

Eibneti – Escola de Informática de Brasília

CURSO DE PHP COM MYSQL



HTML

Índice

Aula 1 – HTML	Erro! Indicador não definido.
Tags	4
Estrutura de uma Página HTML.....	4
Cores e fontes	6
Código Hexadecimal de uma cor	7
Tamanho das letras	8
Tipos de Fontes	9
Negrito, Itálico e Sublinhado	9
Comandos de Alinhamento.....	10
Listas	12
Links	14
Imagens	14
Tabelas	16
Formulários.....	19
FRAME.....	25
TARGETS	27
Exercícios	29
Aula 2 – FTP	39
FTP e HTTP	40
Exercícios	42
Aula 3 – Domínio e emails	43
Servidor de DNS	43
ID.....	44
Exercícios	45

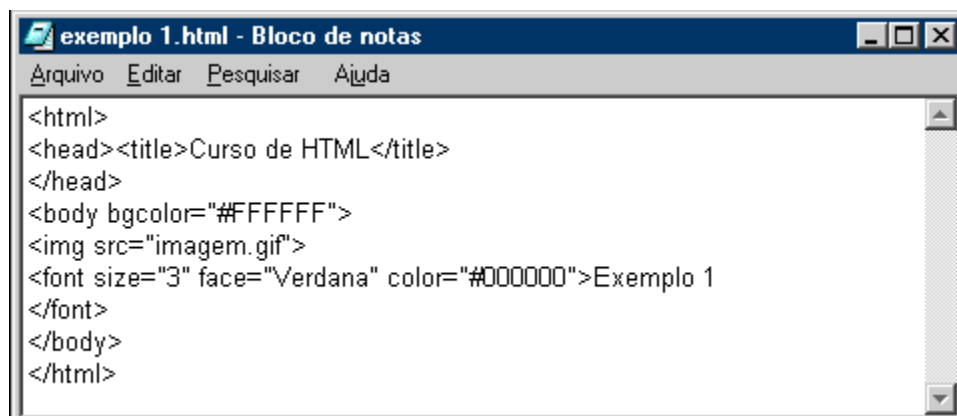
.....

HTML - Hypertext Markup Language, em inglês, ou em português que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto. É uma linguagem dedicada à construção de páginas Web. Os dois objetivos básicos da HTML são:

- Formatação do conteúdo de uma página Web;
- Criar ligações entre várias páginas;

HTML é uma linguagem Visual baseada em códigos especiais denominados tags. Hipertexto é o conceito que possibilita a "navegação" entre segmentos de texto independentemente de sua seqüência linear ou de sua localização. Uma página Web é um documento criado através do código HTML, que pode ser visualizado na internet.

Além de textos, as páginas Web aceitam imagens, animações, sons e vídeos. O código HTML, utilizado na criação da página Web, pode ser escrito em qualquer editor de textos, por mais simples que seja, por exemplo, o Bloco de Notas do Windows. Visualize abaixo, um exemplo de código-fonte de uma página HTML.



```
<html>
<head><title>Curso de HTML</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">

<font size="3" face="Verdana" color="#000000">Exemplo 1
</font>
</body>
</html>
```

Já o navegador, é um interpretador, ou seja, ele interpreta a linguagem HTML e exibe no monitor a formatação da página, definida através dos códigos, conhecidos como tags.

Tags

As **tags** são identificadas facilmente por serem envolvidas pelos sinais "< >" (menor e maior) e "< / >" (menor, barra, maior). O formato genérico de uma tag é:

<nome da tag>texto</nome da tag>

A barra indica que a tag está sendo fechada. As tags são utilizadas aos pares. Elas "cercam" uma faixa de texto e o altera. Exemplo:

<i>texto em itálico</i>

Faz com que o texto entre as tags apareça assim em um browser:

Texto em itálico.

A tag com a barra "/" indica que ali se fecha o cerco que envolve um texto.

Estrutura de uma Página HTML

Assim como em outras linguagens, existem estruturas básicas que identificam partes de uma página HTML.

<html> - As tags <html> e </html> são a identificação de uma página HTML, ou seja, fazem com que a página não seja considerada um documento de texto comum. Você deve utilizar a tag <html> para iniciar a estrutura de uma página HTML e a tag </html> para encerrar esta estrutura.

<head> - O par de tags <head> e </head> é usado para especificar o cabeçalho da página. O cabeçalho contém informações sobre a página que não aparecem no navegador.

<body> - Entre as tags <body> e </body> se constrói o corpo da página HTML, ou seja, entre elas são colocados os textos, imagens e links.

Visualize, logo abaixo, a estrutura básica de uma página HTML.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Uma página HTML é composta basicamente por título, texto, imagem e links. Esses elementos são posicionados na página através de comandos específicos da linguagem HTML.

Para inserir título e texto em uma página HTML é muito simples. Depois de ter criado a estrutura básica, o título da página deve ser digitado dentro das tags **<head>** e **</head>** e entre os comandos **<title>** **</title>**. Por exemplo, para adicionar o título "Exemplo01"



Nossa linha de texto ficaria assim:

```
<head><title>Exemplo01</title></head>
```

Agora para inserir texto em sua página, devemos digitar o texto entre as tags **<body>** e **</body>**. Por exemplo, para inserir o texto "Exemplo de digitação" nossa linha de texto ficaria assim:

```
<body> Exemplo de digitação</body>
```

Depois de inserido o título e o texto, a estrutura do arquivo ficará assim:

```
<html>
<head><title> Exemplo01</title>
</head>
<body> Exemplo de digitação
</body>
```

</html>

Tenha cuidado ao criar a estrutura da página, pois se uma tag estiver aberta, ou seja, sem um dos caracteres <, > ou /, você não visualizará corretamente a página em um browser. Antes de mais nada, você deve salvar o arquivo clicando no menu ARQUIVO/SALVAR do Bloco de notas com a extensão **.htm**, por exemplo Página01.htm

Após ter inserido o título e o texto em sua página, você visualizará o resultado em seu navegador.



Cores e fontes

As **cores** são introduzidas através do elemento ****, usando o sistema RGB para cores:

```
<FONT COLOR="#rrggbb">Texto</FONT>
```

Assim, um trecho de texto pode ter uma cor diferente da definição geral de cores, feita através dos atributos de **<BODY>**.

Código Hexadecimal de uma cor

.....

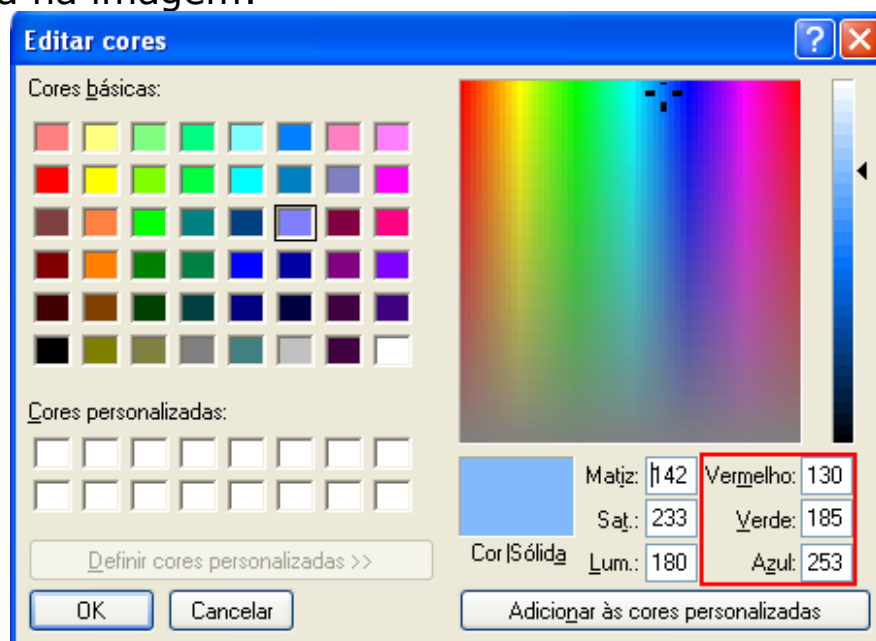
Em documentos HTML as cores mais comuns podem ser escritas com os nomes em inglês, como por exemplo: Green, lime, yellow, red, blue, black, white, fuchsia, etc. Mas e as outras?

