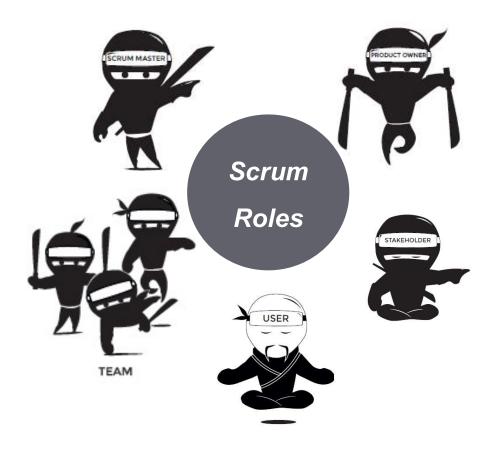
#### **Et** encore...

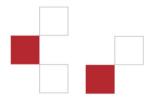
#### **Utilisateurs**



- Expert
- Source d'information privilégiée pour
  - Priorité
  - Détails des fonctionnalités

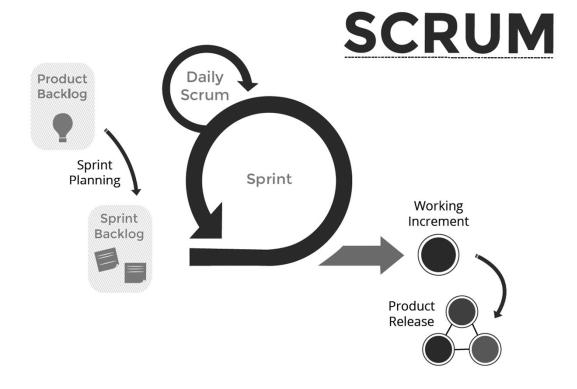
## **ROLES SCRUM**







#### **Inspection & adaptation**



**Sprint planning** 

Inputs

Sprint Planning

Outputs

**Product Backlog** 



What will we do?



Sprint Goal



Latest Increment



How will we do it?



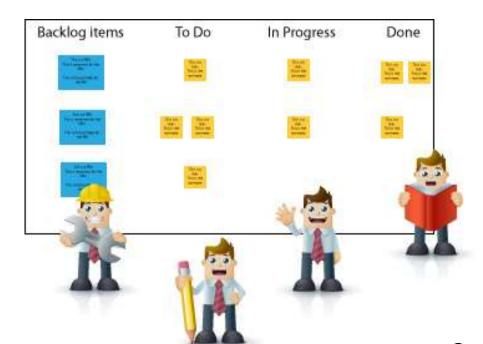
Sprint Backlog



Velocity/Capacity of Development Team



#### Mêlée quotidienne



- Qu'ai-je fait hier ?
- Que vais-je faire aujourd'hui?
- Est-ce que je rencontre des obstacles ?

Source : <a href="https://duncanhalley.co.uk/blog/scrum-events-the-daily-scrum/">https://duncanhalley.co.uk/blog/scrum-events-the-daily-scrum/</a>

#### **Revues**





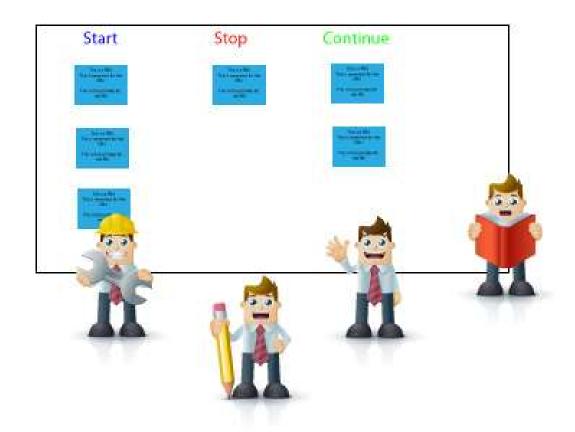
Incrément de produit utilisable



## PROCÉDURE

- Chacun présente ce qu'il a fait
- Le PO accepte ou rejette les résultats
- Le PO note les retours

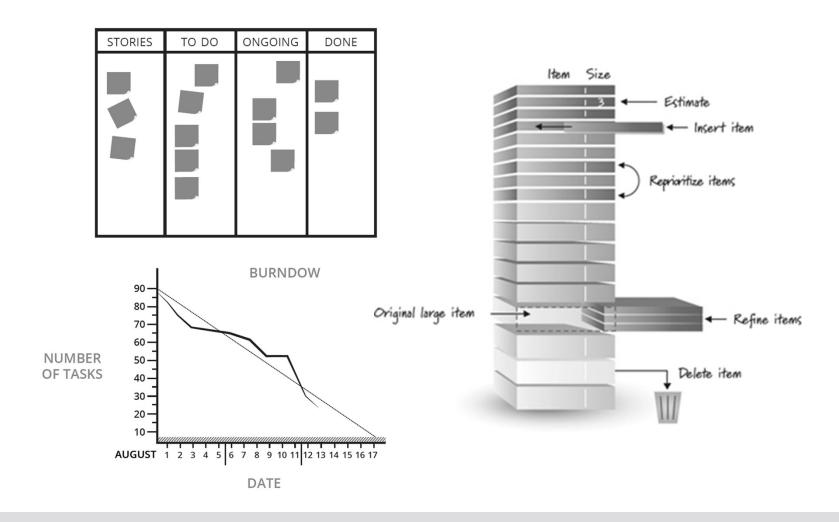
#### Rétrospective





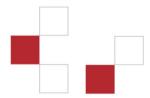
- Mise en condition
- Revue des précédentes actions
- Rassembler les données
- Chercher des idées
- Plan d'action

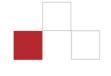
#### **A**rtéfacts



## **FOCUS BACKLOG / PO / USER STORY**







#### **Définir la vision**

# Vision du produit?



**POUR** (public concerné par le produit)

**QUI SOUHAITENT** (formulation du besoin des cibles)

NOTRE PRODUIT EST (ce qu'est le produit)

QUI (le bénéfice majeur, l'utilité de la solution)

A LA DIFFERENCE DE (pratique actuelle, concurrence)

**PERMET DE** (éléments différentiateurs majeurs)

La vision produit n'aura de sens et ne sera fédératrice que si elle portée et partagée, permettant ainsi aux équipes de se projeter dans le futur!

