

Тема 1.7. Создание и использование классов

Создание класса Dog(), моделирующего объект Собака (Собака вообще)

```
class Dog():  
    """ Модель просто собаки """  
    def __init__(self,name,age):  
        """ Описание и инициализация атрибутов name и age """  
        self.name = name  
        self.age = age  
        """Описание методов """  
    def sit(self):  
        """ Собака садится по команде """  
        print(f"{self.name} по команде сидит")  
  
    def roll_over(self):  
        """ Собака перекачивается по команде """  
        print(f"{self.name} по команде катается")  
  
    def voice(self):  
        """ Собака лает по команде """  
        print(f"{self.name} по команде лает")  
  
    def paw(self):  
        """ Собака дает лапу по команде """
```

```
print(f"{self.name} по команде дает лапу")
```

"""Создание экземпляра класса Dog(), представляющего конкретную собаку. Кличка собаки – Джим, возраст собаки – 3 года """

```
my_dog = Dog('Джим', 3)
```

""" Обращение к атрибутам класса Dog()"""

```
print(f"Кличка моей собаки {my_dog.name}.")
```

```
print(f"Возраст моей собаки {my_dog.age} years old.")
```

""" Вызов методов класса Dog()"""

```
my_dog.sit()
```

```
my_dog.roll_over()
```

```
my_dog.voice()
```

```
my_dog.paw()
```

Создание нескольких экземпляров класса Dog()

```
my_dog = Dog('Джим', 3)
```

```
your_dog = Dog('Веста', 2)
```

```
print(f"Кличка моей собаки {my_dog.name}.")
```

```
print(f"Возраст моей собаки {my_dog.age} years old.")
```

```
print(f"Кличка твоей собаки { your_dog.name}.")
```

```
print(f"Возраст твоей собаки { your_dog.age} years old.")
```

```
my_dog.voice()  ""моя собака лает ""
```

```
my_dog.paw()    "" моя собака дает лапу ""
```

```
your_dog.voice()  ""твоя собака лает""
```

```
your_dog.paw()    ""твоя собака дает лапу""
```