Para definir outras cores utiliza-se o **código hexadecimal**, sob a forma de #rrggbb (r=red, g=Green, b=blue). Os dois primeiros dígitos vão indicar a quantidade de vermelho, os dois seguintes verde e os dois últimos azul.

Com um simples programa do gênero Microsoft Paint e outro como a calculadora do Windows (no modo Científica), pode-se descobrir o código hexadecimal de uma cor. Copia-se o número da quantidade da cor para a calculadora, e transforma-se em número hexadecimal. Basta apenas juntar os números hexadecimais e tem-se o código completo. Para simplificar, vejamos um exemplo:

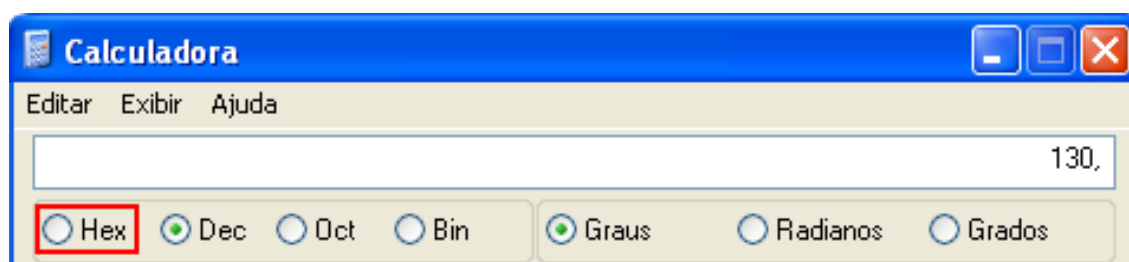
Primeiro abrimos a calculadora do Windows, caso você não saiba exibi-la no modo científico, clique em "Exibir/Científica".

Agora abrimos o Paint. Dê dois cliques em uma das cores na parte inferior do Paint. Agora clique em "Definir cores personalizadas". Escolhemos uma cor, por exemplo, a que foi escolhida na imagem:



Na figura, note os valores que utilizaremos de vermelho, verde e azul. Agora temos que transformar tais números para números hexadecimais.

Na calculadora científica, digite o valor de vermelho e clique em **Hex**.



Note que o valor foi alterado para 82, este é o número hexadecimal. Guarde-o, pois iremos utilizá-lo no código. Clique novamente em **Dec**. Pressione a tecla Esc para limpar a calculadora. Agora repita o processo para os outros dois valores.

Vermelho 130 - 82

Verde 185 - B9

Azul 253 - FD

Agora juntando os códigos obteremos o código final da cor:
#82B9FD

Obs.: Sempre iniciamos o código de uma cor com o sinal #

Tamanho das letras

A formatação permite-nos alterar o tamanho das letras em trechos específicos de texto.

Texto

O tamanho básico dos textos é 3. Podemos indicar tamanhos relativos a esse, por exemplo:

Letra maior

Letra normal

Letra menor

No navegador visualizaremos da seguinte forma:

Letra maior Letra normal Letra menor

Tipos de Fontes

O atributo **FACE** nos permite a escolha da fonte para os textos:

Texto

Por exemplo:

Fonte Century Preta

No navegador visualizaremos da seguinte forma:

Fonte Century Preta

Negrito, Itálico e Sublinhado

Para deixar seu texto em **negrito**, usamos a tag .

Meu texto em negrito

Meu texto em negrito

Para que seu texto fique em *itálico*, usamos a tag <i></i>.

<i>Meu texto em itálico</i>

Meu texto em itálico

E finalmente em sublinhado, usamos a tag <u></u>.

<u>Meu texto em sublinhado</u>

Meu texto em sublinhado

Comandos de Alinhamento

As tags de alinhamento do texto são: <div> e </div>. O atributo de alinhamento é: align. As opções de alinhamento são:

Center - texto centralizado

Right - texto à direita

Left - texto à esquerda

<div align=center>Texto</div>

Texto

<div align=right>Texto</div>

Texto

<div align=left>Texto</div>

Texto

Uma das diferenças na confecção de páginas HTML e textos tradicionais é que não é possível adicionar parágrafo em HTML apenas pressionando a tecla Enter. É necessário forçar o fim do parágrafo ou a quebra de linha utilizando comandos especiais.

As tags de **parágrafo** são: **<p>** e **</p>**.

A tag **<p>** não precisa do fechamento para funcionar. No entanto, em documentos que usam componentes avançados da linguagem, a correspondente de fechamento é necessária. Por isso é melhor se **habituar a colocar o par de tags**.

A tag para **quebra de linha** é: **
**.

Esta tag pode ser inserida em qualquer ponto do corpo de sua página HTML e não utiliza tag de fechamento.

A tag de **cabeçalho** possui 6 opções de tamanho: de **<h1>** à **<h6>**. Quanto maior o número da tag menor é o tamanho do cabeçalho, veja o exemplo:

```
<h1>Este é o cabeçalho 1</h1>
<h2>Este é o cabeçalho 2</h2>
<h3>Este é o cabeçalho 3</h3>
<h4>Este é o cabeçalho 4</h4>
<h5>Este é o cabeçalho 5</h5>
<h6>Este é o cabeçalho 6</h6>
```

Este é o cabeçalho 1

Este é o cabeçalho 2

Este é o cabeçalho 3

Este é o cabeçalho 4

Este é o cabeçalho 5

Este é o cabeçalho 6

As listas permitem que você faça algumas listagens na página. Elas podem ser numeradas ou apenas sinalizadas com marcadores a cada parágrafo. Você já deve ter percebido que o bloco de notas não tem os ícones de numerador e marcador para você clicar e os mesmos serem automaticamente inseridos. Isso porque para que o browser seja capaz de reconhecer os marcadores não bastaria clicar em um ou dois ícones, mas é necessário colocar o texto desejado entre as tags com os comandos que irão orientar o browser a exibir os marcadores ou os numeradores.

As tags que determinam o início e o fim dos marcadores e numeradores são diferentes, variam de acordo com o tipo de lista que você deseja, mas cada linha da lista é iniciada sempre com o comando ****, que não é um comando do tipo início fim.

Listas Numeradas:

- 1. ** é usado na construção de LISTAS NUMERADAS, requer o comando **** para digitar os dados da lista.
- 2. ** usado para a definição de cada linha na lista numerada, digitar o texto logo em frente.
- 3. ** finaliza a lista numerada.

Atributos:

TYPE=valor, lista numerada tipo:

- 1. Valor = a** -> Caracteres de numeração como letras minúsculas.
- 2. Valor = A** -> Caracteres de numeração como letras maiúsculas.
- 3. Valor = I** -> Caracteres de numeração como numerais romanos em maiúsculas.
- 4. Valor = i** -> Caracteres de numeração como numerais romanos em minúsculas.
- 5. Valor = 1** -> Caracteres de numeração como números padrão.

START=valor, em que número ou letra vai se iniciar a enumeração da lista.

