

# TEMPLATE PARA SRS

## Orientações

Este template tem por objetivo servir como modelo para o desenvolvimento da documentação para SRS (Software Requirements Specification). Poderá ser utilizado de acordo com as especificidades de cada projeto, para isso é necessário verificar todo o processo e adequar o documento de acordo com o que será desenvolvido.

A seguir conheça os principais itens da documentação de SRS.

## Capa

<Nome do Projeto>

Especificação de Requisitos de Software

Para <Nome do Sistema>

Versão <1.0>

## Histórico de revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
<dd/mm/aa>	<x.x>	<detalhes>	<nome>

### Importante

No histórico de revisões deverá constar as datas, versionamentos, detalhes e o nome do autor das revisões realizadas ao longo do processo de desenvolvimento e implementação do projeto.



## Tabela de conteúdo

### **1. Introdução**

- 1.1 Finalidade
- 1.2 Escopo
- 1.3 Definições, Acrônimos, e Abreviações
- 1.4 Referências (Opcional)
- 1.5 Visão Geral (Opcional)

### **2. Descrição Geral**

### **3. Requisitos Específicos**

- 3.1 Requisitos Funcionais
  - 3.1.1 <Requisito funcional um>
- 3.2 Requisitos de Performance
  - 3.2.1 <Requisito de Desempenho Um>
- 3.3 Atributos do Sistema de Software (Opcional)
  - 3.3.1 Restrições do Design
  - 3.3.2 Interfaces
  - 3.3.3 Componentes Comprados
  - 3.3.4 Observações Legais, de Direitos Autorais etc
  - 3.3.5 Padrões Aplicáveis
- 3.4 Outros Requisitos (Opcional)
  - 3.4.1 Requisitos de Usabilidade
  - 3.4.2 Requisitos de Confiabilidade
  - 3.4.3 Suportabilidade
  - 3.4.4 Requisitos de Sistema de Ajuda e de Documentação de Usuário On-line
  - 3.4.5 Requisitos de Licenciamento

### Importante

Na tabela de conteúdo deve conter todos os tópicos descritos no documento, organizado em forma de índice para facilitar a visualização e pesquisa.



## Especificação de requisitos de software

### 1. Introdução

A introdução da Especificação de Requisitos de Software (SRS) deve fornecer uma visão geral de toda a SRS. Ela deve incluir a finalidade, o escopo, as definições, os acrônimos, as abreviações, as referências e a visão geral da SRS.

#### 1.1 Finalidade

Especifique a finalidade desta SRS. A SRS deverá descrever totalmente o comportamento externo do aplicativo ou do subsistema identificado. Ela também deverá descrever requisitos não funcionais, restrições de design e outros fatores necessários para fornecer uma visão completa e abrangente dos requisitos do software.

#### 1.2 Escopo

Uma breve descrição do aplicativo de software a que se aplica a SRS; o recurso ou outro agrupamento de subsistemas; a que modelo(s) de Caso de Uso a SRS está associada; e tudo o mais que seja afetado ou influenciado por este documento.

#### 1.3 Definições, Acrônimos, e Abreviações

Esta subseção deve fornecer as definições de todos os termos, acrônimos e abreviações necessárias à adequada interpretação da SRS.

#### 1.4 Referências (Opcional)

Esta subseção deve fornecer uma lista completa de todos os documentos mencionados em qualquer outra parte da SRS. Cada documento deverá ser identificado por título, número do relatório (se aplicável), data e organização de publicação.

### 1.5 Visão Geral (Opcional)

Esta subseção descreve o que o restante da SRS contém e explica como o documento está organizado.

## 2. Descrição Geral

Esta seção da SRS deve descrever os fatores gerais que afetam o produto e seus requisitos. Ela não deve especificar requisitos específicos. Em vez disso, deve fornecer uma base para esses requisitos, que serão definidos detalhadamente na Seção 3, e facilitar sua compreensão. Inclua itens como:

- perspectiva do produto
- funções do produto
- características do usuário
- restrições
- suposições e dependências
- subconjuntos de requisitos

## 3. Requisitos Específicos

Esta seção da SRS deve conter todos os requisitos de software em detalhamento suficiente para possibilitar que os designers projetem um sistema que satisfaça esses requisitos e que os testadores verifiquem se o sistema satisfaz esses requisitos.

