

### Тема 1.5.1. Функции в Python. Создание функций.

# функция должна быть описана прежде ее вызова

# регистр в названии функции имеет значение

# имя функции не может начинаться с цифры

#def <Имя функции>(<Параметры>):

# ["""Строка документирования"""]

# <Тело функции>

# [return <Значение>] - необязательная инструкция, после которой ничего не выполняется

# концом функции считается выражение, перед которым меньшее количество пробелов

# если функция не содержит выражений, внутри надо разместить оператор pass

# пример функции, которая ничего не делает:

```
def f_pass():
```

```
    # pass
```

# количество параметров при вызове функции должно совпадать с количеством при описании

# определения функций

# пример функции без параметров:

```
def f_print_ok():
```

```
    print('все успешно!')
```

# пример функции с параметром

```
def f_print(m):
```

```
    print(m)
```

```
def f_sum(x,y):
```

```
return x+y
```

```
# ВЫЗОВ функции
```

```
f_print_ok()
```

```
f_print(2345)
```

```
f_print('Питон')
```

```
z = f_sum(10,20)
```

```
print('z=', z) # z= 30
```

```
z = f_sum('str', str(20))
```

```
print('z=', z) # z= str20
```

```
print(f_sum('str', str(1120))) # str1120
```

```
# сохранение ссылки на функции в переменной
```

```
def f_sum(x,y):
```

```
    return x+y
```

```
z = f_sum # в переменную z записываем ссылку на функцию
```

```
print(type(z)) # <class 'function'>
```

```
rez = z(15,40)
```

```
print('rez=', rez) # rez= 55
```

```
# функции обратного вызова - функции, передаваемые по ссылке
```

```
def f_sum(x,y):
```

```
    return x+y
```

```
def f_sum2(f, a, b):  
    return f(a, b)          # через f будет доступна ссылка на ф-ю f_sum()
```

```
v = f_sum2(f_sum, 40, 10)  
print('v=', v)             # v= 50
```

```
z = f_sum                  # в переменную z записываем ссылку на функцию  
f_sum()  
v = f_sum2(z, 40, 70)  
print('v=', v)            # v= 110
```

# определение функции в зависимости от условия

```
m = input('Введите 1 для вызова 1-й функции:')  
if m == '1':
```

```
    def f_print():  
        return 'Вы ввели число 1'
```

```
else:
```

```
    def f_print():  
        return 'Альтернативная функция'
```

```
print(f_print())
```

# необязательные параметры

# чтобы сделать параметр необязательным, нужно присвоить ему начальное значение при объявлении ф-и

# необязательные параметры должны следовать после обязательных

```
def f_sum(x, y = 2):        # y - необязательный параметр  
    return x+y
```

```
v1 = f_sum(5)  
print('v1=', v1) # v1= 7
```

```
v2 = f_sum(10, 20)
print('v2=', v2) # v2= 30
```

# сопоставление по ключам - при вызове функции присваиваются значения

```
def f_sum(x, y):
    return x+y
```

```
print('v3=', f_sum(x = 16, y = 74)) # v3 = 90
```

# сопоставление по ключам удобно использовать, если ф-я имеет несколько необязат. параметров

```
def f_sum(a = 2, b = 3, c = 4):          # # все параметры необязательные
    return a+b+c
```

```
print('r1=', f_sum(2, 3, 20))          # позиционное присваивание r1= 25
```

```
print('r2=', f_sum(c = 20))            # сопоставление по ключам r2= 25
```

# передача параметров значениями из кортежей и списков

```
def f_sum(a, b, c):
    return a+b+c
```

```
t1, arr = (1, 2, 3), [1, 2, 3]
```

```
print('t1:', f_sum(*t1))                # передача параметров кортежем t1: 6
```

```
print('arr:', f_sum(*arr))               # передача параметров списком arr: 6
```

```
t2 = (2, 3)
```

```
print('t2:', f_sum(1, *t2))              # значения можно комбинировать t2: 6
```

# передача значений параметров из словаря

```
def f_sum(a, b, c):
```

```
return a+b+c
```

```
d1 = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
```

```
print('d1 ', f_sum(**d1)) # d1 6
```

```
t, d2 = (1, 2), {'c': 3}
```

```
print(f_sum(*t, **d2)) # 6 можно комбинировать значения
```

```
# при передаче в функцию объектов НЕИЗМЕНЯЕМОГО типа (числа, строки)
```

```
# изменение значений внутри функции не затронет значение переменной вне ф-и
```

```
def f_test(a, b):
```

```
    a, b = 20, 'str'
```

```
x, s = 80, 'test'
```

```
f_test(x, s)
```

```
print('x=', x, 's=', s)          # x= 80 s= test значения переменных x,s не  
                                изменились
```

```
# при передаче в функцию объектов ИЗМЕНЯЕМОГО типа (список, словарь)
```

```
# изменение значений внутри функции изменит значение переменной вне ф-и
```

```
def f_test(a, b):
```

```
    a[0], b['a'] = 'str', 800
```

```
x = [1, 2, 3]    # список
```

```
y = {'a': 1, 'b': 2} # словарь
```

```
f_test(x, y)
```

```
# значения переменных вне ф-и изменились
```

```
print('x=', x, 'y=', y)    # x = ['str', 2, 3]   y= {'a': 800, 'b': 2}
```

# чтобы избежать изменения значений вне ф-и, надо создать копию объекта

```
def f_test(a, b):
```

```
    a = a[:] # создаем поверхностную копию списка
```

```
    b = b.copy() # создаем поверхностную копию словаря
```

```
    a[0], b['a'] = 'str', 800
```

```
x = [1, 2, 3] # список
```

```
y = {'a': 1, 'b': 2} # словарь
```

```
f_test(x, y)
```

```
print('x=', x, 'y=', y) # x= [1, 2, 3] y= {'a': 1, 'b': 2} значения вне ф-и не  
изменились
```

# также чтобы значения вне ф-и не изменились, можно сразу при вызове функции передавать копии объектов :

```
f_test(x[:], y.copy())
```

```
print('x=', x, 'y=', y) # x= [1, 2, 3] y= {'b': 2, 'a': 1}
```

# если указать объект, имеющий изменяемый тип, в качестве значения по умолчанию,

# то этот объект будет сохраняться между вызовами функции:

```
def f_test(a = []):
```

```
    a.append(2) # добавляем элемент в список
```

```
    return a
```

```
print(f_test()) # [2]
```

```
print(f_test()) # [2, 2]
```

```
print(f_test()) # [2, 2, 2] значения накапливаются внутри списка
```

# чтобы обойти эту проблему:

```
def f_test(a = None):
```

```
    if a is None: a = [] # если значение равно None, создаем новый список
```

```
a.append(2)
```

```
return a
```

```
print(f_test()) # [2]
```

```
print(f_test()) # [2]
```

```
print(f_test()) # [2]
```

```
print(f_test([1])) # [1, 2]
```

```
print(f_test([1])) # [1, 2]
```