Ex.: Para iniciar na letra E - valor = 5

Ex.: Para iniciar no numeral IV - valor = 4

Ex.: Para iniciar no número 10 - valor = 10

Estrutura de uma lista com os atributos vistos:

```
<OL type=A>  
<LI> Primeira linha de texto da lista  
<LI> Segunda linha de texto da lista  
</OL>
```

Listas não ordenadas (Marcadores)

1. **** usado na construção de LISTAS NÃO ORDENADAS, requer o uso do comando **** para cada linha de dados.
2. **** para a definição de cada linha da lista não ordenada, digitar o texto logo em frente.
3. **** finaliza a lista não ordenada.

Atributos:

TYPE=valor, define marcador do tipo:

- 1. **Valor=SQUARE** -Define marcador do tipo quadrado sólido (preenchido).
- 2. **Valor=DISC** -Define marcador do tipo círculo sólido (preenchido) – PADRÃO.
- 3. **Valor=CIRCLE** -Define marcador do tipo círculo transparente.

Estrutura de uma lista com os atributos acima:

```
<OL type=1>  
<LI> Abaixo exemplo lista não ordenada  
<UL type=square>  
<LI> Dados da lista não ordenada  
<LI> Linha dois da lista  
</OL>
```

Links

São os pontos clicáveis do documento HTML que levam a qualquer outro documento da sua página ou site na Internet. Podemos fazer links internos, para documentos no mesmo servidor, links externos para qualquer lugar na Web, ou até mesmo links para um mesmo ponto dentro de uma página. Ambos dependem da tag:

```
<a href="nome-do-lugar-a-ser-levado">descrição</a>
```

Obs.: "**Nome-do-lugar-a-ser-levado**" você coloca o arquivo html que você quer que seja visitado, por exemplo dados.htm ou por um URL como <http://www.google.com>

"**Descrição**" é o que vai aparecer sublinhado na home Page indicando que pode ser clicado. Por exemplo, se a descrição fosse "Clique aqui para visitar o Google", você colocaria este código:

```
<a href="http://www.google.com">Clique aqui para visitar o Google</a>
```

Imagens

Existem dois tipos de imagens que são bastante utilizados em páginas da web hoje em dia. São eles: formato **.jpg** e formato **.gif**

O formato **.jpg** ou **.jpeg** (Joint Photographic Experts Group) é mais utilizado para fotos.

O formato **.gif** (Graphics Interchange Format) é mais utilizado para desenhos vetoriais, como os clip-arts.

Para incluir uma imagem na página HTML utilizamos a sintaxe:

```

```

Não é necessário fechar esta tag.

A imagem criada deve ser salva na mesma pasta que contém as páginas HTML. Caso utilize uma pasta diferente da qual as páginas HTML estão salvas, deve se utilizar a sintaxe da seguinte maneira:

```

```

Esse procedimento deve ser feito para que o navegador possa exibir as imagens.

É possível inserir uma imagem de fundo na página HTML, caso não queira utilizar uma única cor. O comando de inserção de imagem "background" é um atributo da tag <body>. Ao digitar a estrutura básica, substitua a tag <body> por este comando:

```
<body background= "nome da imagem.gif ou .jpg">
```

A imagem precisa estar arquivada na pasta onde se encontra a página HTML correspondente, caso esteja em uma pasta diferente utilize o comando da seguinte maneira:

```
<body background= "PASTA/nome da imagem.gif ou .jpg">
```

Exemplo:

```
<html>
<head>
<title>Titulo do Site</title>
</head>
<body bgcolor=#FFFF00>
<a href="pasta/pagina.htm">clique aqui</a>
<img src=pasta/imagem.jpg>
<b>texto em negrito</b>
</html>
```


Note que sempre iniciamos um código com sinal de menor e sempre finalizamos com sinal de maior, sobre tudo, em sua maioria os códigos HTML são finalizados com barra antes do ultimo argumento, observe a linha 3 antes do ultimo title na página anterior da apostila, podemos facilmente visualizar a / demonstrando o final do argumento.

Tabelas

São usadas na maioria das páginas da Web. Elas dão uma aparência mais elegante à página além de permitirem orientar o browser a posicionar textos e imagens lado a lado na página. Uma das utilidades da tabela é quando você precisa colocar uma imagem de um lado e o texto deve ser escrito do outro lado. Com o que você já conhece do html, já pode perceber que isso não é possível. Uma forma de conseguir posicionar os objetos e textos na página é através do recurso tabela. Você pode inserir o texto e as imagens dentro de células da tabela. Neste caso o usuário não deve visualizar as bordas da tabela.

Outra grande utilidade do recurso tabela é quando você precisa construir realmente uma tabela de dados. Pode ser uma tabela de e-mails, de nomes, de sites e etc. As tags de tabela são do tipo início e fim **<TABLE>** e **</TABLE>**. Além dos atributos que você já conhece da linguagem HTML, aqueles que ficam dentro da tag, ainda existem diversos comandos, que inseridos entre as tags de tabela permitem trabalhar bem as linhas e colunas da tabela. Os comandos inseridos entre os comandos de tabela também possuem seus atributos.

<TABLE> - usado para se definir uma tabela HTML, seus atributos são:

- 1. BORDER** ="valor" define a largura da borda externa da tabela (contorno). Se não incluir a atribuição da borda aparecerá uma tabela sem bordas.
- 2. CELLSPACING** ="valor" define o espaçamento horizontal entre uma célula e outra. Refletirá na largura da borda.

- 3. CELLPADDING**="valor" define o espaçamento vertical entre uma célula e outra. Sem refletir na largura da borda.
- 4. WIDTH**="valor %" define a quantos % de largura deverá conter a tabela em relação à largura da tela.
- 5. HEIGHT**="valor %" define quantos % de altura deverá conter a tabela em relação à altura da tela.
- 6. BGCOLOR**="#cor" define a cor de fundo da tabela.
- 7. BACKGROUND**="imagem" define uma imagem como fundo da tabela.

Comandos que serão inseridos entre as tags **<TABLE>** **</TABLE>**:

- 1. <CAPTION> e </CAPTION>** - definem o Título da Tabela e ALINHA de acordo com o tamanho da tabela.
- 2. <TR> e </TR>** - para se definir o início e o fim de cada linha da tabela (Table Row).

Atributos:

- 1. ALIGN**="valor" define alinhamento do texto dentro da tabela.
- 2. LEFT**= alinhamento à esquerda.
- 3. RIGHT**= alinhamento à direita.
- 4. CENTER**= alinhamento ao centro.
- 5. VALIGN**="valor" define o alinhamento vertical dentro da célula.
- 6. TOP** = Alinha no topo da célula.
- 7. MIDDLE** = Alinha no meio das células
- 8. BOTTON** = Alinha na parte inferior da célula.

<TH> e </TH> - Define o cabeçalho da tabela (Table Header). Iniciam e finalizam cada célula do cabeçalho.

Atributos:

ALIGN= valor

Define alinhamento horizontal dentro da célula.

Se o alinhamento já foi definido em TR não é necessário defini-lo aqui.

LEFT=alinhamento à esquerda.

RIGHT=alinhamento à direita.

CENTER=alinhamento ao centro.

VALIGN=valor

Define o alinhamento vertical dentro da célula.

Se o alinhamento já foi definido em TR não é necessário defini-lo aqui.

TOP = Alinha no topo da célula.

MIDDLE = Alinha no meio das células.

BOTTOM = Alinha na parte inferior da célula.

COLSPAN=valor

Instrui o visualizador (browser) a unir um número específico de colunas da tabela. (Ocupar lugar de duas células, mesclar).

ROWSPAN=valor

Instrui o visualizador a unir um número específico de linhas da tabela (Mesclar duas linhas).

