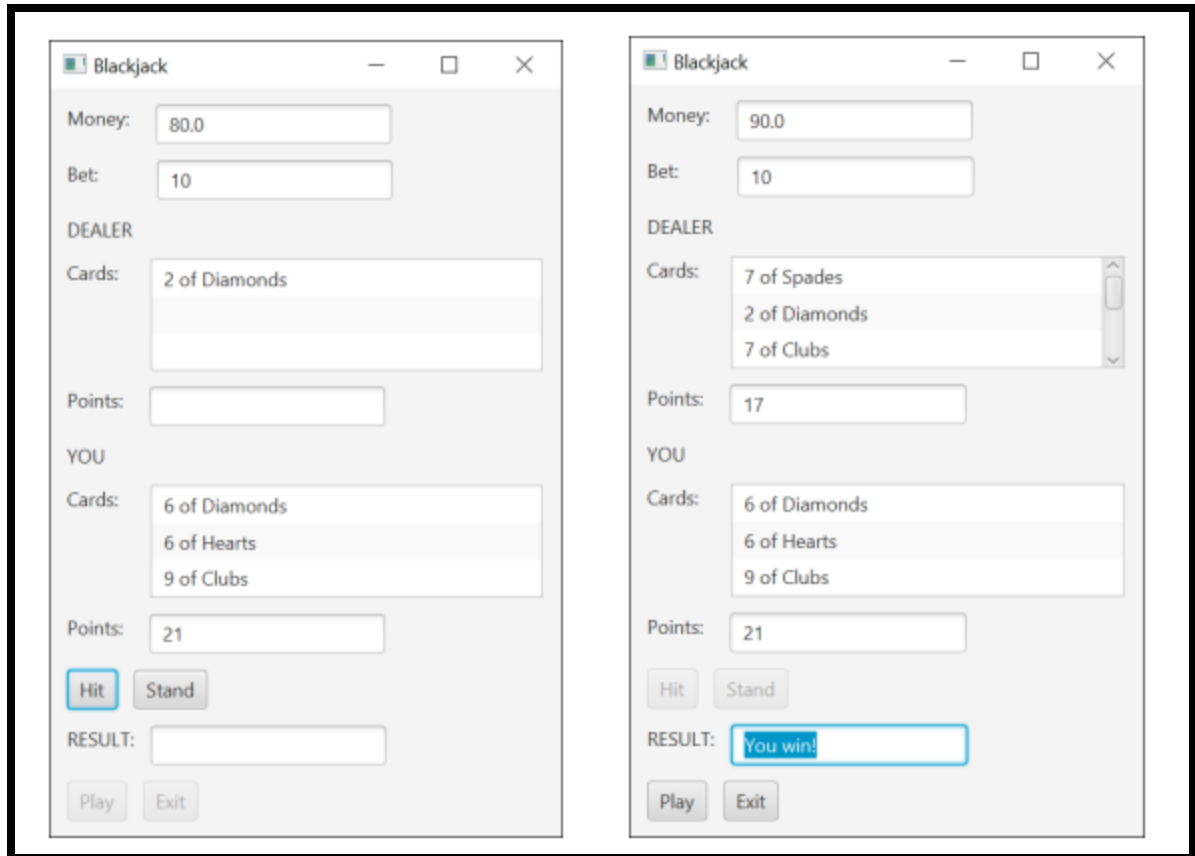


Projet 3

On voudrait transformer l'affichage dans projet 2 pour qu'elle soit dans une interface graphique.

Console



Spécifications

- Le joueur doit saisir une mise dans le champ de texte « Bet » et cliquer sur le bouton « Play » pour commencer une nouvelle partie.
- Le joueur clique sur le bouton « Hit » ou sur le bouton « Stand » pour réaliser le hit ou stand action.
- Le programme doit utiliser le champ « Money » pour afficher la somme d'argent du joueur.
- Le programme doit utiliser les champs « Cards » et « Points » pour afficher les cartes et les points pour le croupier et le joueur. Dans les champs « Cards », vous devez utiliser une List view. Vous ne devez pas afficher les cartes du croupier, à l'exception de la carte d'exposition, ni le total des points du croupier avant la fin de la partie.
- Le programme doit désactiver les boutons « Hit/Stand » jusqu'à ce que l'utilisateur ait placé une mise, et le programme doit désactiver les boutons « Play/Exit » lorsqu'une partie est en cours.
- Le programme doit utiliser le champ « Result » pour afficher des messages au joueur. Ces messages doivent indiquer si l'utilisateur a gagné, perdu ou fait match nul.
- N'implémentez pas la fonction qui permet au joueur d'ajouter de l'argent. Au lieu de cela, ajoutez 100 \$ automatiquement si le joueur n'a plus d'argent.

- Si vous avez terminé les versions précédentes de ce programme, essayez d'utiliser le plus de code possible de ces versions.