Композиция алгоритмов

Цель работы:

Изучить способы построения композиций алгоритмов машинного обучения.

Задание

Реализуйте алгоритм построения решающего дерева по взвешенным объектам.

Случайный лес

- 1. Реализуйте алгоритм построения случайного леса решающих деревьев на случайных подмножествах объектов. Не следует ограничивать высоты деревьев.
- 2. Визуализируйте работу алгоритма случайного леса как в задании про SVM.

Бустинг

- 1. Реализуйте алгоритм AdaBoost на решающих деревьях ограниченной малой высоты (не более 3).
- 2. Изобразите, как алгоритм классифицирует всё пространство после 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34 и 55 шага бустинга.
- 3. Постройте график зависимости качества (*accuracy* или *F*_{score} на выбор) от номера шага.

Наборы данных

Используйте наборы данных <u>chips.csv</u> и <u>geyser.csv</u> для тестирования и визуализации полученных алгоритмов.