NOWRAP

Instrui o visualizador a não distribuir o texto do cabeçalho dentro da célula da tabela

<TD> e </TD> - Define como ficará o conteúdo de cada célula da Linha (Table Data)

Atributos

ALIGN= valor

Define o alinhamento horizontal dentro da célula.

Se o alinhamento já foi definido em TR não é necessário defini-lo aqui.

LEFT=alinhamento à esquerda.

RIGHT=alinhamento à direita.

CENTER=alinhamento ao centro.

VALIGN=valor

Define o alinhamento vertical dentro da célula.

Se o alinhamento já foi definido em TR não é necessário defini-lo aqui.

TOP = Alinha no topo da célula.

MIDDLE = Alinha no meio das células.

BOTTOM = Alinha na parte inferior da célula.

COLSPAN=valor

Instrui o visualizador (browser) a unir um número específico de colunas da tabela. (Ocupar lugar de duas células, mesclar).

ROWSPAN=valor

Instrui o visualizador a unir um número específico de linhas da tabela (Mesclar duas linhas).

Formulários

.....

O formulário é uma forma que o webmaster da página possui de colher os dados que o interessam. Para manipular a página ou receber informações que o interessa. Funciona como um questionário ou uma ficha de inscrição, onde o proprietário da página faz perguntas e o usuário responde.

Como é o webmaster da página que está fazendo as perguntas, ele pode coletar os dados que precisa e posteriormente poderá estar cadastrando esses dados num banco de dados ou usando para manipular alguns elementos da página. É importante, no entanto, tomar cuidado para que não se torne desagradável

para o usuário preencher um formulário muito grande. Você mesmo já deve ter preenchido um formulário alguma vez e com certeza teve vontade de deixar uma série de campos em branco, ou de nem mesmo preencher nenhum. Para que o formulário se torne atraente aos olhos do usuário, ele tem que oferecer algo mais, como algum bom serviço, envio de algum conteúdo de qualidade após o cadastro do formulário e etc. Ao término do preenchimento do formulário, o usuário direciona o formulário ao seu destino final. Para que isso seja possível, é necessário que exista uma rotina, algumas linhas de código, normalmente fornecidas pelo provedor que vai hospedar o site.

Os comandos de formulário são basicamente três:

- 1. TEXTAREA:** define uma área onde o usuário poderá digitar linhas de texto.
- 2. SELECT:** define opção em um quadro de rolagem, uma lista drop down, permitindo que o usuário selecione a opção desejada.
- 3. INPUT:** define botões e caixas de seleção, botões para limpar ou enviar os dados, linhas de texto, etc.

As tags de formulário são do tipo início e fim **<FORM>** **</FORM>**. Além dos atributos que você já está habituado a utilizar, aqueles que ficam dentro da tag, os comandos de formulário devem ser inseridos entre as tags **<FORM>** e **</FORM>**, de maneira semelhante ao que foi feito com os comandos de tabela. Os comandos inseridos entre os comandos de formulário possuem também seus próprios atributos.

<FORM> Define o início do formulário, atributos:

- 1. METHOD="POST"** o método mais utilizado é o POST, que envia cada informação do formulário de forma separada para o URL (endereço de origem).
- 2. ACTION="email ou página que receberá as informações"** fique atento pois cada provedor pode disponibilizar bibliotecas que conterão as ferramentas para que o envio dos dados do formulário sejam possíveis.

ENTRE O **<FORM>** E O **</FORM>** SERÃO INSERIDAS AS TAGS **TEXTAREA, SELECT E INPUT**.

Na construção de formulários um comando que pode ser muito útil é o **<PRE>** ele é do tipo início fim. Você ainda não viu esse comando porque existe uma inconveniência. Ele usa uma fonte padrão não muito bonita e não permitir a formatação.

Em um formulário porém, ele pode ser de grande utilidade, evitando que você tenha que usar diversos **
** ou **<P>**.

No tipo **HIDDEN** podem ser utilizados os seguintes atributos:

```
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="email" VALUE="email@servidor.com.br">
```

1. NAME define o Nome dos dados.

2. VALUE indica para onde serão enviados os dados de todo o formulário.

Obs.: Deve ser colocado logo abaixo do elemento **FORM**.

Dica para todos os atributos input:

Em vários tipos de **INPUT** que você verá a seguir (**PASSWORD, RADIO, TEXT, CHECKBOX**) o atributo **NAME**, apesar de não ser um campo obrigatório, seu uso é indicado, pois é ele que define o nome dos dados. É ele que no e-mail recebido pelo proprietário do site aparece do lado esquerdo, na frente do que foi marcado ou digitado no campo pelo usuário. Utilizado quando se deseja armazenar dados comuns digitados pelo usuário, email, username, idade, etc.

```
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="EMAIL" SIZE="15" MAXLENGTH="35">
```

No tipo **TEXT** podem ser utilizados os seguintes atributos:

NAME = define o Nome dos dados.

SIZE = define o tamanho do campo que aparecerá na tela.

MAXLENGTH = define o tamanho máximo de caracteres que podem ser digitados no campo pelo usuário.

PASSWORD - Utilizado quando se deseja armazenar dados confidenciais que não aparecerão na tela ao serem digitados, por exemplo uma senha.

```
<INPUT TYPE="PASSWORD" NAME="SENHA" SIZE="10" MAXLENGTH="6">
```

No tipo **PASSWORD** podem ser utilizados os seguintes atributos:

NAME = define o Nome dos dados.

SIZE = define o tamanho do campo que aparecerá na tela.

MAXLENGTH = define o tamanho máximo do texto a ser digitado pelo usuário.

CHECKBOX - Define uma caixa de seleção para o usuário marcar a opção desejada.

```
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="CURSANDO" VALUE="HTML">Curso HTML
```

No tipo **CHECKBOX** podem ser utilizados os seguintes atributos:

NAME = define o Nome dos dados.

VALUE = define o valor a ser retornado para o Nome escolhido.

RESET - Um botão aparece indicando uma função de APAGAR todos os dados preenchidos na página (caso o usuário desista das opções que selecionou):

```
<INPUT TYPE="RESET" VALUE="APAGAR">
```

VALUE = Define o texto que aparecerá no Botão.

SUBMIT - Um botão aparece indicando uma função de MANDAR todos os dados preenchidos para o servidor.

```
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="MANDAR">
```

VALUE = Define o nome que aparecerá no Botão.

TEXTAREA - esta tag permite que você defina uma caixa de texto com um determinado número de linhas e colunas para que o usuário digite comentários, idéias, críticas e etc. É um comando do tipo início e fim determinado pelos comandos <TEXTAREA> e </TEXTAREA>.

Veja a seguir os códigos do comando TEXTAREA:

```
<TEXTAREA NAME="Área de Texto" ROWS=4 COLS=40 VALUE= "Comentários">
Texto Padrão
</TEXTAREA>
```

- 1. NAME**="nome", apesar de não ser obrigatório, ele define o nome dos dados. O nome deve ser escolhido como um indicativo do que será contido na caixa de texto.
- 2. ROWS**= "n" não é obrigatório mas é importante para se definir quantas linhas terá a caixa de texto na tela. "n" indica o número de linhas da caixa.
- 3. COLS**="n" Não é obrigatório. "n" indica o número de colunas da caixa
- 4. VALUE**="texto" não é obrigatório, mas indica qual o texto será enviado como título daquele comentário quando for enviado para o local de origem.
- 5. Texto Padrão** - é o texto que aparecerá dentro da caixa de texto na Home Page a fim de identificá-la para o usuário.

Pode-se usar textos como: Caixa de Comentários, Idéias, Críticas e etc.