### 3.1 Requisitos Funcionais

Esta seção descreve os requisitos funcionais do sistema que são expressos no estilo de linguagem natural. Para muitos aplicativos, este poderá ser o volume do Pacote da SRS.

#### 3.1.1 Requisito funcional um

A descrição do requisito deve ser feita aqui.

### 3.2 Requisitos de Performance

As características de desempenho do sistema devem ser descritas nesta seção.

- tempo de resposta de uma transação (médio, máximo)
- taxa de transferência
- capacidade
- modos de degradação
- a utilização de recursos

#### 3.2.1 Requisito de Desempenho Um

A descrição do requisito deve ser feita aqui.

### 3.3 Atributos do Sistema de Software (Opcional)

#### 3.3.1 Restrições do Design

Esta seção deve indicar todas as restrições de design referentes ao sistema que está sendo criado.

##### 3.3.1.1 <Restrição de Design Um>

A descrição do requisito deve ser feita aqui.

#### 3.3.2 Interfaces

Esta seção define as interfaces que devem ser suportadas pelo aplicativo.

##### 3.3.2.1 Interface de Usuário

Descreva as interfaces de usuário que deverão ser implementadas pelo software.

##### 3.3.2.2 Interfaces de Hardware

Esta seção define todas as interfaces de hardware que devem ser suportadas pelo software, incluindo a estrutura lógica, os endereços físicos, o comportamento esperado, etc.

##### 3.3.2.3 Interfaces de Software

Esta seção descreve as interfaces de software com outros componentes do sistema de software.

##### 3.3.2.4 Interfaces de Comunicação

Descreva todas as interfaces de comunicação com outros sistemas ou dispositivos.

### 3.3.3 Componentes Comprados

Esta seção descreve todos os documentos comprados para serem usados com o sistema, quaisquer restrições de utilização ou de licenciamento aplicáveis, e quaisquer padrões associados de compatibilidade e de interoperabilidade ou de interface.

### 3.3.4 Observações Legais, de Direitos Autorais etc

Esta seção descreve todos os avisos legais necessários, garantias, observações sobre direitos autorais, observações sobre patentes, logomarcas, marcas comerciais ou problemas de conformidade com logotipos referentes ao software.

### 3.3.5 Padrões Aplicáveis

Esta seção descreve, por meio de referências, todos os padrões aplicáveis e as seções específicas desses padrões que se aplicam ao sistema que está sendo descrito.

## 3.4 Outros Requisitos (Opcional)

### 3.4.1 Requisitos de Usabilidade

Esta seção deve incluir todos os requisitos que afetam a usabilidade.

#### 3.4.1.1 Requisito de Usabilidade Um

A descrição do requisito deve ser feita aqui.

### 3.4.2 Requisitos de Confiabilidade

Os requisitos de confiabilidade do sistema devem ser especificados aqui.  
Exemplo:

- Disponibilidade
- Tempo Médio entre Falhas (MTBF)
- Tempo Médio para Reparo (MTTR)
- Exatidão
- Taxa Máxima de Erros ou Defeitos
- Taxa de Erros ou Defeitos

### **3.4.2.1 Requisito de Confiabilidade Um**

A descrição do requisito deve ser feita aqui.

### **3.4.3 Suportabilidade**

Esta seção indica todos os requisitos que aprimorarão a suportabilidade ou manutenibilidade do sistema que está sendo criado, incluindo padrões de codificação, convenções de nomeação, bibliotecas de classes, acesso à manutenção e utilitários de manutenção.

#### **3.4.3.1 Requisito de Suportabilidade Um**

A descrição do requisito deve ser feita aqui.

### **3.4.4 Requisitos de Sistema de Ajuda e de Documentação de Usuário On-line**

Descreva os requisitos, se houver, de documentação de usuário on-line, sistemas de ajuda, observações sobre ajuda, etc.

### **3.4.5 Requisitos de Licenciamento**

Esta seção define todos os requisitos de imposição de licenciamento ou outros requisitos de restrição de utilização que devem ser exibidos pelo software.