Qualquer texto entre as tags **<TEXTAREA>** e **</TEXTAREA>** aparecerá dentro da caixa de texto.

Logo que a página estiver pronta, você precisa inserir os **códigos fornecidos pelo provedor** no local correto para poder receber o formulário de volta na sua caixa de mensagens. Este código depende dos serviços que seu provedor disponibiliza para você ou dos recursos que ele suporta, como recursos de linguagens dinâmicas.

Um exemplo de código fornecido pelo provedor é mostrado abaixo:

```
<form method="POST" action="http://www.provedor.com.br/cgi-bin/mailform.exe"
name="formmail">
<input type="hidden" name="_1_MailFrom" value="emailde@provedor.com">
<input type="hidden" name="_1_MailServer" value="smtp.provedor.com.br">
<input type="hidden" name="_1_MailSubject" value="FORMULÁRIO ENVIADO">
<input type="hidden" name="_1_MailTo" value="emailpara@provedor.com.br">
<input type="hidden" name="_1_SuccessDocument"
value="http://www.domínio.com.br/sucesso.htm">
```

Como dito anteriormente, este código muda de provedor para provedor, assim você pode até inseri-lo no código da página, mas não irá funcionar.

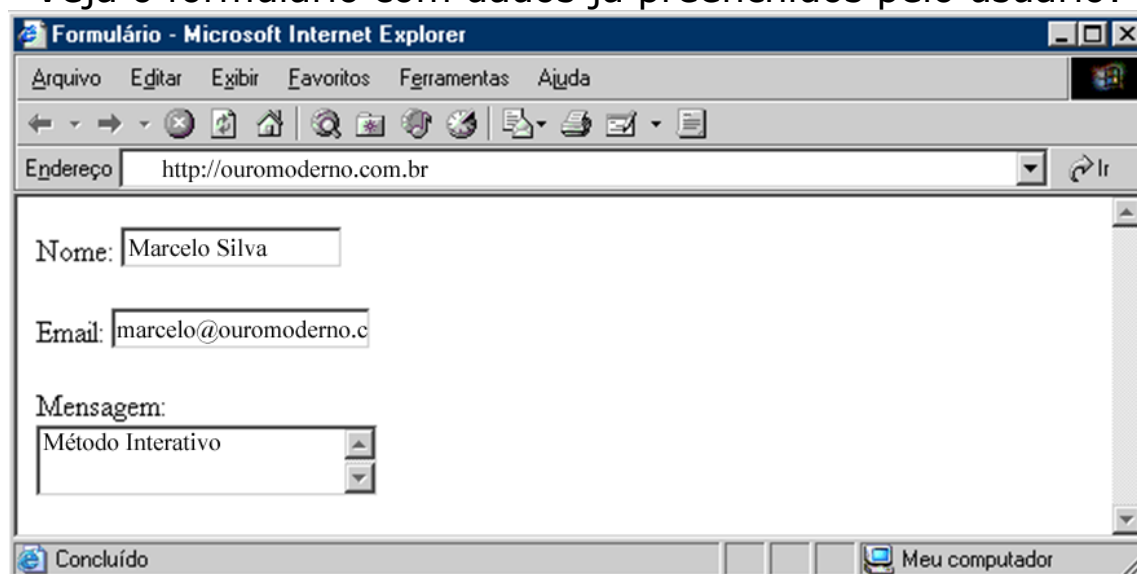
Para colocar este código em sua página, faça o seguinte:

Na página que contem o formulário, encontre a linha onde está
<FORM METHOD="..." ACTION="...">

Selecione esta linha e apague-a, no lugar dela, digite o código que o provedor forneceu para você.

Você já deve ter percebido que vai precisar construir uma página de resposta, que será carregada pelo browser do usuário no momento em que ele postar os dados no formulário. Essa página pode ter uma mensagem de confirmação, um botão para voltar para a página inicial e etc.

Veja o formulário com dados já preenchidos pelo usuário:



Formulário - Microsoft Internet Explorer

Arquivo Editar Exibir Favoritos Ferramentas Ajuda

Endereço <http://ouromoderno.com.br>

Nome:

Email:

Mensagem:

Concluído Meu computador

Após preencher o formulário o usuário pode clicar no botão limpar e apagar todos os campos do formulário ou clicar em um botão Enviar.

Veja a seguir de que forma os dados chegarão por e-mail:

FRAME

O Frame é um recurso muito utilizado na internet, pois facilita a navegação no site, seu gerenciamento e manutenção. O frame divide a janela do browser em quadros e abre uma página diferente em cada quadro. O número de quadros, tamanho e posição de cada um deles são determinados por quem constrói o site.

Os sites sem o recurso frame precisam de um link para voltar à página principal em quase todas as páginas.

Para facilitar a vida do usuário, seria interessante que em cada página tivesse um link para todas as outras. Num site pequeno você pode até pensar em fazer isso, mas quando o site possui um número grande de páginas, já começa a ficar muito

trabalhoso e pior ainda quando você precisar fazer alguma alteração no site, do tipo mudar o nome de um arquivo ou acrescentar uma nova página. Nos dois casos você precisaria entrar em todas as páginas do site alterando ou acrescentando os links.

Com o recurso frame o problema é resolvido de forma muito simples, bastando modificar a página que possui os links. O **frame** é uma página cujo conteúdo não é visualizado em nenhum momento. Ela serve para dividir o browser em quadros, determinar a quantidade de quadros, a posição e tamanho de cada um deles e mais, qual arquivo (página) será aberto em cada um dos quadros.

A única coisa que o usuário vê da página de frame é o title, o que significa numa página de frame não existe o comando <BODY> e uma série de outros.

O comando <FRAME> é do tipo início e fim, possui atributos que são inseridos dentro da tag e comandos que ficam entre <FRAME> e </FRAME>. Veja a seguir:

<FRAMESET> - Responsável pela criação dos FRAMES

Atributos:

COLS = "n%,m%" - Define que a divisão desejada é em COLUNAS, onde n% determina a porcentagem de ocupação da primeira coluna em relação à tela e m% a porcentagem de ocupação da segunda coluna.

ROWS = "n%,m%" - Define que a divisão desejada é em LINHAS, onde n% determina a porcentagem de ocupação da primeira linha em relação a tela e m% a porcentagem de ocupação da segunda linha.

Obs.: Tanto para o **COLS** quanto para o **ROWS**, os valores podem ser dados também em pixels e a quantidade de valores entre vírgulas determina o número de divisões na tela.

BORDER = "n" - Define a espessura da borda.

<FRAME> - Comando onde será mostrado o que deve ser carregado em cada divisão do frame. Para cada frame definido no comando **<FRAMESET>** é necessário a utilização de um comando **<FRAME>**.

Atributos:

SRC = "nome do arquivo" - Define o nome do arquivo que será carregado no frame

NAME = "nome" - Define o nome ou apelido do frame que será muito útil quando você quiser que um arquivo apareça em um dos frames através de um link

NORESIZE - Impossibilita que o usuário redimensione a largura do frame.

SCROLLING = valor - Define quando a barra de rolagem será apresentada no frame. Valor = Never (nunca), Always (sempre) e se você não especificar esse atributo a barra de rolagem aparecerá se necessário.

</FRAMESET> - Fecha o comando **<FRAMESET>**

Obs.: Para que a página que será carregada ao abrir o site já mostre o frame na tela, ela deve ser a página index.htm. O **<TITLE>** escolhido para ela será exibido em todo o site.

TARGETS
.....

Este comando indicará ao navegador em qual dos frames a página solicitada através de um link, deverá ser aberta. Por exemplo, você deverá acrescentar uma target para que ao clicar em um link na parte superior, a página a que o link se refere, apareça na parte inferior da tela.

Tomando como base que o "menu" será o arquivo "menu.htm", você deverá criá-lo colocando os links que você deseja, porém, de uma forma especial, onde será usada uma target. Esta target deverá vir logo após o comando do link, antecedida de um simples espaço e também, acompanhada do nome que você deu a frame da direita. Observe em frames o comando:

<frame name="inferior">, onde inferior é o atributo NAME do comando FRAME, inserido no arquivo index.htm.

Exemplo de um link com uma Target:

```
<A HREF="script.htm" target="INFERIOR">Scripts</A>
```

Onde script.htm é o nome da página que você deseja que seja aberta na parte inferior do browser quando o usuário clicar no link que você nomeou como Scripts.

Não se esqueça de que a target **sempre cobrará o nome do frame com os mínimos detalhes**. Se há letras maiúsculas no nome do Frame, você deverá também, colocar letras maiúsculas na target.

Exercícios

- 1) Crie uma pasta dentro da sua pasta com o nome HTML.
- 2) Abra o bloco de notas.
- 3) Digite a estrutura básica de uma página html.

```
<html>  
<head>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

- 4) Salve este documento do bloco de notas como Index.htm dentro da pasta que você acabou de criar. Porém não o feche.

- 5) Dentro das tags <head> </head> digite:

```
<title> Minha Página HTML</title>
```

- 6) Iremos alterar a cor de fundo de nossa página, portanto dentro da tag <body> digite:

```
bgcolor="#C6FFFF"
```

Nossa tag ficará assim:

```
<body bgcolor="#C6FFFF">
```

- 7) Para fazer o título de nossa página iremos alterar a fonte e a cor da letra, então após a tag que acabamos de digitar, pressione enter e digite:

```
<font face="verdana" COLOR="Red">
```

8) Iremos centralizar nosso título, portanto após a tag anterior, digite:

```
<div align=center>
```

9) O título da página será "Minha Página HTML", e para ficar destacado usaremos o cabeçalho <h1>, portanto, digite:

```
<h1>Minha Página HTML</h1>
```

10) Agora você deve fechar as tags da fonte e do alinhamento, digite:

```
</div></font>
```

11) Vamos ver como está nosso trabalho até agora. Salve o documento, porém não o feche, entre em sua pasta e dê dois cliques sobre ele. Ele abrirá pelo navegador de internet.

12) Nosso título deve estar assim:



Minha Página HTML

13) Muito bem, feche o navegador e volte para o bloco de notas.

14) Agora iremos digitar um texto, mas para que a letra não fique tão padrão, alteraremos sua fonte para verdana e seu tamanho para +1. Digite:

```
<font face="verdana" size +1>
```

15) Queremos o texto centralizado, portanto digite:

```
<div align=center>
```

16) Agora digite o texto a seguir:

O intuito desta página é demonstrar os comandos de HTML que foram ensinados na aula. Nela, temos 5 links que são os seguintes:

- 17) Para que a sigla HTML que acabamos digitar fique em negrito em nossa página, coloque as tags antes e depois da sigla. Assim:

`HTML`

- 18) Como você já sabe, temos que realizar a quebra de linha para que o texto inteiro não fique em uma linha só, então após a palavra "na aula." digite a tag
. Veja a seguir:

`na aula.
`

- 19) Agora só nos resta fechar as tags da fonte e do alinhamento. Digite:

`</div>`

- 20) Agora iremos criar uma lista não numerada para inserir nossos links. A linha terá o tipo de marcador SQUARE, então digite:

`<UL type=SQUARE>`

- 21) Para cada linha de nossa lista devemos inserir uma tag . Digite .

- 22) Agora inseriremos o link. A tag para link é a seguinte:

`Texto`

- 23) O primeiro link a ser inserido é o de voltar a página principal, como já estamos na página principal ele não é necessário, mas mesmo assim iremos inseri-lo. Digite:

`Home`

- 24) Agora na mesma linha do link que acabamos de criar, iremos adicionar uma descrição do que o link faz. Pressione espaço e digite:

- Volta para a página inicial.

- 25) Agora, como você já sabe o que cada comando faz, iremos inserir os próximos quatro links. Pressione enter e digite:

 Contato - Página onde possuímos o formulário a ser preenchido.

 10 Maiores Empresas - Lista com as 10 Maiores empresas do mundo em 2008.

 Ouro Moderno - Site do método de ensino interativo da Ouro Moderno.

 Google - Site de pesquisa mais famoso da internet.

- 26) Após ter digitado os links, daremos duas linhas de espaço utilizando a tag
. Digite:

- 27) Agora fecharemos a tag de lista. Digite

- 28) Mais uma vez iremos alterar a fonte e seu tamanho. Digite:

- 29) O alinhamento será no centro. Digite:

<div align=center>

30) Agora digite a última frase de nossa primeira página:

Clique em cada um dos links para ser redirecionado.

31) Feche as tags de alinhamento e de fonte:

```
</div></font>
```

32) Fecharemos também as tags <body> e <html>. Digite:

```
</body></html>
```

33) Salve o documento e feche o bloco de notas. Nossa primeira página está pronta, porém ainda temos duas para criar, que são a de contato e a outra com as 10 maiores empresas de 2008.

34) Veja como ficou esta primeira pagina:

Minha Página HTML

O intuito desta página é demonstrar os comandos de **HTML** que foram ensinados na aula.

Nela, temos 5 links que são os seguintes:

- [Home](#) - Volta para a página inicial.
- [Contato](#) - Página onde possuímos o formulário a ser preenchido.
- [10 Maiores Empresas](#) - Lista com as 10 Maiores empresas do mundo em 2008.
- [Ouro Moderno](#) - Site do método de ensino interativo da Ouro Moderno.
- [Google](#) - Site de pesquisa mais famoso da internet.

Clique em cada um dos links para ser redirecionado.

35) Muito bem, vamos para a próxima. Abra o bloco de notas.

- 36) Digite a estrutura básica de uma página HTML.
- 37) Salve o documento com o nome de **contato.htm**, dentro da mesma pasta que está a **index.htm**
- 38) Entre as tags <head>e</head> digite:

```
<title> Minha Página HTML - Contato</title>
```

- 39) Dentro da tag body, altere a cor de fundo da página com o comando bgcolor="#C6FFFF". Assim:

```
<body bgcolor="#C6FFFF">
```

- 40) Agora iremos digitar um texto com a fonte Verdana, cor vermelha, alinhamento central e cabeçalho <h1>. Portanto digite:

```
<font face="verdana" COLOR="Red"><div align=center><h1>
```

- 41) Digite: Contato
- 42) Feche as tags que foram abertas no passo 40:

```
</font></div></h1>
```

- 43) Altere a fonte para Verdana tamanho +1 e alinhamento central:

```
<font face="verdana" size +1><div align=center>
```

- 44) Digite:

Aqui possuímos os campos para serem preenchidos,

e os botões de envio e limpar. Nosso formulário infelizmente
 não será funcional pois não iremos hospedá-lo.

- 45) Feche as tags de fonte e de alinhamento:

```
</div></font>
```

46) Para que nosso formulário fique centralizado, digite:

```
<div align="center">
```

47) A primeira linha do formulário deve conter o método e a ação do mesmo. Utilizaremos o método "post" e a ação "mailto"(enviar para). Digite:

```
<form METHOD="POST" action="mailto:seuemail@provedor.com.br">
```

48) Agora para inserir o primeiro campo de texto digite:

```
Nome      <INPUT      TYPE="TEXT"      NAME="NOME"      SIZE="45"  
MAXLENGTH="35"><br><br>
```

49) Para o campo de e-mail, digite:

```
E-mail    <INPUT      TYPE="TEXT"      NAME="EMAIL"      SIZE="45"  
MAXLENGTH="35"><br><br>
```

50) Este código será para criar uma área de texto para mensagens:

```
<TEXTAREA ROWS=4 COLS=40>  
Deixe sua Mensagem aqui.  
</TEXTAREA><br>
```

51) Criaremos agora o botão de envio:

```
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar">
```

52) E agora o botão de apagar:

```
<INPUT TYPE="RESET" VALUE="Apagar">
```

53) Feche agora as tags de alinhamento e do formulário:

```
</div></form>
```

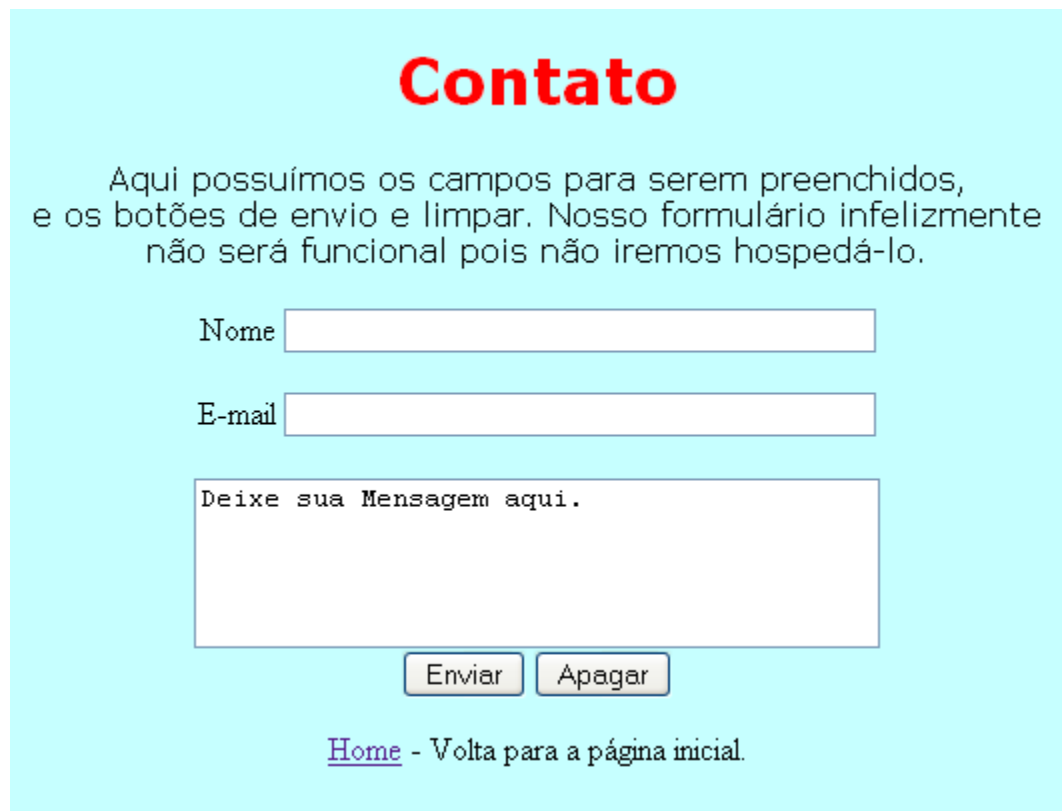
- 54) Criaremos um link centralizado para voltar à página principal. Digite:

```
<div align="center"><a href="index.htm">Home</a> - Volta para a página inicial.</div>
```

- 55) Feche as tags <body> e <html>:

```
</body></html>
```

- 56) Salve o documento. Veja se sua página está como essa:



Contato

Aqui possuímos os campos para serem preenchidos, e os botões de envio e limpar. Nosso formulário infelizmente não será funcional pois não iremos hospedá-lo.

Nome

E-mail

Deixe sua Mensagem aqui.

[Home](#) - Volta para a página inicial.

- 57) Criaremos agora a última página que falta. Abra o bloco de notas e digite a estrutura básica da página.
- 58) Salve com o nome de **lista.htm**, na mesma pasta das outras duas.
- 59) Entre as tags <head> e </head> digite:

```
<title> Minha Página HTML - Contato</title>
```

- 60) Novamente iremos alterar a cor de fundo de nossa página, portanto dentro da tag <body> digite:

```
bgcolor="#C6FFFF"
```

Nossa tag ficará assim:

```
<body bgcolor="#C6FFFF">
```

- 61) Como nas duas páginas anteriores digitamos "Minha página HTML" e "Contato", digite:

```
<font face="verdana" COLOR="Red"><div align=center><h1>As 10  
Maiores Empresas do Mundo</h1></div></font>
```

- 62) Como descrição da página digite:

```
<font face="verdana" size +1><div align=center><br> Em 2008, e  
combinando uma fórmula de faturação, aumento de negócios,<br> capital  
e recursos humanos, elas são:</div></font><br>
```

- 63) Agora criaremos uma lista numerada, contendo links das 10 empresas. Portanto digite:

```
<OL type=1>  
<LI><a href="http://walmartstores.com">Wal-mart stores</a>  
<LI><a href="http://www.exxonmobil.com/corporate">Exxon Mobil</a>  
<LI><a href="http://www.shell.com">Royal Dutch Shell</a>  
<LI><a href="http://www.bp.com">BP</a>  
<LI><a href="http://www.toyota.co.jp/en/index.html">Toyota Motor</a>  
<LI><a href="http://www.chevron.com">Chevron</a>  
<LI><a href="http://www.ing.com/group/index.jsp">Grupo ING</a>  
<LI><a href="http://www.total.com">Total</a>  
<LI><a href="http://www.gm.com">General Motors</a>  
<LI><a  
href="http://www.conocophillips.com/index.htm">ConocoPhillips</a>  
</OL>  
<br>  
</UL>
```

64) Criaremos agora um link com a página inicial:

```
<div align="center"><a href="index.htm">Home</a> - Volta para a página inicial.</div>
```

65) Feche as tags <body> e <html>:

```
</body></html>
```

66) Salve o documento e feche o bloco de notas.



The screenshot shows a web page with a light blue background. At the top, the title "As 10 Maiores Empresas do Mundo" is displayed in large, bold, red font. Below the title, a paragraph in black text reads: "Em 2008, e combinando uma fórmula de faturação, aumento de negócios, capital e recursos humanos, elas são:". Underneath this paragraph is a numbered list of ten companies, each preceded by a number and followed by a blue underlined link: 1. [Wal-mart stores](#), 2. [Exxon Mobil](#), 3. [Royal Dutch Shell](#), 4. [BP](#), 5. [Toyota Motor](#), 6. [Chevron](#), 7. [Grupo ING](#), 8. [Total](#), 9. [General Motors](#), and 10. [ConocoPhillips](#). At the bottom of the page, centered, is a blue underlined link "Home" followed by the text "- Volta para a página inicial."

67) Pronto, criamos um pequeno e simples site em HTML.

FTP significa File Transfer Protocol, traduzindo Protocolo de Transferência de Arquivos. É uma forma bastante rápida e versátil de transferir arquivos, sendo uma das mais usadas na internet. Pode referir-se tanto ao protocolo quanto ao programa que implementa este protocolo.

A transferência de dados em redes de computadores envolve, normalmente, transferência de

arquivos e acesso a sistemas de arquivos remotos com a mesma interface usada nos arquivos locais.

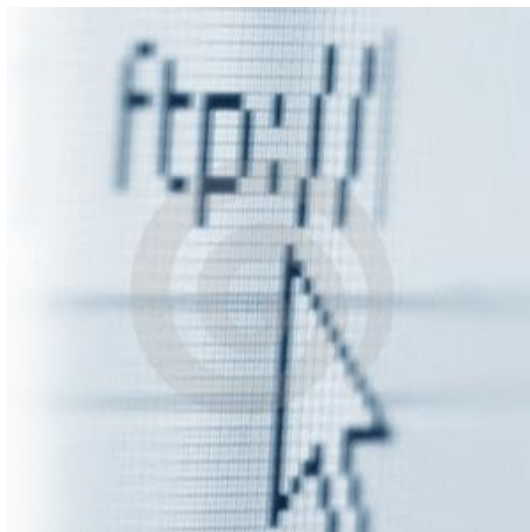
O FTP é baseado no protocolo TCP, mas é anterior à pilha de protocolos TCP/IP, sendo posteriormente adaptado para o TCP/IP.

O padrão da pilha TCP/IP para transferir arquivos é um protocolo genérico independente de hardware e do sistema operacional e transfere arquivos por livre arbítrio, tendo em conta restrições de acesso e propriedades dos mesmos.

A transferência de arquivos dá-se entre um computador chamado "cliente" (aquele que solicita a conexão para a transferência de dados) e um servidor (aquele que recebe a solicitação de transferência). O utilizador, através de software específico, pode seleccionar quais arquivos enviar ao servidor.

Para existir uma conexão ao servidor, o utilizador informa um nome de utilizador (ou username, em inglês) e uma senha (password), bem como o nome correto do servidor ou seu endereço IP. Se os dados foram informados corretamente, a conexão pode ser estabelecida, utilizando-se um "canal" de comunicação, chamado de porta (port). Tais portas são conexões nas quais é possível trocar dados. No caso da comunicação FTP, o padrão para porta é o número 21.

O acesso a servidores FTP pode ocorrer de dois modos:



Através de uma **interface** ou através da **linha de comando**. Tanto usuários UNIX como usuários Windows podem acessar através dos dois modos.

Embora um pouco complicado, o modo linha de comando está presente em qualquer distribuição UNIX-like e Windows, através do telnet. A partir de qualquer browser credenciado (IE, FIREFOX, ou mesmo no Explorer do Windows) também é possível aceder a um servidor FTP. Basta, para isso, digitar na barra de endereço:

```
ftp:// [username] : [password] @ [servidor] -->Go
```

FTP e HTTP

A principal diferença entre FTP e HTTP é que o **FTP** é um sistema de duplo sentido - pode ser utilizado para copiar ou mover arquivos de um servidor para um computador cliente, bem como carregar ou transferir arquivos de um cliente para um servidor.



HTTP, por outro lado, é estritamente um sistema de ida: transfere texto, imagens e outros dados (formulado em uma página da web), a partir do "servidor" para um computador cliente que utiliza um navegador para visualizar os dados.

Outro aspecto a ter em mente é que no FTP, o significado File Transfer tem exatamente essa característica: os arquivos são automaticamente copiados ou movidos a partir de um servidor de arquivos para um disco rígido do computador cliente, e vice-versa.

Por outro lado, os arquivos em uma transferência HTTP são vistos e podem 'desaparecer' quando o navegador está desativado, a menos que o utilizador execute comandos para mover os dados para a memória do computador.

Outra grande diferença entre os dois sistemas reside na maneira pela qual os dados são codificados e transmitidos. Os sistemas FTP geralmente codificam e transmitem os dados em binário fixos, que permitem uma rápida transferência de dados. Já os sistemas HTTP codificam os seus dados em formato MIME que é maior e mais complexo.

Você já deve ter notado que quando anexamos arquivos a e-mails, o tamanho do arquivo é geralmente maior do que o original, devido às codificações adicionais envolvidas.

Eventualmente ocorrem problemas de conexão a servidores de FTP, isso na maioria das vezes está relacionado à presença de um servidor firewall/NAT (pode ser um modem ADSL, o servidor proxy de sua empresa etc.) entre seu computador e o servidor FTP.

Exercícios

1) Qual a principal diferença entre FTP e HTTP?

2) O acesso a servidores FTP pode ocorrer de dois modos.
Quais são eles?

3) Como é feita a transferência de arquivos?

4) No sistema FTP, como os dados são codificados e transmitidos?

5) Para existir uma conexão com o servidor, o que é necessário?

Domínio é um nome que serve para localizar e identificar conjuntos de computadores na Internet. O nome de domínio foi concebido com o objetivo de facilitar a memorização dos



endereços de computadores na Internet. Sem ele, teríamos que memorizar uma seqüência grande de números.

Pelas atuais regras, para que o registro de um domínio seja efetivado, são necessários ao menos dois servidores DNS conectados à Internet e já configurados para o domínio que está sendo solicitado.

O registro de domínios no Brasil é feito pelo site REGISTRO.BR, do Comitê Gestor da Internet Brasileira.

Para registrar um domínio, é necessário ser uma entidade legalmente representada ou estabelecida no Brasil como pessoa jurídica (instituições que possuam CNPJ) ou física (CPF) que possua um contato em território nacional.

Registrar um domínio é a forma mais eficaz de proteger, posicionar e fixar seu nome, sua marca e seus produtos na Internet. Além disso, você pode criar e-mails personalizados e permanentes.

Servidor de DNS

Servidor DNS é um servidor que faz a conversão de nomes em endereços IPs. Os servidores presentes na Internet são acessados através de um endereço numérico chamado endereço IP. Porém, é muito mais prático para nós, seres humanos, guardarmos nomes do que números. O papel do Servidor DNS é basicamente converter endereços em forma de nome (ex: `www.seudominio.com.br`) em endereços numéricos (ex: `200.200.200.200`), já que a conexão é feita através dos endereços IPs.

No caso da navegação na Internet, o seu micro precisa ter acesso a um Servidor DNS justamente para que o seu browser consiga converter endereços nominais em numéricos e possa acessar as páginas da Internet.

Existem uma infinidade de extensões de domínios que os sites podem ter, como **.com**, **.net**, **.info**, **.org** e os brasileiros como o **.com.br**, **.edu.br** e **art.br**

Perante os buscadores as diferentes extensões dos domínios não garantem um melhor posicionamento quando comparado um com outro. Um site só terá um bom posicionamento, se merecer. Porém, podem fazer uma grande diferença, caso seja necessário criar uma campanha publicitária em qualquer outro tipo de mídia fora da internet.

Clicar em um banner ou um link escrito em um site não exige esforço do visitante em relação a lembrar o endereço correto do site, basta apenas clicar que ele será direcionado para a página de destino.

Porém, o mesmo não ocorre quando o usuário deve digitar o endereço que tenha visto em um outdoor, revista, folheto ou televisão. A maioria dos sites divulgados no Brasil possuem extensões **.com** ou **.com.br**, o que torna um hábito chegar no navegador e digitar o nome do site + a extensão **.com** ou **.com.br** deixando de lado o fato que o endereço do site pode ter outro tipo de extensão.

Se você pretende desenvolver um site no qual a maioria das visitas virá de resultados de campanhas publicitárias, definitivamente é recomendado que o domínio possua uma extensão **.com** ou **.com.br**



ID

É a abreviação de Identificação. Como o próprio nome já diz, ele é a identificação do usuário ou mais normalmente conhecido como login. Neste cadastro devem ser especificados os dados pessoais do Usuário.

Exercícios

1) O que é domínio?

2) Em qual site podemos registrar um domínio?

3) O que é um servidor DNS?

4) Porque o seu micro precisa ter acesso a um Servidor DNS para navegar na internet?

5) Cite 6 possíveis extensões de domínios.
